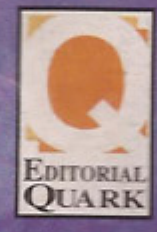
ACTION GAMES

VUELVE EL PELADO



Rep. Argentina - AÑO 6
Edición 65 - $ 4,70
ISSN 0328-5081

MORTAL 4 KOMBAT

NINTENDO 64
HEXEN

SATURN
LUNACY
SWAGMAN

ARCADES
OPERATION THUNDER HURRICANE

PLAYSTATION
OVERBLOOD
B. ARENA TOSHINDEN
NEED FOR SPEED 2
TIGERSHARK

CALCOS COLECCIONABLES

PC
EMPEROR OF THE FADING SUN



ATENCION: PROXIMAMENTE PODRÁS ASOCIARTE A NUESTRO SERVICIO TÉCNICO. POR INCONVENIENTES TÉCNICOS LA INFORMACIÓN LA TENDRÁS EN LAS PRÓXIMAS EDICIONES

SERVICIO TECNICO
S.E.S.

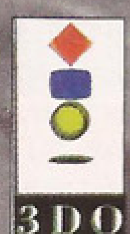
Service Entertainment Systems

REFORMAS DE PLAYSTATION Y SEGA SATURN









SERVICIO ESPECIALIZADO EN PLAYSTATION Y SEGA SATURN EN 4 HS CON REPUESTOS ORIGINALES ¡¡SI TU MAQUINA NO ESTA LISTA EN 4 HS, TU SERVICE ES GRATIS!!

REFORMAMOS TU PLAYSTATION EUROPEA A NTSC

Compra y venta de: cartuchos Sega
CD: Sega - Saturn - 3DO - Playstation
Consolas de todo tipo y marca.
Ejemplo: Sega - 3DO (usado)

Consultas telefónicas al 951-9421

Horario: lunes a viernes de 10:00 a 19:30 hs., sábados de 9:30 a 14:00 hs.

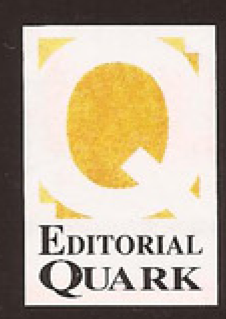
Juan Domingo Perón 2338 - 1º Piso

ACTION GAMES

AÑO 6 - Nº65- NOVIEMBRE 1997

Director
Daniel Trejo

Producción
Pablo M. Dodero



Av. Rivadavia 2421 - 3º - Of. 5
1034 - Buenos Aires - Argentina
Tel./Fax: 953-3861 / 951-5531

Editorial Quark es una empresa del Grupo Editorial Betanel

Presidente
Elio Somaschini

Director
Horacio D. Vallejo

Distribución
Capital
Carlos Cancellaro e Hijos S. H.
301-4942 - Capital

Interior
Distribuidora Bertrán S.A.C.
Vélez Sarsfield 1950 - Capital

Uruguay
A La Vista S. A.
Joaquín Suarez 3093 - Mtevideo. - R.O.U.

Diagramación:
José F. Caballero - Prod. Publicitarias
Viamonte 2031 - 6º A - Capital

Fotocromía
Mac Time
Av. Scalabrini Ortiz 444 - Capital

Impresión
IMPRENTA ROSGAL S. A.
MONTEVIDEO - R. O. U.

ACTION GAMES es una publicación mensual de Editorial Quark S.R.L., adherida a la Asociación Argentina de Editores de Revistas.

SUMARIO

TRUCOS

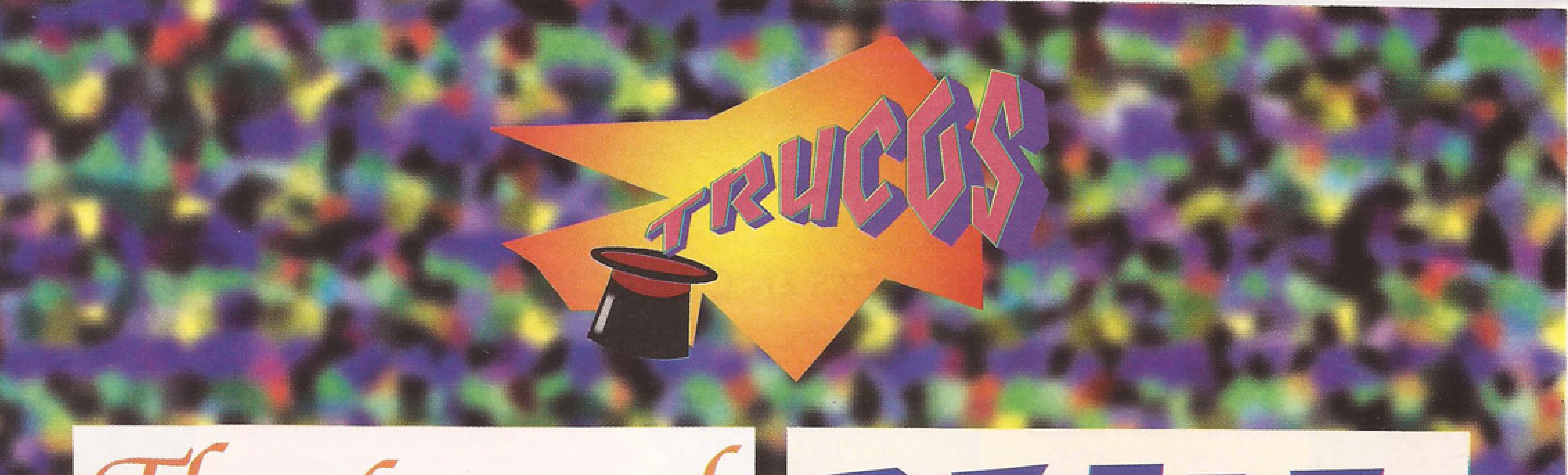
ARCADES

SATURN

PLAYSTATION

PC

NINTENDO 64



The Legend of Oasis

SATURN



Modo 2 Jugadores - Durante el juego, presioná Z, presioná y sostené X, luego presioná L. Simultáneamente soltá X y L para tener acceso a la opción 2 jugadores.

VECTORMAN 2

MEGA

Rellenar Energía - Hacé Pause en el game en cualquier momento y presioná B, A, B, A, ← ↑ ↑, para rellenar la provisión de energía de Vectorman.

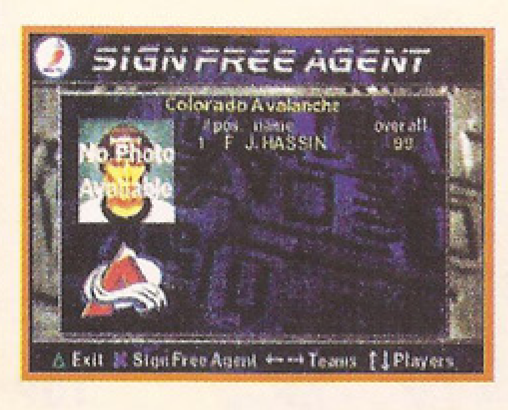


NHL FACEOFF '97



Jugadores Ocultos
En la pantalla Create Player, ingresá estos nombres:





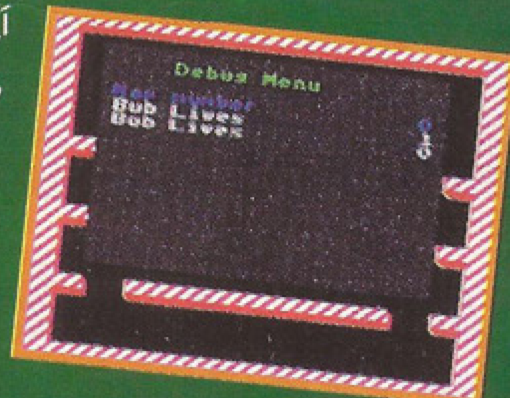
Raja Altenhoff
Tom Braski
Craig Broadbooks
Peter Dille
Josh Hassin
Jody Kelsey
Tawn Kramer
Craig Ostrander
Kelly Ryan
Alan Scales
Chris Whaley

Ingresá 1 para el número del jugador, F para su posición, 150 para su peso, R para su habilidad, y dejá iguales todos los otros números. Cuando vas a la pantalla Sign Free Agent, vas a notar que sus habilidades son 99.

BUBBLE BOBBLE ALSO FEATURING RAINBOW ISLANDS

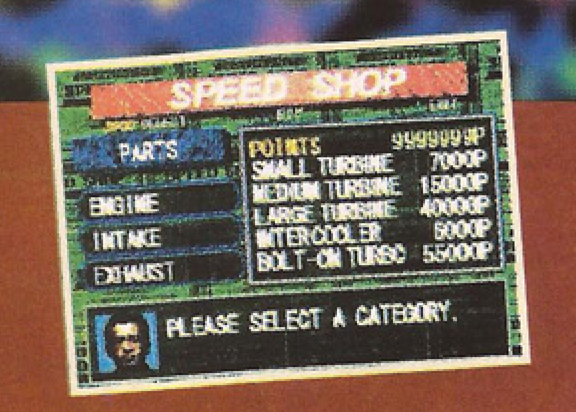
PLAYSTATION

Debug Menu - En la pantalla de seleccionar el game, elegí Bubble Bobble. Luego en la pantalla del título Bubble Bobble, presioná ↓ ↑ ↓ ↑ → ↓ ← ↓ ↑ ↓. Vas a oír una campanita.



Empezá un game y presioná R2 en cualquier momento. Esto trae un Debug Menu que te permite pasar a cualquier nivel y aumenta tus vidas. Presioná L2 para salir.

TRUCOS



Tokyo High-way Battle

PLAYSTATION

Mucho dinero - Empezá el juego y cuando aparezca el logo de Jaleco, presioná y sostené L1, L2, R1, ↓ y Start en el Control 2. Sostené los botones hasta que aparezca la pantalla del título. Ahora, cuando comprés repuestos para tu auto, tu dinero va a estar al máximo.

MACHINE HEAD

PLAYSTATION

En la pantalla del título, presioná cualquiera de estos botones. El truco aparecerá desde el lado después que ingresás los botones.

Municiones infinitas - Presioná ●, ●, ●, ●, L1, ●, L1, L1, ●, L1, L1, ●, L1, L1, L1, L1.

Energía infinita - Presioná ●, L1, L1, L1, ●, L1, ●, L1, ●, ●, L1, ●, ●, ●, L1, L1, L1, L1, L1, ●, ●, L1.

Seleccionar nivel - Presioná L1, ●, L1, L1, L1, ●, ●, ●, ●, L1, L1, ●, ●, L1, ●, L1, ●, ●, ●, ●. Luego presioná R1 ó R2 para seleccionar un nivel.



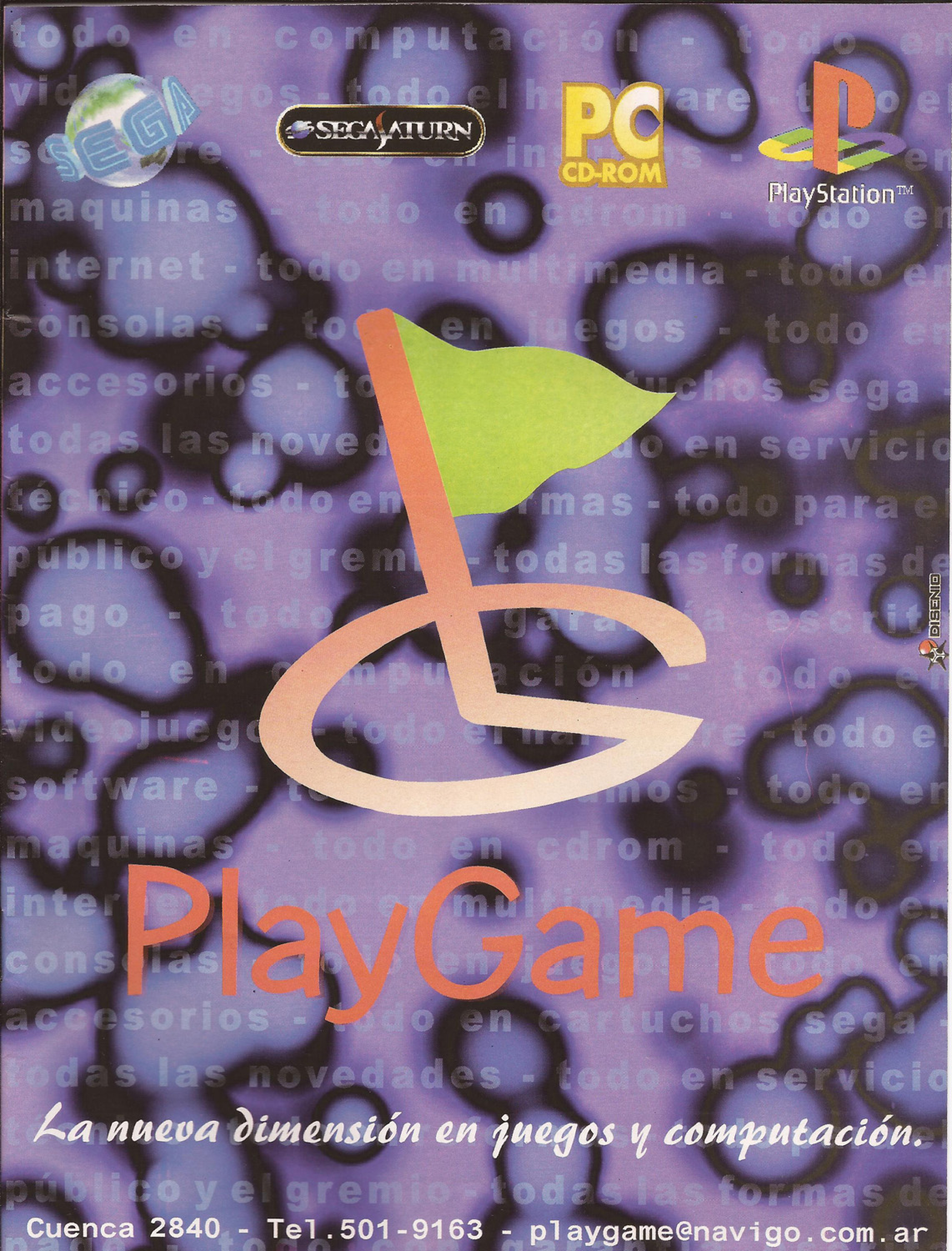


Autos ocultos - En la pantalla de elegir auto, presioná y sostené ↑, ←, ↓ en los botones amarillos. Mientras sostenés estos botones, poné el cursor sobre cualquiera de los autos excepto el Ferrari a la extrema derecha. Los autos en los gatos van a cambiarse por diferentes vehículos, incluyendo un jeep y un ómnibus escolar.



DukeNukem3D

Ingresá los siguientes códigos durante el juego, no mientras el juego está en Pause:
Muestra tu posición en el mapa: dncoords
Muestra todo el mapa: dnshowmap
Da todos los ítems: dninventory
Da todas las llaves: dnkeys
Da todas las armas y municiones solamente: dnweapons
Abre todas las puertas de ese nivel: dnunlock
Modo No Clipping: dnclip
Mata todos los monstruos de ese nivel (solamente 1.1 y 1.3): dnmonsters
Combustible Jet-Pack infinito (funciona con Jet-Pack solamente): dnmajor
Todas las armas, munición completa, e ítems: dnstuff
God Mode: dnkroz
Recibís todas las tarjetas clave: dnitems
Warp de game y nivel (##= N¤ game y N¤ nivel): dnscotty##
Recibir Steroids: dnhyper
Velocidad Cuadros (25+ es genial): dnrate
Vista desde atrás de Duke: dnview
Cambiar nivel habilidad a #: dnskill#
Muestra información Debugging: dndebugg
Arroja dinero al presionar barra espaciadora: dncashman
Muestra mensaje "By Major Stryker": dnallen
Muestra mensaje "Pirates Suck": dnbeta
Muestra mensaje "Register Cosmo": dncosmo

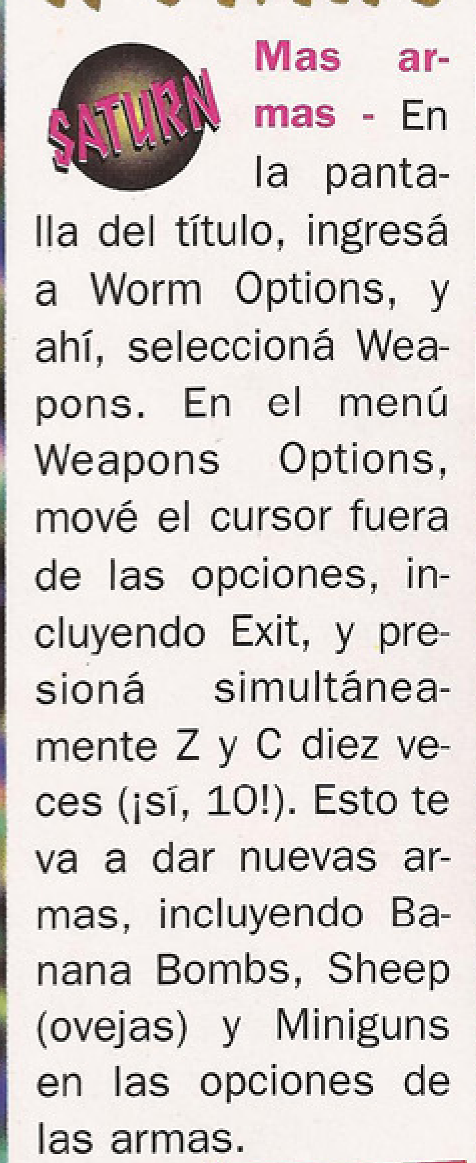

SEGA
SEGA SATURN
PC
CD-ROM
PlayStation™
PlayGame
La nueva dimensión en juegos y computación.
Cuenca 2840 - Tel.501-9163 - playgame@navigo.com.ar



Mortal Kombat Trilogy

NINTENDO 64

More kombat menu - En la pantalla del argumento donde las palabras van haciendo scroll de abajo hacia arriba, presioná Run, Block, Block, Run, High Punch, Low Punch. Vas a oír a Shao Kahn que dice "Outstanding". Presioná Start, y en la pantalla con los diferentes Modes de juego, presioná y sostené Moscow: ↑, y presioná Start. Circulá por las diversas opciones hasta que llegués al "7" azul oscuro y presioná A. Es un menú More Kombat que te permite jugar como Khameleon y Human Smoke.



WORMS

SATURN

Mas armas - En la pantalla del título, ingresá a Worm Options, y ahí, seleccioná Weapons. En el menú Weapons Options, mové el cursor fuera de las opciones, incluyendo Exit, y presioná simultáneamente Z y C diez veces (¡sí, 10!). Esto te va a dar nuevas armas, incluyendo Banana Bombs, Sheep (ovejas) y Miniguns en las opciones de las armas.



WIPEOUT XL

PLAYSTATION

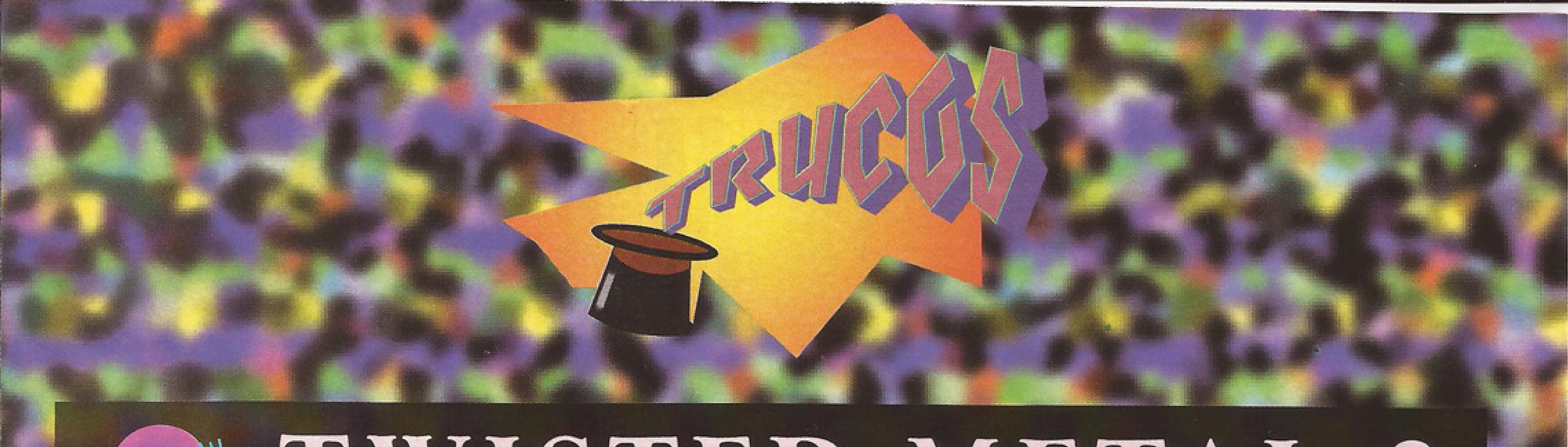
Ametralladora - Empezá un juego y poné Pause. Después presioná ■, ●, X, ■, ●, X, ▲. Sacá el Pause y vas a estar armado con una mortífera ametralladora en lugar de las armas especiales. ¡Ojo: este truco puede trabar el juego! **Vehículos cómicos -** presioná y sostené L1, R2, Start, y Select, y encendé el PlayStation. Sostené los botones hasta que aparezca la pantalla Wipeout XL (Copyright). En el momento en que ves esa pantalla, soltá los botones. Cuando el game comienza, todas las naves serán reemplazadas por personajes cómicos. Si usás el truco para la nave Piranha con este código, corrés como un tiburón.



BATTLE ARENA TOSHINDEN URA

SATURN

En la pantalla del título con las palabras "Press Start Button" que destellan, presioná cualquiera de los siguientes rápidamente y EN ESTE ORDEN: **Jugar como Wolf y Repli -** Presioná A, B, Z, X, Y, C. La opción 1P Game se vuelve amarilla. Ahora los bosses Wolf y Repli aparecen en la lista de luchadores con los que podés jugar. **Overdrive moves -** Presioná A, Z, C, X, B, Y. La opción 1P Game se vuelve azul. Ahora podés ejecutar Overdrive Moves si presionás simultáneamente Z y C. **Jugar como Sho y Vermilion -** Presioná A, Y, C, X, B, Z. La opción 1P Game se vuelve roja. Los personajes ocultos Sho y Vermilion ahora aparecen con la lista de luchadores con los que podés jugar. **Opción 2 URA -** Presioná A, X, Y, Z, C, B. Después, en la pantalla siguiente, andá a Options. Presioná y sostené R, y presioná A. Ahora hay varias opciones nuevas, incluyendo no salirse del ring y otros trucos.



PLAYSTATION

TWISTED METAL 2

Jugá como Minion - En la pantalla Select Car, presioná L1, ↑, ↓, ←. Vas a oír un disparo. Recorré todos los autos, y vas a encontrar a Minion entre Shadow y Hammerhead. Minion tiene el máximo de todo menos velocidad.

Pistas secretas - Estos trucos funcionan solamente en un Challenge Match entre dos jugadores. Cyburbia: en la pantalla Choose Battleground, presioná ↓, ↑, L1, R1. Vas a oír un disparo. Cuando empiece la carrera, vas a estar en la etapa Cyburbia del primer juego Twisted Metal. Jet Moto: en la pantalla Choose Battleground, presioná ↑, ↓, →, R1. Vas a oír un disparo. Cuando empiece la carrera, vas a estar en una pantalla del juego de carreras Jet Moto. Rooftops: en la pantalla Choose Battleground, presioná ↓, ←, R1, ↓. Vas a oír un disparo. Cuando empiece la carrera, vas a estar en la etapa Rooftops de Twisted Metal.

Ventajas copadas - Presioná cualquiera de los siguientes botones en cualquier momento del juego. Ráfaga helada: presioná ←, →, ↑. Saltar: presioná ↑, ↑, →. Minas terrestres: presioná →, ←, ↓. Napalm: presioná →, ←, ↑. Ataque trasero: presioná ←, →, ↓. Escudo: presioná ↑, ↑, →. Invisibilidad temporaria: presioná →, ↓, ←, ↑.

Passwords de todos los autos (Un - indica un espacio en blanco)

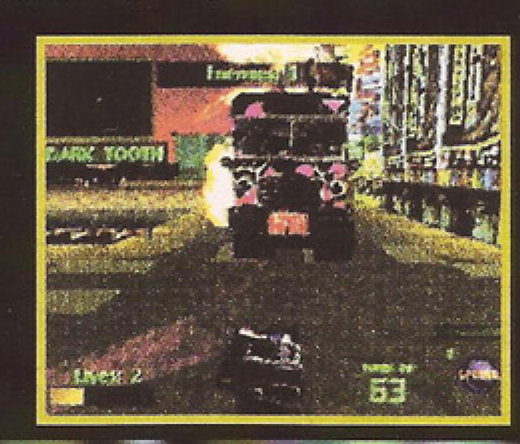
AXEL
Moscow: X ▲ X X -
París: ● ▲ ■ - ▲ -
Amazonia: ▲ ▲ ■ ● ● -
New York: - ▲ ■ ■ X -
Antarctica: X X ▲ ■ ▲ ●
Holland: ● X ● ▲ ● ●
Hong Kong: ▲ X ● X X ●
Dark Tooth: ▲ ■ ▲ ■ - ■

GRASSHOPPER
Moscow: ▲ X ● - -
Paris: X ▲ ● ■ ■ ●
Amazonia: - X ● ● ▲ ●
New York: ● ▲ X ● - ■
Antarctica: X ■ ■ ● - ▲
Holland: ▲ ▲ X ■ ● ▲
Hong Kong: ● ■ ■ ■ ▲ X
Dark Tooth: X - X ■ ■ -

HAMMERHEAD
Moscow: - ▲ X X X -
Paris: - X ▲ ■ X ▲
Amazonia: ▲ - - - X ●
New York: ▲ ▲ X ▲ X X
Antarctica: ▲ X ▲ ● X ■
Holland: ▲ ■ ■ X ■ -
Hong Kong: C ▲ ● ■ ■ ▲
Dark Tooth: ● ● ● - ▲ X

MR. GRIMM
Moscow: ▲ ▲ X X ● -
Paris: ● X ▲ ● ▲ X
Amazonia: X ■ ■ ▲ ▲ ▲
New York: ▲ - - ● X ●
Antarctica: ● ▲ X ▲ X -
Holland: X X ▲ - ● X
Hong Kong: - X ● ▲ ■ ■
Dark Tooth: - ■ ▲ ● ● ▲

MR. SLAMM
Moscow: X X ▲ ■ X -
Paris: X - - ● X ■
Amazonia: ● ▲ ■ - ■ X
New York: ▲ X ● ■ - ●
Antarctica: ▲ - ▲ ● ▲ ▲
Holland: - ● - - ● -



Hong Kong: ■ - - ▲ - ▲
Dark Tooth: ■ - ■ ▲ ● X

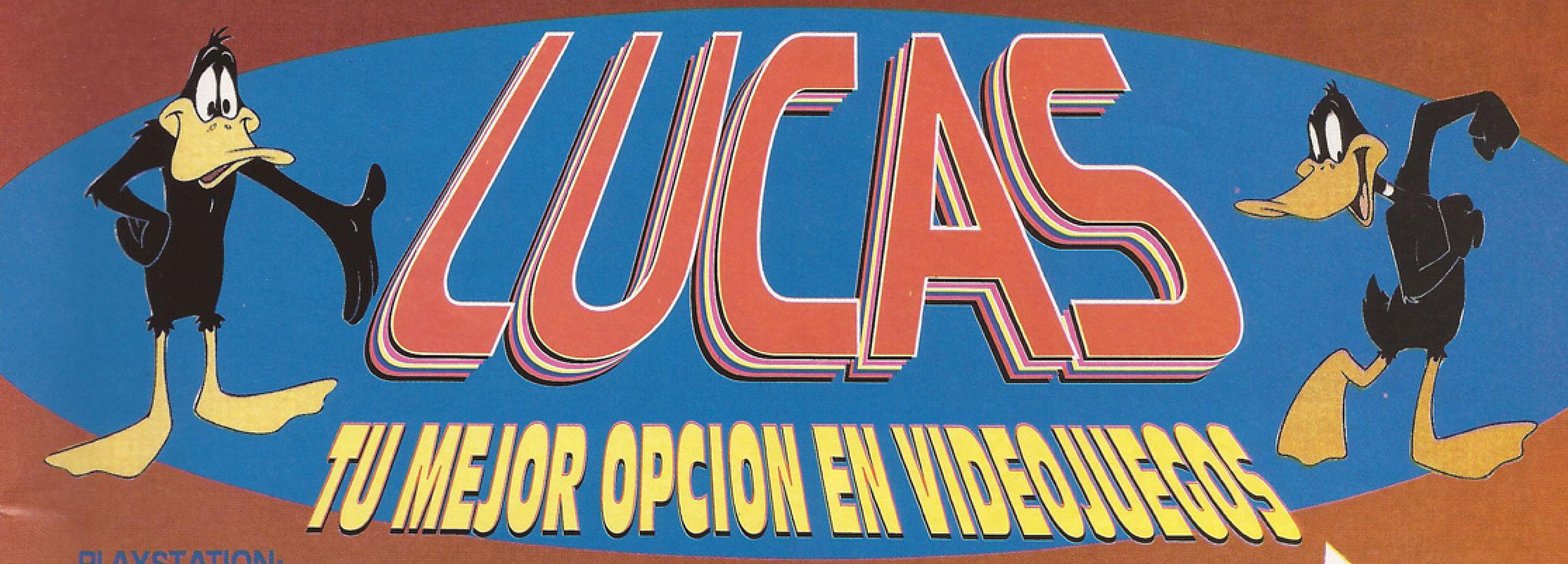
ROADKILL
Moscow: ● X ▲ ■ ■ -
Paris: ▲ - ▲ - - ●
Amazonia: X X ▲ ● ■ ▲
New York: ● - - X - X
Antarctica: - ▲ ■ X ●-
Holland: X - - ▲ - ■
Hong Kong: ▲ ▲ ■ ▲ ● ▲
Dark Tooth: ▲ ● X ▲ ■ X

SPECTRE
Moscow: ● ▲ X X ▲ -
Paris: - ▲ ■ ● ● X
Amazonia: ● X ▲ ■ ▲ X
New York: - X ● X X ▲
Antarctica: X - - - ● ▲
Holland: ▲ - - ■ X ■
Hong Kong: X ▲ X ▲ ● ■
Dark Tooth: X ● ● ● - ▲

THUMPER
Moscow: ● - - ▲ X -
Paris: X ■ ■ ● ● ▲
Amazonia: ▲ X ● - ■ -
New York: X X ▲ ▲ X ▲
Antarctica: ▲ ▲ ■ - - -
Holland: X ▲ X - ■ ▲
Hong Kong: ▲ - - ■ ▲ -
Dark Tooth: ▲ - ■ ■ X ●

TWISTER
Moscow: X - - ▲ ● -
Paris: ▲ X ● ● X ▲
Amazonia: - ▲ ■ X ■ ●
New York: X ▲ X ● X -
Antarctica: ● - - X ■ ▲
Holland: - X X - - ●
Hong Kong: X X ▲ X ■ -
Dark Tooth: X ■ - ■ ▲ ●

WARTHOG
Moscow: ▲ - - ▲ ■ -
Paris: ▲ ■ ■ ■ X ■
Amazonia: ● ■ ■ ● X X
New York: X ■ ■ - X ●
Antarctica: - X ● ▲ - ■
Holland: ▲ X ▲ ■ - X
Hong Kong: ● X ▲ ● - ●



PLAYSTATION:
METAL SLUG
GRAND TOUR RACING
TOMB RAIDER 2
ODDWORLD: ABE'S ODDYSEE
FORMULA 1 '97
MOTO RACERS
MARVEL SUPER HEROES
CRASH BANDICOOT 2
PANDEMONIUM 2
RESIDENT EVIL DIRECTOR'S CUT
FINAL FANTASY VII
CROC
EXHUMED
WARCRAFT II
MDK
WIPEOUT XL
CART WORLD SERIES
THE LOST WORLD
COOL BORDERS 2
DESTRUCTION DERBY 2
PORSCHE CHALLENGE

NINTENDO 64
LAMBORGHINI CHAMPION
CLAYFIGHTER EXTREME
INT. SUPERSTAR SOCCER
GOLDEN EYE 007
MISCHIEF MAKERS
TOP GEAR RALLY
F1-POLE POSITION
MACE
BANJO KASOOIE

SATURN
STREET FIGHTER COLLECTION
WORLD WIDE SOCCER '98SONIC JAM
FIGHTERS MEGAMIX
BIO HAZARD
METAL SLUG
MANX TT
TOURING CAR
STAR TREK
DRAGON BALL Z

¡¡NOVEDADES ANTES QUE NADIE!!

RESERVAS X TELEFONO

NINTENDO 64 - PLAYSTATION
SEGA SATURN - GENESIS
GAME GEAR - GAME BOY
CD ROM PC

TENEMOS MASCOTAS VIRTUALES

REFORMAS PLAYSTATION Y SATURN

PlayStation NINTENDO 64





GENESIS

CONSOLAS - CARTUCHOS - JOYSTICKS
ACCESORIOS - COMPRA - VENTA - CANJE
VOLANTES - SERVICE





ULTIMAS NOVEDADES EN TITULOS DE PLAYSTATION, SEGA SATURN Y TODAS LAS CONSOLAS

DISPONEMOS DE CONSOLAS USADAS, SEMI NUEVAS

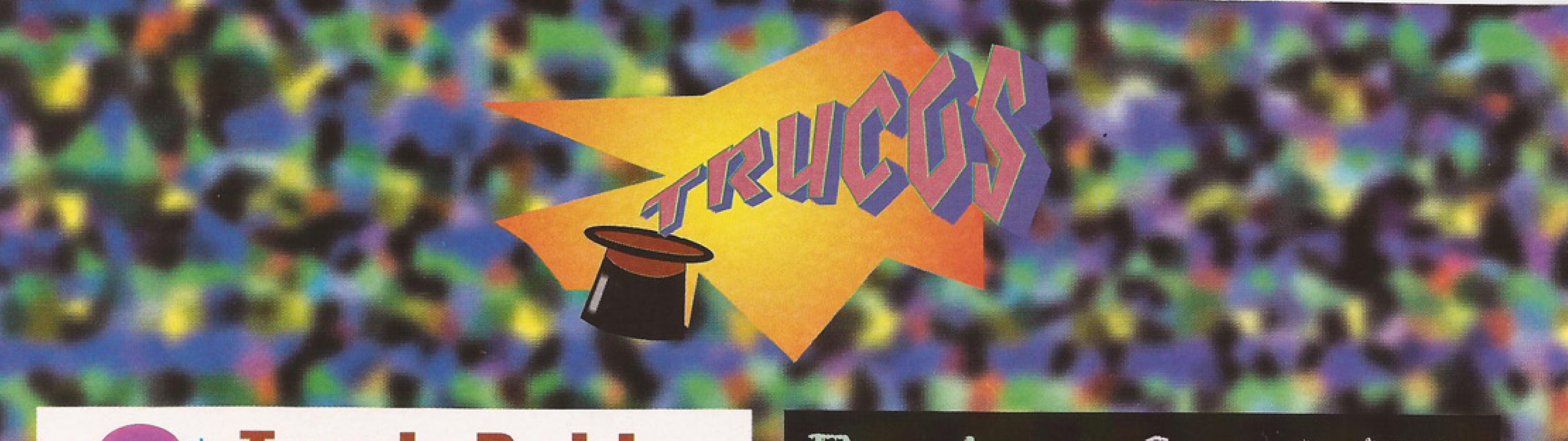
30 DIAS DE GARANTIA

TARJETAS DE CREDITOS HASTA 12 PAGOS
VISA - Argencard - Master Card

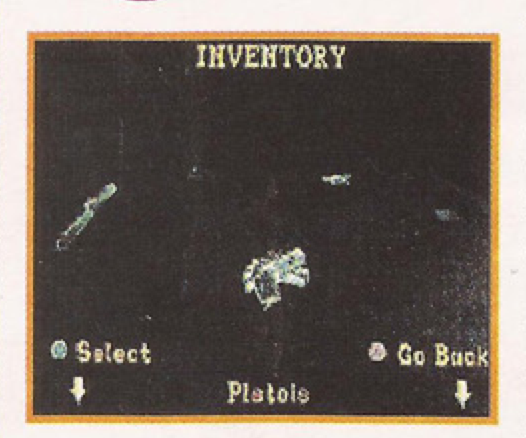
VENTAS POR MAYOR Y MENOR
SABADOS ABIERTO DE 9:30 A 19:30
ENVIOS A DOMICILIO SIN CARGO
EN LA ZONA E INMEDIACIONES

PRECIOS INMEJORABLES

CABILDO 2040 LOCAL 104 - TEL.: 780-3103
GALERIA BOULEVARD LOS ANDES - C.P. 1428



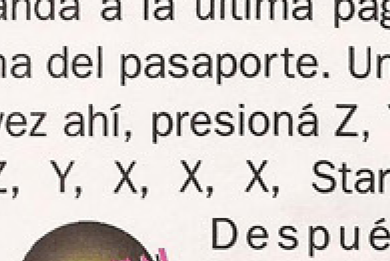
PLAYSTATION Tomb Raider



Todas Las Armas - Empezá un juego y presioná Select para ingresar a la pantalla de inventario. Ahí, presioná L1, ▲, R2, L2, L2, R2, ●, L1. Después presioná ↓ para ir al menú de opciones. Presioná ↑ para ir de vuelta al menú de Inventory, y vas a tener todas las armas, incluyendo la ametralladora y la escopeta.



Pasar de nivel - Hacé Pause en el juego y andá a la última página del pasaporte. Una vez ahí, presioná Z, Y, Z, Y, X, X, X, Start. Después presioná C y vas a saltar al siguiente nivel.



Project Overkill



Para ingresar estos trucos, hacé Pause, destacá Music Volume, e ingresá cualquiera de estos códigos.

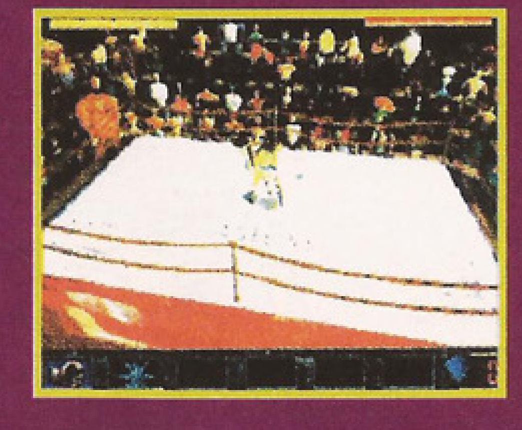
Municiones - Presioná y sostené ●, presioná ■, soltá ●, presioná y sostené ▲, presioná X, soltá ▲, presioná y sostené ●, presioná X, soltá ●, presioná y sostené X, presioná ■, soltá X. Sacá de Pause el game y va a aparecer la palabra "Cheater!" (tramposo) en la parte de arriba de la pantalla, y vos vas a tener todas las armas y municiones.



Escudo - Presioná y sostené →, presioná ●, ■, ▲, soltá →, presioná y sostené ←, presioná ■, ●, X, soltá ←. Sacá de Pause el game y va a aparecer la palabra "Cheater!" en la parte superior de la pantalla, y vos vas a tener un escudo temporario.

Salud - Presioná y sostené ■, presioná ●, X, ▲, soltá ■, presioná y sostené ●, presioná ■, X, ▲, soltá ●. Sacá de Pause el game y va a aparecer la palabra "Cheater!" en la parte superior de la pantalla, y tu salud va a estar al máximo.

TIME COMANDO

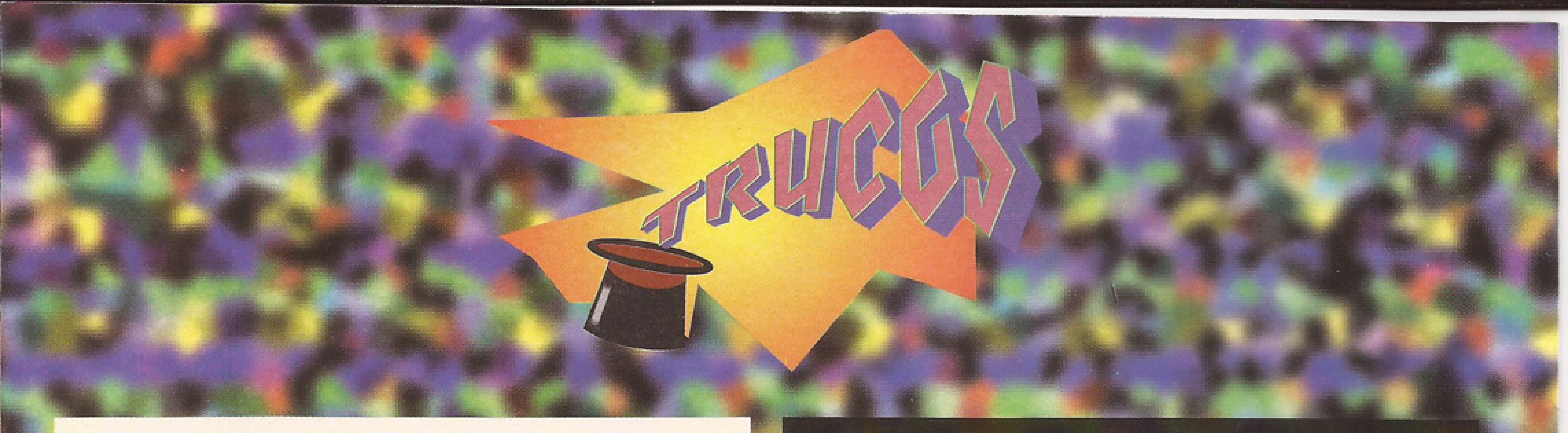


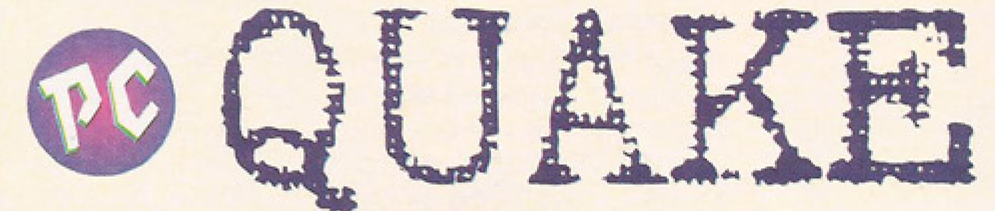
Oponente de la computadora - Para luchar contra un enemigo igual a vos manejado por la computadora, ingresá el password COMMANDO.

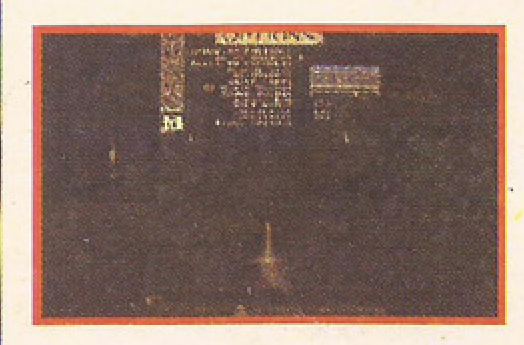
Vas a empezar en un ring de box en una pelea mano a mano.

PLAYSTATION INTERNATIONAL TRACK & FIELD

Bikinis - Para que todas las nadadoras del 100m Free Style (Estilo Libre 100 m), en la pantalla Game Select, destacá 100m. Free Style. Luego presioná ↑ ↑ ↓ ↓ ← → ← →, ●, X. Luego presioná Start para comenzar la carrera. Vas a ver que todas las nadadoras usan ahora unas lindas bikinis.







Empezá un game y hacé Pause. Luego entrá a Options. En Options, andá a Console Mode, luego tipeá cualquiera de éstos en el cursor:

God Mode (encender o apagar): GOD

Tiempo vuela: FLY

Todas las armas y municiones: IMPULSE 9

Un Rune: IMPULSE 11

Daño cuádruple: IMPULSE 255

Caminar/correr a través paredes: NOCLIP

Monstruos no te atacan si no los provocás: NOTARGET

Warp de nivel (E=episodio, M=mapa): MAP E#M#

Te da (N¤)proyectiles: GIVE S #

Te da (N¤) clavos: GIVE N #

Te da (N¤) cohetes: GIVE R #

Te da (N¤) celdas: GIVE C #

Aumenta tu salud N¤: 1-999 GIVE H #

Te da arma N¤ (8 es el cañón de rayos, etc.): GIVE #

Mira en pantalla: CROSSHAIR 1

Quita sombras: R_FULLBRIGHT 1



Star Gladiator

Jugá como bilstein, kappah, y blood



Bilstein: comenzá un game en Arcade Mode. Luego, en la pantalla de seleccionar personaje, presioná y sostené Select, poné el cursor en Gore, y presioná X, ●, X, ●, ■, ■, ■, ▲, ▲, ▲, y simultáneamente presioná X y ●. Aparece Bilstein. Mové el cursor a la derecha de Gore, y podés jugar como Bilstein.



Kappah: primero tenés que ingresar el código para jugar como Bilstein. Empezá un game en el Arcade Mode. Luego, en la pantalla de seleccionar personaje, presioná y sostené Select, poné el cursor en Hayato, y presioná ●, ■, ▲, ■, X, ■, ▲, ■, ●, ■, y presioná simultáneamente X y ▲. Aparece Kappah. Mové el cursor hacia la izquierda de Hayato, y podés jugar como Kappah.



Blood: debés primero ingresar los códigos para jugar como Bilstein y Kappa. Empezá un juego en Arcade Mode. Luego, en la pantalla de selección de personaje, presioná y sostené Select. Poné el cursor sobre Bilstein y presioná X, ■, X, ■, X, ■. Luego mové el cursor sobre Kappah y presioná ●, ▲, ●, ▲, ●, ▲, y simultáneamente presioná L1 y R1.

Dark mode - En la pantalla Vs, presioná y sosteneé L2, R2 y ↓ hasta que empiece la pelea.

MEJORAMOS CUALQUIER OFERTA QUE TENGAS

VIDEOJUEGOS
AUDIO ORO

COMPRAMOS TU MAQUINA USADA O LA TOMAMOS EN PARTE DE PAGO

AV. PUEYRREDON 338 • TEL/FAX 863-0012

Traé los cartuchos de Family Game que tengas, que te los cambiamos por los de Sega
También canje de Sega por Sega

TRAE TU MAQUINA 16 BIT O SEGA CON JUEGOS + DIF. QUE TE LA CANJEAMOS POR UNA PLAYSTATION O SATURN

TENEMOS TODOS LOS TITULOS Y NOVEDADES EN PLAYSTATION CD Y SEGA SATURN

JOYSTICKS

ACCESORIOS

SEGA 16 BIT Y CARTUCHOS ¡¡OFERTA!!

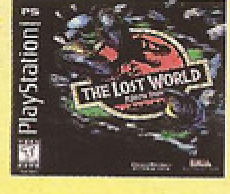
PLAYSTATION SUPER OFERTA

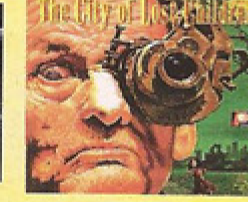
TENEMOS CONSOLAS USADAS, SEMI NUEVAS CON 30 DIAS DE GARANTIA.

COMPRA + VENTA + CANJE +

TENEMOS TODAS LAS CONSOLAS: NINTENDO 64 - PLAYSTATION - SATURN - SUPER NES - 32X - 3DO - SEGA CD - NEO GEO - GAME BOY - GAME GEAR













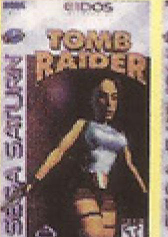

VOLANTE PLAYSTATION







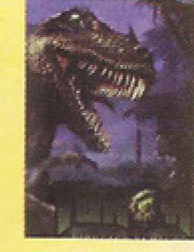






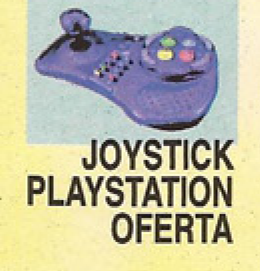












JOYSTICK PLAYSTATION OFERTA

¡¡¡TENEMOS TODAS LAS MAQUINAS EN OFERTA!!!
ACERCATE Y PROPONE TU FORMA DE PAGO

SERVICIO TECNICO DE MAQUINAS DE VIDEOJUEGOS

REFORMAS DE PLAYSTATION Y SEGA SATURN
VENTAS POR MAYOR Y MENOR
NO COMPRES SIN CONSULTAR
TARJETAS DE CREDITO HASTA 12 PAGOS

CON GARANTIA ESCRITA

AV. PUEYRREDON 338 • TEL/FAX 863-0012

CON GARANTIA ESCRITA

ACTION GAMES

Con el aval de

PC MULTIMIDIA

Presenta su:

COLECCIÓN JUEGOS COMPLETOS

CORRIDOR 7

Un juego de acción en primera persona al estilo del Doom. Se desarrolla en el cibernético ambiente de la base Delta. Su misión es eliminar a los extraterrestres que quieren apoderarse del planeta.

Otros juegos contenidos en el disco:

Captain Comic
Defender
CD-Man
Crusher 2
Hugo III
Aqua Man

Demos de:

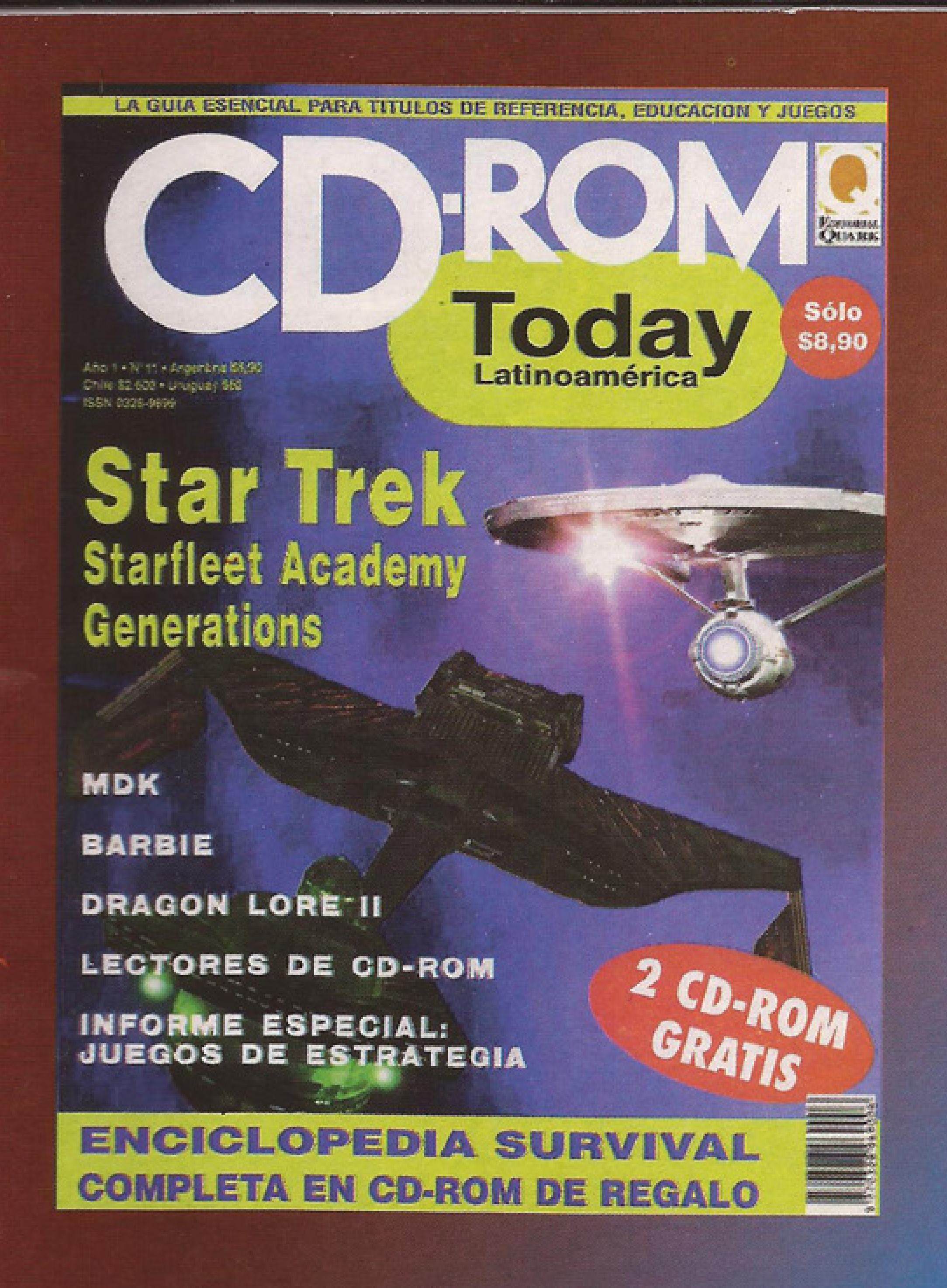
Tomb Raider
Gene Wars
Screamer II
Sonic CD

y mucho más

YA ESTA EN TODOS LOS QUIOSCOS

¡¡SE AGOTA!!





STAR TREK STARFLEET ACADEMY
STAR TREK GENERATIONS
DRAGON LORE 2
MDK
JUEGOS DE ESTRATEGIA

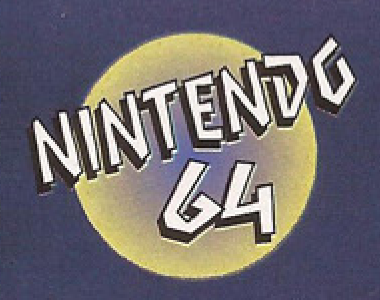
DOS DISCOS DE REGALO:
LA ENCICLOPEDIA COMPLETA SURVIVAL MYSTERIES OF NATURE Y NUESTRO HABITUAL CD DE TAPA CON DEMOS INTERACTIVOS DE STARFLEET ACADEMY, X-COM APOCALYPSE, FALLOUT, OUTLAWS. DIABLO, KKND, ACE VENTURA, OASIS Y MAS

HEXEN 2
BLOOD
OUTLAWS
REDNECK RAMPAGE
DUNGEON KEEPER
TWINSEN'S ODYSSEY
INTERSTATE 76
PANZER GENERAL 2
HULK

DOS DISCOS DE REGALO:
EL JUEGO COMPLETO ACTION SOCCER Y NUESTRO HABITUAL CD DE TAPA CON DEMOS INTERACTIVOS DE BLOOD, COMACHE 3, DEATH RALLY, OUT POST, CARMAGEDDON, DEATH RALLY, THE CURSE OF MONKEY ISLAND Y MAS.







ARCADES

NOVEDADES Y MAS NOVEDADES PARA MORTAL KOMBAT

Cuando ya parecía que otros títulos lo iban dejando atrás, de repente todos están hablando de Mortal Kombat: se viene Mortal Kombat Annihilation, la película, Mortal Kombat Mythologies: Sub-Zero para PlayStation y Nintendo 94, y Mortal Kombat 4 para los arcades.

Si Samurai Shodown fue convertido en un RPG, nada nos prohibe hacer un título de acción con Mortal Kombat. Y eso es exactamente lo que los creadores de MK han hecho en Mortal Kombat Mythologies. El primer título de esta nueva derivación de los juegos de lucha de arcade Mortal Kombat nos cuenta la historia del despiadado ninja Sub-Zero. Aclaremos que las Mythologies están ambientadas en un periodo anterior al primer game de Mortal Kombat. En Sub-Zero, vos guiás a este ninja escalofriante por ocho mundos llenos de acción. Naturalmente, Sub-Zero está armado con sus habilidades para congelar a sus enemigos, pero podrá adquirir nuevos poderes a medida que avance el juego. Mythologies promete conservar todas las características tan populares de los games de lucha de arcade Mortal Kombat. Con más de 30 enemigos a los que enfrentar en el juego, hay suficientes oportunidades para derramar algo

de sangre en el clásico estilo MK. Visualmente, Sub-Zero parece salido de los games 2D. Se digitalizaron a varios actores para los diferentes personajes, y los fondos están formados totalmente por mapas texturados.

La Historia

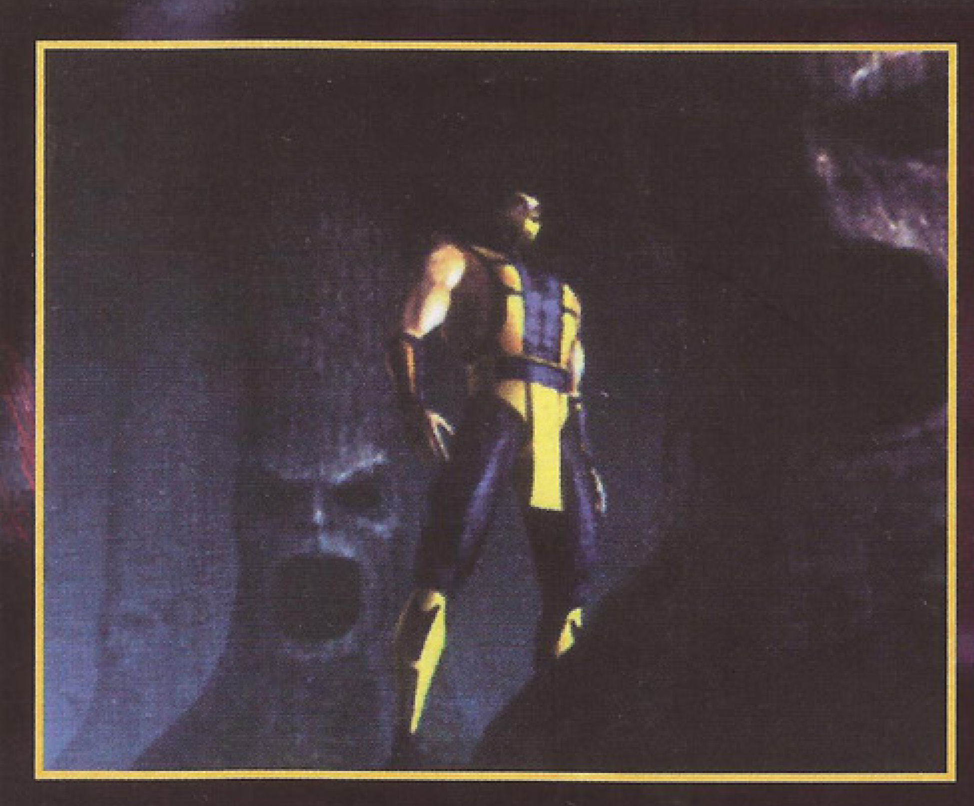
Hasta ahora, parece que Mortal Kombat Mythologies es totalmente fiel a la onda MK. El juego se desarrolla en paisajes desolados envueltos en sombras: algunas escenas hasta recuerdan el escenario The Pit de MKII. Mezcladas con la acción, hay peliculitas que ayudan a armar la historia. ¡Hasta es posible que nos enteremos cómo Sub-Zero aprendió a hacer su horripilante Fatality de arrancar el espinazo a sus enemigos!

Entre todos los personajes del game, los desarrolladores eligieron a Sub-Zero porque les ofrecía una historia pasada interesante. La idea de Mythologies fue tomar algunas de las historias de fondo que ya se habían bosquejado en los games anteriores y explorarlas con más profundidad. Sub-Zero y su relación con su clan ninja y Scorpion ofrecía buen material. En el nuevo game se completará la historia entre Sub-Zero y Scorpion, y también aparecerá un grupo de malvados nuevos que finalmente se incluirá también en Mortal Kombat 4.

Principalmente, se buscó contar una buena historia. Mythologies es más un game de aventuras que otra cosa, y los jugadores van a poder disfrutar de la historia que se cuenta, algo que en juegos estilo arcade no es posible.

Los Gráficos

Tanto el PlayStation como el Nintendo 64 son máquinas más elaboradas que las empleadas con los Mortal Kombat anteriores, de modo que los gamemaníacos se van a llevar una linda sorpresa. En Mortal Kombat Mythologies, los fondos son todos 3D en tiempo real y muchos de los personajes son también poligonales. Hay limitaciones con el RAM en el PlayStation



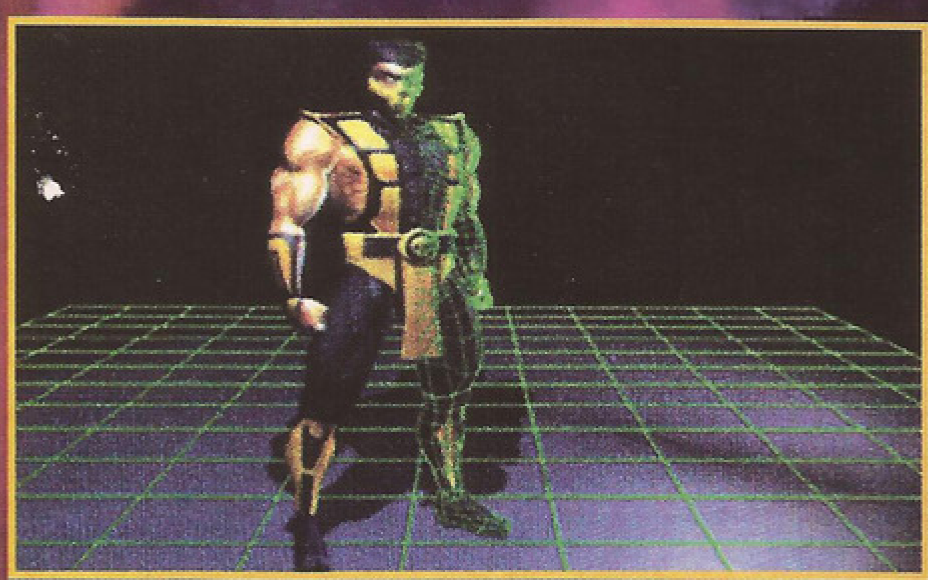
y eso también se aplica en cierto modo al Nintendo 64. Pero los desarrolladores aseguran que han encontrado una manera de superar esos obstáculos.

El Juego

Sub-Zero corre, salta, trepa, y por supuesto congela: puede hacer todo lo que hacía en los arcades... y también algunas cosas más. Lo cual es una suerte, porque el jugador va a poder manejar solamente a este personaje.
Un poco a la manera de los RPG, Sub-Zero va acumulando poderes a medida que se juega. Se empieza con un grupo básico de movimientos, y luego, a medida que jugás, juntás lo que se denominan "puntos de experiencia". Cuanto más enemigos derrotás, más cosas juntás, y cuanto más misiones cumplís, más puntos de experiencia podés acumular, con lo que ganás más poderes. Por lo que sabemos, Sub-Zero no usa armas: hay muchas armas en el juego, todas usadas contra el héroe, pero él se defiende solamente con sus poderes congelantes.
Eso sí, ojalá te guste este personaje, porque es un juego de un solo hombre, por así decirlo. Ahí, no se parece a los RPG, porque se juega como Mortal Kombat con la diferencia que vas recorriendo nuevos ambientes, y juntando puntos de experiencia, objetos y cosas así. Estos elementos son parecidos a un RPG, pero otros personajes no pueden unirse a la aventura.

Lo que Vendrá

Es muy probable que el futuro vea otros games Mythologies protagonizados por otros luchadores de Mortal Kombat, posiblemente con Rayden o Liu Kang. Evidentemente, sobran personajes con historias interesantes para desarrollar.



★ Sub-Zero pelea solito en Mortal Kombat Mythologies.

★ El ninja congelador se prepara para tratar fríamente a un enemigo.

★ Sub-Zero corre, salta, congela, y hasta trepa.

★ Ambientes verdaderamente apocalípticos para que este ninja se sienta como en su casa.

★ Mythologies ciertamente muestra bastante sangre, pero no podía ser de otra manera en un game MK.

★ MK Mythologies tiene abundantes monstruos: son unos 30 contra el pobre Sub-Zero.

★ Mythologies conserva la onda sombría de los juegos de arcade Mortal Kombat.

THE VIRTUAL & ROBOT STORE

MASCOTAS VIRTUALES !!!

Tenemos las mas finas, inteligentes, interactivas, novedosas y originales !!!

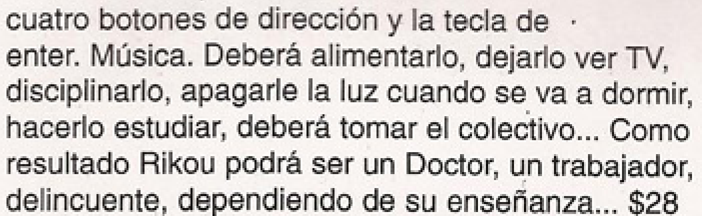
Ellas nacerán y deberá cuidarlas, darle de comer, beber, limpiarlas, jugarle, disciplinarla. Ellas duermen y se despiertan. Se vuelven cada día mas grandes a traves de su pantalla LCD...



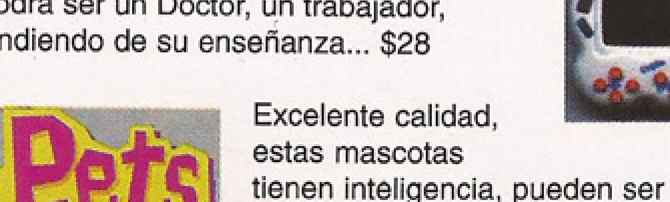
Línea de buena calidad y funcionamiento: pingüinos, Aliens, godzilla, T-Rex, 101 Dalmatas, No confundir con imitaciones.
$20 - $28

Tenemos la nueva línea 4 en 1, podrás cuidar de cuatro mascotas simultáneamente: Dino,Penguin,Alien y Dog. $28

Tenemos la nueva generación de mascotas de 7 teclas !!!



Smarty Time. Para que aprenda y crezca junto a vos.
Este niño llamado Rikou, necesita de su cuidado. Debe ir al colegio primario, secundario y por ultimo a la universidad . Realizara diferentes actividades: Matemáticas . Ingles. Conocimiento general .Deporte . Arte: Podrá dibujar libremente en pantalla a traves de los cuatro botones de dirección y la tecla de enter. Música. Deberá alimentarlo, dejarlo ver TV, disciplinarlo, apagarle la luz cuando se va a dormir, hacerlo estudiar, deberá tomar el colectivo... Como resultado Rikou podrá ser un Doctor, un trabajador, delincuente, dependiendo de su enseñanza... $28



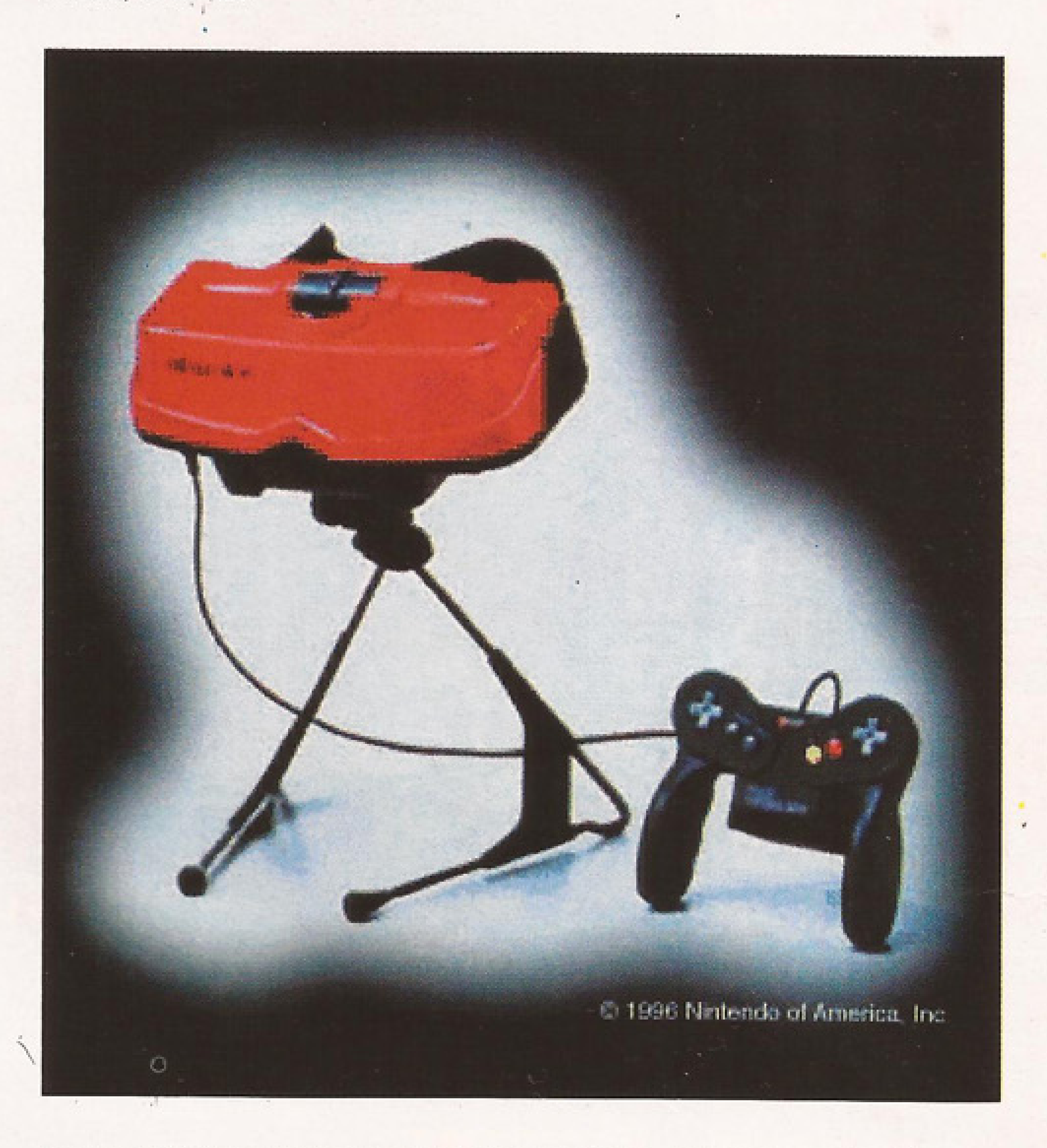
Excelente calidad, estas mascotas tienen inteligencia, pueden ser entrenadas !!! mejores imágenes y podes darle nombre. $30

Ahora , tambien la Rana y el Oso koala con el sonido real de tu mascota. $33
Pedí estos modelos originales, que tengan el logo de SCM



Ahora, podes jugar en tres dimensiones !!! con este juego de realidad virtual.

Visión a traves del visor tridimensional 3D, sonido estéreo 16 bits!!! procesador de 32 bits, cuatro juegos incluidos: Mario Tennis, Golf, Red Alarm, V-Tetris.



Control doble de mano, de alta precisión, para estos juegos de ultima tecnología. Incluye dos pads para el control de dirección y profundidad de juegos virtuales. Dramáticos efectos 3D, por medio de su visor de alta resolución. Sonido digital con parlantes incorporados, efectos de sonido e increíble realismo.
No requiere TV, ni computadora, para jugar. $175

Otros cartuchos: Galactic Pinball -Jack Brothers - Nesters Funky Bowling - Panic Bomber - Teleroboxer - Vertical Force - Virtual League Baseball - Waterworld - Red Alerm - VTetris - Wario Land - Mario Clash

Impresiona a tus amigos armando nuestros kits de robotica!!!

Tenes robots que escuchan, siguelineas, con visión, que caminan. Consulta, gran variedad!!! desde $40



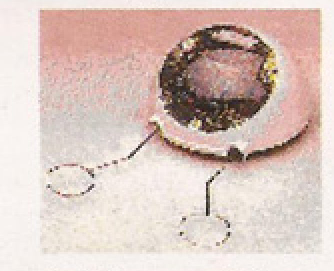
Football Robot Compra dos de estos y realice con sus amigos sus campeonatos de football!!! $80



Robot caminante evade objetos a su paso por infrarrojo. $139



Robot que escucha.$75



Robot programable con sensores, y dibuja. opcional para PC !!! $170



Robot sigue líneas. Dibuja una línea y el la seguirá.$139

Para Argentina, Los precios no incluyen IVA.

Envíos al interior contrareembolso - VISA y MasterCard - Son bien venidos distribuidores

SCM International Venta telefónica: 857-3121

Tel/fax: 857-3121 / 154404309 . Email: sistcont@Impsat1.com.ar . - Visita www.cybernomo.com



LUNACY
Atlus / Sega
Aventura
1 jugador

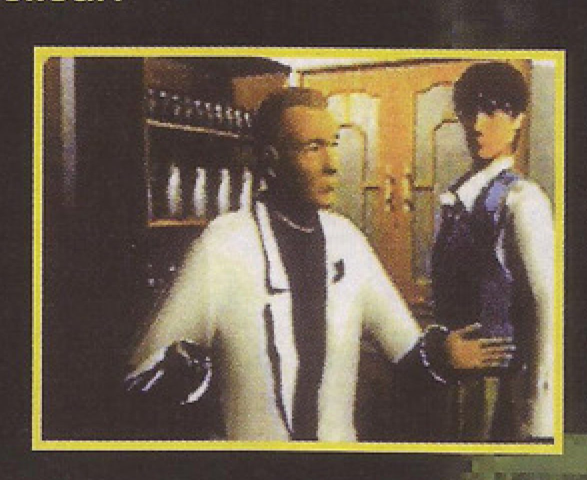
Gráfico	10
Sonido	9
Desafío	8
Diversión	7
Jugabilidad	7
Originalidad	7

CRIMSON EARTH

La Crimson Earth (Tierra Carmesí) es una poción especial que se puede hacer cuando se combinan los ingredientes de fuego y pintura en un cáliz de plata. Aunque puede ser que encontrés todos estos elementos, no podés hacer esta preparación hasta que hayás hablado con todas las personas mencionadas en estas páginas. Después que hablés con Mac vas a notar un cambio en la música, que te avisa así que ahora es correcto hacer la Crimson Earth.

LUNACY

Llega al Saturno el game Lunacy, en el estilo de las aventuras en primera persona que combinan acción y acertijos, como D y Myst. Si te gustará o no, depende un poco de que te hayan gustado esos dos, porque la actividad básica es la misma vieja y querida interfaz de señalar y clicar.



El Juego

Todo el game está hecho en FMV, que permite preciosos gráficos, pero al mismo tiempo limita el control que tenés sobre tu personaje.
El principal desafío de Lunacy son todos los pequeños (y difíciles) acertijos que tenés que resolver en cierto orden para avanzar en el game. Pero aunque empieza un poco lenteja al principio, te vas a enganchar de veras cuando llegués al segundo CD, que te coloca en una ciudad alucinante, y con un argumento cada vez más atrapante.

Los Personajes

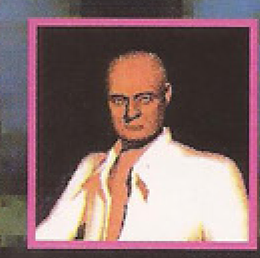
Fred the Traveler (Fred el Viajero): Fred es el nombre con que lo conocen en la City of Mists (Ciudad de las Nieblas).



Ni siquiera él mismo conoce su propia identidad, o cómo llegó a esta tenebrosa ciudad.



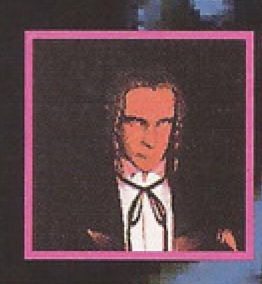
Mac the Clocksmith (Mac el Relojero): Curiosamente, está interesado en comprar relojes viejos. Además es un hombre de gran sabiduría, así que prestale mucha atención a lo que dice.



Anthony: Es el primer miembro de la comunidad con quien te encontrás. Desgraciadamente para los dos, esto ocurre mientras están presos. Un verdadero tipo raro, es una buena fuente de información gracias a su amplia biblioteca.



Rose the Florist (Rose la Florista): Rose y su hijo Hal son los floristas de la ciudad, con una gran colección de todo tipo de flores y toda clase de decoraciones. Cuando la situación requiere flores, o algo relacionado, recurrí a ella.

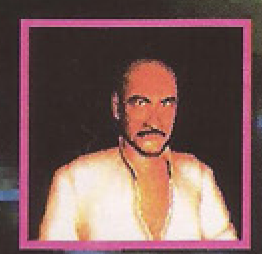


Gordon: Es el dueño de las tierras de la ciudad y el villano del game. Aunque su transporte a la City of

Moons fue accidental, no permitirá que nada se interponga en su camino para dominarla ...ni siquiera vos.



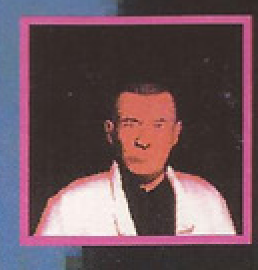
Ayudante de Gordon, Zaboo: Como Jade, Zaboo es un personaje misterioso que vaga por ahí dándote información sobre la City of Mists (no la vas a encontrar en la City of Moons). Pero acordate que es re-fiel a Gordon.



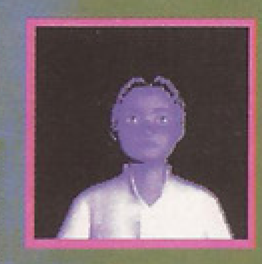
Gray, Padre de Louise: Es el padre de la mujer cuya tumba pronto visitarás. El, junto con muchos de los otros pobladores de la ciudad, fue engañado por el traicionero Gordon y ahora busca la oportunidad para vengar la muerte de su hija.



Hanna the Inkeeper (Hanna la Posadera): Es la desgraciada encargada de la posada local. Algunas veces cuando la visites te dará información sobre la ciudad, así como una cajita de fósforos de regalo que será muy valiosa más tarde.



Gordon's Physician, Dr. Morris: El buen Dr. Morris es el médico personal de Gordon y un hombre que se lleva bien con todos. También posee cierta alhaja que te dará con mucho gusto, si le hacés un favor antes.



Rose's Son, Hal: El hijo de la florista local, Hal es especialmente curioso sobre tu pasado desconocido y muy interesado en la leyenda tradicional de la City of Moons. Una de las veces que te encontrás con él marca la ubicación del pasaje.



¿QUE HAGO?

Aquí va una guía de qué tenés que hacer para avanzar en el juego (las letras corresponden al mapa).

1) Sacudí la puerta de la prisión dos veces para escapar.

2) Caminá hasta el portón principal de la ciudad.

3) Andá a la Posada de Hanna y conseguí los fósforos.

4) Caminá hasta el cementerio y buscá la tumba del medio.

5) Tomá una flor de la tienda de Rose y usala en la lápida en el cementerio.

6) Hablá con el fantasma de Louise en la casa de Gray y adquirí la llave del molino.

7) Revisá la casa que se quemó, la casa del Doctor Morris, el bar vacío para conseguir la lámpara y también una zona del bosque para obtener otra llave.

8) Después tenés que ir al molino (usá tu llave para entrar) y revisá su interior. Tirá la palanca una vez hacia tu izquierda.

9) Ahora andá a la relojería de Mac y vas a obtener información de Jade cuando te vayas al llegar al "tasty time piece" (reloj sabroso) del Doctor Morris.

10) Caminá hasta la casa del buen doctor y después de una breve discusión, buscá en su consultorio un libro que contiene una ilustración de la extraña hierba que él ha estado buscando.

11) Tu siguiente parada es en la casa de Anthony, donde después de escuchar sus extrañas explicaciones sobre las mariposas y su importancia para la vida diaria, vas descubrir un libro en el fondo de su biblioteca sobre la City of Moons. Después de leerlo, colocá el libro de vuelta en su estante y vas a encontrar una llave.

12) Ahora vas a tener que buscar delante de la cárcel

para encontrar la hierba rara que el Dr. Morris está buscando (tal vez el doctor es miope o algo así) y dársela a él. (Después que te vas él te detendrá y te dará su reloj como compensación).



THE CITY OF MISTS

13) Ahora, llevá tu nuevo reloj a Mac y él te lo cambiará por una lata de aceite.

14) Volvé al molino y tomá la escalera después de intentarlo tres veces.

15) Con la escalera en la mano, tu siguiente meta son las casitas para pájaros de nuevo en la zona del bosque. Usá la llave de Anthony para abrir la de la izquierda y vas a recibir un recipiente de savia de árbol.

16) Ahora tenés que ir a los siguientes lugares y hablar sobre la City of Moons en este orden: primero la posada de Hanna, el Bar abandonado, la florería de Rose y la zona del bosque.

17) Andá de vuelta al molino, y encontrá la harina. Vas a tener que conseguir más información sobre la City of Moons, yendo a los siguientes lugares en este orden: la Florería de Rose, el pozo de agua, el consultorio del doctor, la tienda de Mac, la casa de Gray, la Florería de Rose de nuevo, la posada de Hanna, el consultorio del doctor de nuevo y por último la tienda de Mac de nuevo.

18) Andá hasta la casa quemada y creá la Crimson Earth (fijate en el recuadro) con la pintura y el cáliz que vas a encontrar en ese lugar. ¡Ya falta poco!

19) Para irte, usá la escalera en el pozo, la lámpara para iluminar tu camino, la savia en las plantas, el aceite en la puerta, la harina para encontrar el pasaje secreto y finalmente... ¡la Crimson Earth!



THE CITY OF MOONS TOWER OF EARTH

Bienvenido a la Ciudad de las Lunas, viajero. Sin duda pronto te vas a dar cuenta que aquí las cosas no son siempre lo que parecen. Esto se aplica en muchos casos a las pinturas de aspecto misterioso que aparecen en las paredes de la mayoría de los cuartos dentro de cada torre. De hecho, estas pinturas no son tales sino portales de un solo sentido para que vos (y otros) los atraviesen. Pero acordate que una vez que los hayás pasado, en muchos casos no vas a poder volverte atrás.

OBJETIVO: SALVAR AL RELOJERO

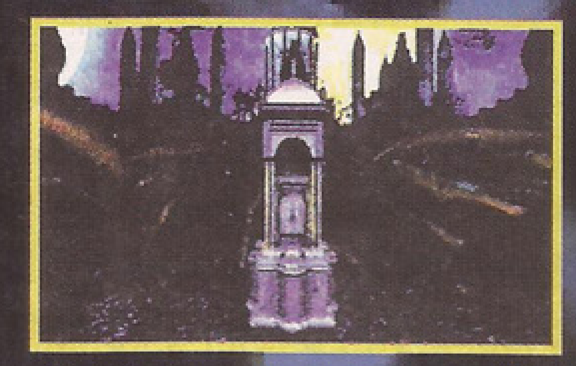
Mac the Clocksmith (el relojero) ha sido desgraciadamente convertido en piedra mientras trataba de obtener el paso a otro cuarto, y te toca a vos, viajero audaz, rescatarlo de esta aburrida suerte. Para hacerlo, vas a necesitar encontrar los ítems en el recuadro, que están desparramados por toda la etapa (menos la Key of Earth). Usá el Stone Bracelet (brazalete de piedra) que se encuentra en un cofre en el piso superior de la Blue Tower (torre azul) (ver mapa de la City of Moons) para revivirlo (o podés usar el hacha para matarlo si no tenés el brazalete). Luego usá el hacha que se encuentra en el baúl junto a él para abrir la puerta delante de él y conseguir la Key of Earth. Vas a necesitar usar la llave para soltar la mariposa en una cajita cerrada encima de la torre.

LISTA DE ITEMS

Antes de completar la Tower of Earth, vas a necesitar encontrar y usar los siguientes elementos:

The Axe (el hacha)

The Stone Bracelet (el brazalete de piedra)
Perfume Bottle (botella de perfume)
The Key of Earth (la llave de la tierra)



★ Usá la llave de la Tower of Earth para abrir esta bóveda y soltar una de cuatro mariposas atrapadas.

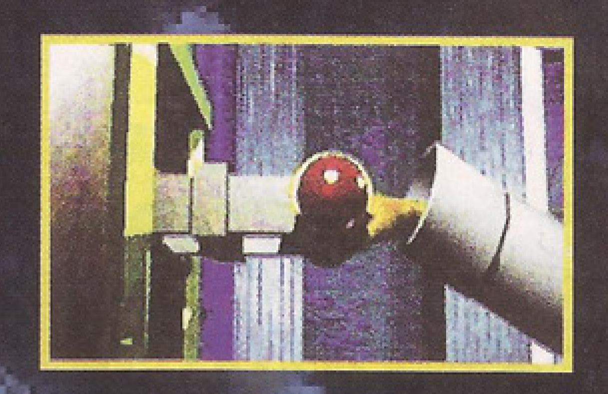


THE CITY OF MOONS

The City of Moons es un mundo de fantasía que desgraciadamente se ha visto superpoblado con la reciente llegada de todos estos nuevos visitantes. A menos que Fred el viajero pueda encontrar la manera de volver a los recién llegados al lugar de donde vinieron, toda la ciudad se destruirá junto con sus habitantes.

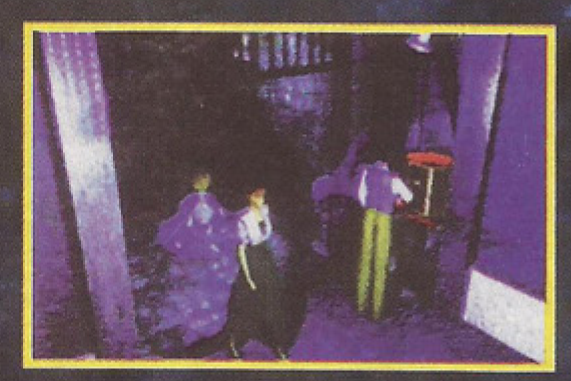
LOS ITEMS Y SUS FUNCIONES

The Axe: a) Destruye a Mac, b) abre puerta, c) ataca a Gordon.
Stone Bracelet: a) cura a Mac.
Feather (pluma): a) te permite deslizarte por el acantilado, b) salva la vida de Rose.
Music Box Key: a) abre una puerta cuando toca la música correcta.
Seeds (semillas): a) te protegen de la ilusión del agua, b) salvan a Hanna.
Mirror Shard (astilla de espejo): a) revela a la Stone of Light (piedra de luz) en el Room of Light.
Stone of Light: a) salva la vida del Dr. Morris de su propia sombra.
Colored Keys (llaves de colores): sueltan a una de las cuatro mariposas atrapadas en sus torres separadas.



THE CITY OF MOON TOWER OF WATER

Sobre cada una de las cuatro torres hay un pequeño cofre cerrado que contiene una de las cuatro mariposas cautivas en el otro lado. Durante tu juego vas a tener que encontrarlas en sus diversas ubicaciones (cada una tiene un color distinto: rojo, verde, amarillo y azul) para liberar con éxito cada mariposa. Una vez que todas las cuatro mariposas hayan sido rescatadas, se formará un nuevo camino hasta la torre del reloj central y Fred podrá completar su viaje.



OBJETIVO: RESCATAR A HANNA

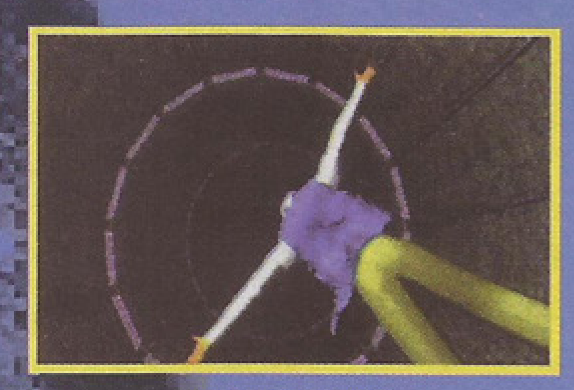
Hanna la posadera está atrapada dentro de una celda en el sótano de la Torre de Agua. Para rescatarla, vas a necesitar conseguir primero las semillas de ilusión que se encuentran en un cuarto junto a la Turquoise Tower y tragártelas para evitar ahogarte y poder así llegar hasta su celda. Cuando la encontrés tenés que darle la semilla ANTES que soltés la palanca para activar las barras que la aprisionan. Si no lo hacés así, y la soltás de su celda antes de darle las semillas de la ilusión, ella se irá sin avisarte y se ahogará en el cuarto anterior. Si Hanna sobrevive, te entregará la llave de la Tower of Water. Si muere, vas a encontrar la llave donde ella la dejó caer. Ahora subí a la Tower of Water hasta el cofre cerrado y soltá la mariposa.

LISTA DE ITEMS

Antes de completar la Tower of Water, necesitás encontrar y usar los siguientes ítems:
The Illusion Seeds
The Key of Water

THE CITY OF MOONS TOWER OF WIND

El problema principal que enfrentará Fred en la Tower of Wind (Torre de Viento) es un acertijo de memorización de una melodía donde él debe reproducir correctamente (con el uso de la llave de la caja de música) la melodía que oyó mientras se deslizaba por el acantilado de abajo. A menos que hayás estado en el cuarto antes, es casi imposible identificar correctamente la caja de música adecuada con la melodía correcta. De modo que es una buena idea visitar el cuarto de música primero y tomar nota especial de cada melodía.



OBJETIVO: RESCATAR A ROSE

En la Tower of Wind tenés que usar la pluma para deslizarte hacia abajo por el acantilado. (Un datito posta: escuchá con atención la melodía que se oye después que tu personaje desaparece, porque vas a tener que reproducirla). En el cuarto detrás de la plataforma de aterrizaje, vas a encontrar a Rose y su hijo, Hal. Para rescatarlos de su suerte, vas a necesitar darles una pluma antes que te vayás. También en el cuarto vas a encontrar una urna dorada acostada contra la pared más lejana. Ahora andá hasta la Tower of Wind de nuevo y subí por la escalera hasta que llegués al cuarto con cuatro cajitas de música. Usá la llave de la caja de música para tocar la melodía que oíste antes (si tocás la música equivocada, vas a tener que deslizarte de nuevo por el acantilado) y atravesá la puerta y soltá a la mariposa.

LISTA DE ITEMS

Antes de completar la Tower of Wind, vas a tener que encontrar y usar los siguientes ítems:

The Feather (la pluma)
Music Box Key
The Key of Wind

THE CITY OF MOONS TOWER OF LIGHT

Una vez que hayás conseguido todas las llaves de las torres y hayás soltado las cuatro mariposas, se van a formar dos puentes hasta la torre central del reloj. Desde allí, vos tenés que tomar el puente de más arriba hasta la torre y tomar el ascensor central, que te llevará hasta la parte más alta para tu enfrentamiento final con Lord Gordon. Después de un breve intervalo en la historia, vas a tener que defenderte de sus ataques con tres movimientos de tu hacha.

OBJETIVO: SALVAR AL DR. MORRIS

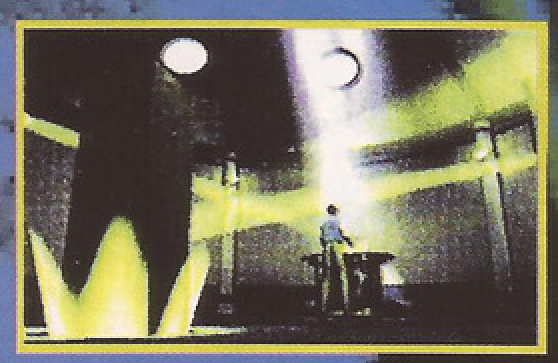
En la Tower of Light vas a encontrar al Dr. Morris atrapado detrás de una puerta cerrada. Para liberarlo tenés que usar la llave que encontraste en la Amber Tower, pero si querés que él pueda sobrevivir fuera de su celda (y esto es totalmente opcional), vas a tener que darle primero una gema de luz especial.

Para conseguirla, tenés que conseguir una astilla de espejo que te va a dar el espíritu de Louise, que se encuentra en un cuarto junto a la Turquoise Tower. Después, llevá este espejo a un cuarto lleno con espejos y lumbreras y colocá el espejo en la tableta central de piedra para revelar la gema. Vas a encontrar la Key of Light en el cuarto en que estaba atrapado el doctor.

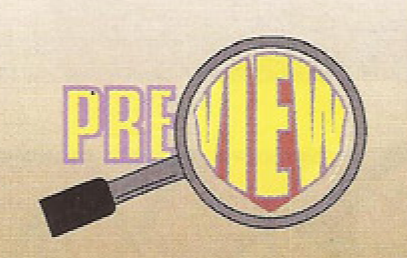
LISTA DE ITEMS

Antes de completar la Tower of Light, vas necesitar encontrar y usar los siguientes items:

A Mirror Shard (astilla de espejo)
The Stone of Light
A Door Key
The Key of Light



★ Si querés que el Dr. Morris pueda salir vivo de la ciudad, tenés que darle la Stone of Light ANTES de soltarlo.







SWAGMAN
Core Design
Acción /
Aventura
1 jugador

★ Zack tiene una colección de insectos, y su jefe (Boss Bug) se llama Scarab. Cuando estés viajando por ahí, ocasionalmente vas a ver un baúl extraño y adornado. Tocalo y por arte de magia va a aparecer Scarab, para darte una ayuda en el nivel en que estás.

★ Rellená tus Zs (salud) parándote encima de tus padres que duermen.

★ Cuidado con los tacos de billar gigantes que quieren convertirte en pelota (literalmente).

★ Para trasportarte a los mundos alternativos entrá caminando por un espejo.

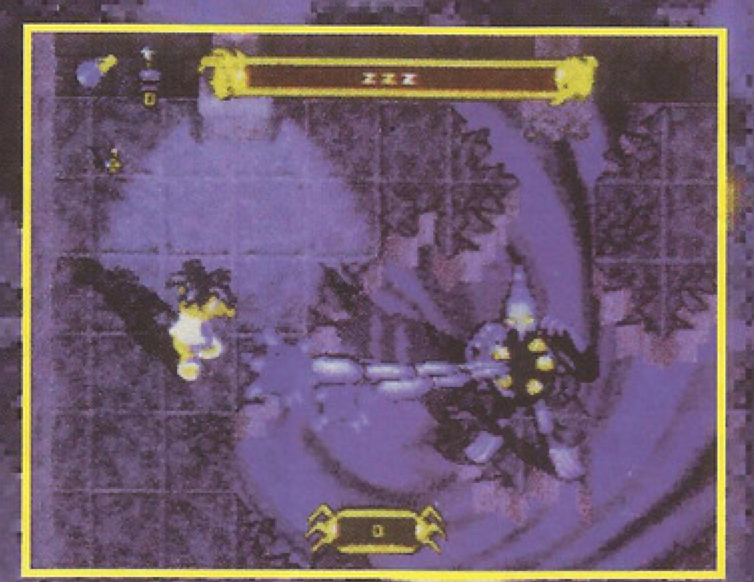
Swagman

¿Qué saldría si mezclás el estilo de juego clásico de Casper, la atmósfera de Nights y un poquito de las Pesadillas de Freddy? Una aventura muy extraña en el mundo de los sueños (o mejor dicho de las pesadillas) llamada Swagman.

ARGUMENTO DE TERROR

Vos encarnás a uno de dos mellizos, Zack y Hannah, que están viviendo una pesadilla. Tu meta es rescatar a Dream Fly (Mosca de los Sueños, la guardiana de los sueños lindos y felices), de las garras del malvado Swagman.

El juego empieza en la casa de los padres de Zack y Hannah. Pero este lugar aparentemente inocente encierra también sus horrores: los pisos se rompen y revelan abismos infernales debajo, y aparecen diablitos que vomitan fuego hacia vos. ¡Si éste es el mundo real, cómo será el otro, mamita!



Tu meta es encontrar las llaves que te dan acceso a nuevas zonas que contienen más llaves, con las que podés entrar a nuevas zonas. Estos lugares están compuestos de 16 escenarios distintos en seis niveles muy amplios.

En el camino, vas a encontrar algunos ítems que te pueden ayudar en tu misión. El primero es una linterna, con la que podés hacer huir a algunos de los monstruos, o atontar temporalmente a otros.

Este mundo "normal" está lleno de espejos especiales que te trasportan al "otro lado". Por supuesto DreamWorld (el mundo de los sueños) es más loco que el mundo real. Cuando entrás a DreamWorld, te trasformás en horribles DreamBeasts con nuevos poderes.

SENCILLITO Y FACIL

Como ya dijimos, el juego es similar a Casper o Zelda 3 (Super NES). La visión tiene una perspectiva desde arriba. Los controles son muy sencillos, y enseguida podés jugar bien. Swagman seguramente te va a hacer acordar a los jueguitos de 16 bits con su diversión liviana y fácil, solamente que con algunas de las ventajas de los 32 Bits.

Nota para los Papás que nos leen: a pesar de su tema de pesadilla, el horror que ofrece este game no va a asustar a ningún chiquilín moderno. Las pesadillas siguen una onda que recuerda a "El Mundo de Jack" de Tim Burton, antes que a los horrores auténticos de Stephen King, por ejemplo. Son aventuras que seguramente van a atraer a los chicos, y también a bastantes grandes.

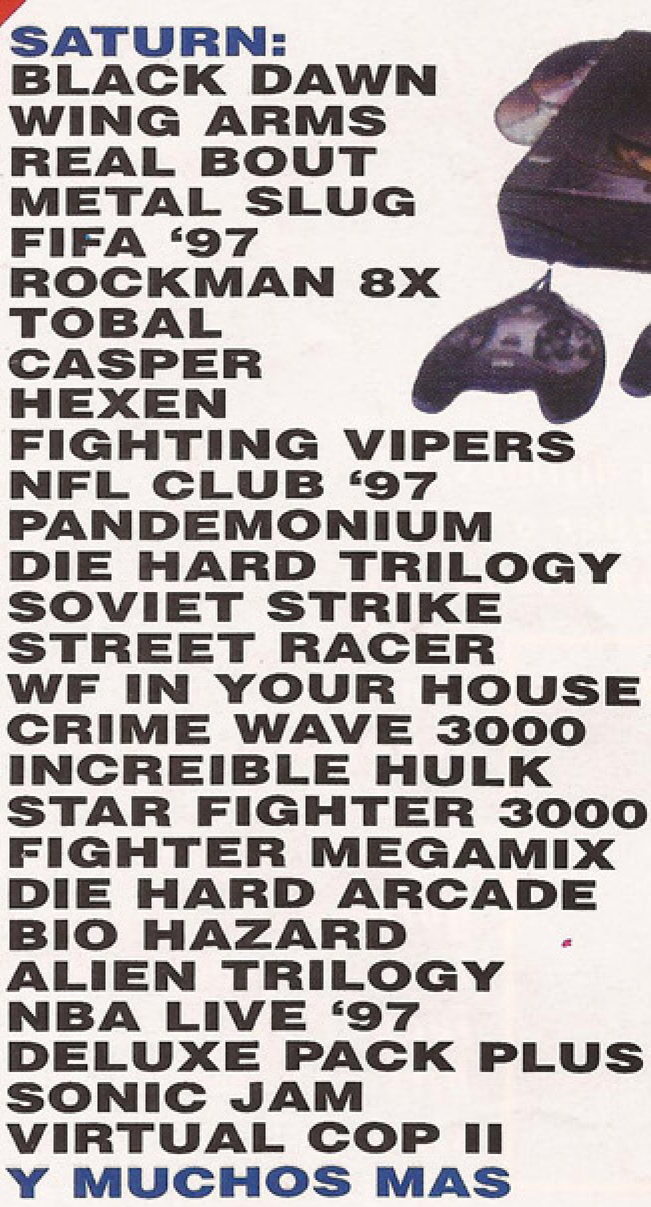
TENEMOS LA MEJOR CALIDAD AL MAS BAJO PRECIO Y TODA NUESTRA MERCADERIA TIENE GARANTIA ESCRITA

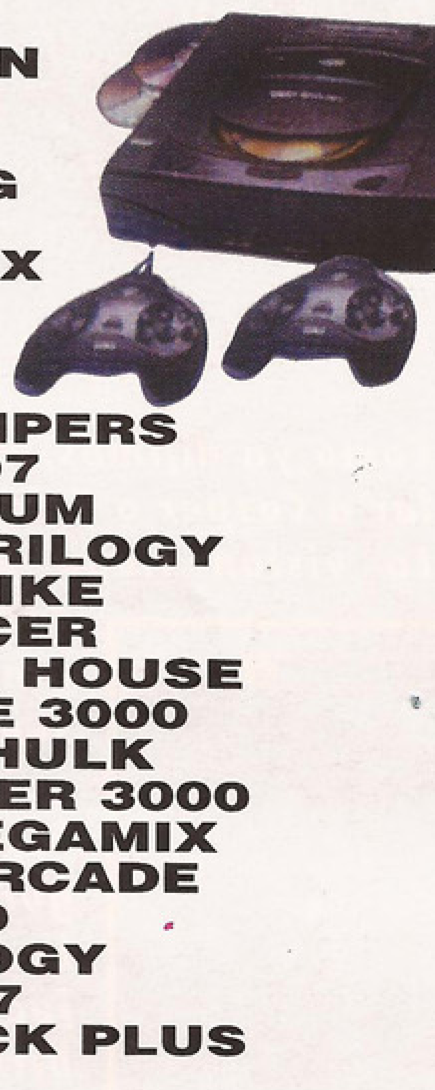
¡¡LAS ULTIMAS NOVEDADES AL MEJOR PRECIO DE PLAZA!!

POW
GA

VIDEO JUEGOS - COMPU

"EL PODER DEL

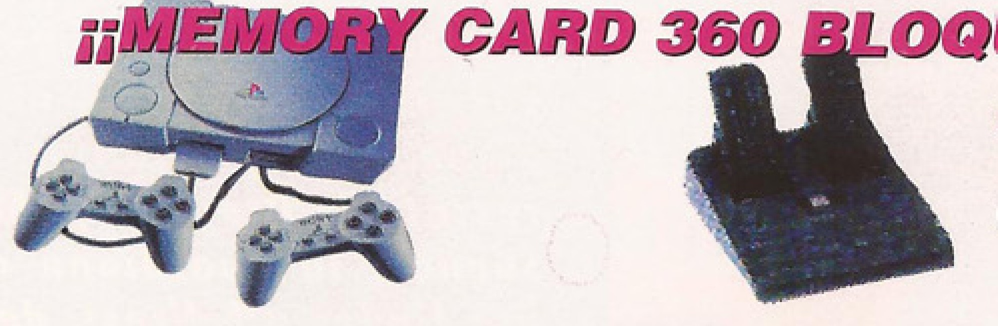


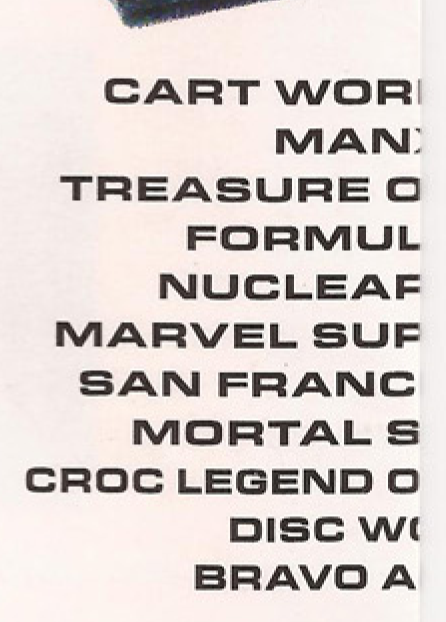


SATURN:
- BLACK DAWN
- WING ARMS
- REAL BOUT
- METAL SLUG
- FIFA '97
- ROCKMAN 8X
- TOBAL
- CASPER
- HEXEN
- FIGHTING VIPERS
- NFL CLUB '97
- PANDEMONIUM
- DIE HARD TRILOGY
- SOVIET STRIKE
- STREET RACER
- WF IN YOUR HOUSE
- CRIME WAVE 3000
- INCREIBLE HULK
- STAR FIGHTER 3000
- FIGHTER MEGAMIX
- DIE HARD ARCADE
- BIO HAZARD
- ALIEN TRILOGY
- NBA LIVE '97
- DELUXE PACK PLUS
- SONIC JAM
- VIRTUAL COP II
- Y MUCHOS MAS



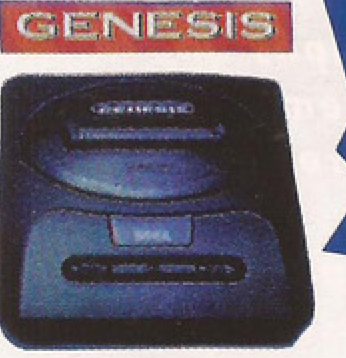
¡¡MEMORY CARD 360 BLOQU





NHL BREAKAWAY	CART WOR
HARD BLOW	MAN
K+1 REVENGE	TREASURE O
NOTAM OF WINE	FORMUL
GOWCAIZER	NUCLEAR
SOKOBAN THE PUZZLE	MARVEL SUP
MAXIMUN FORCES	SAN FRANC
GRAND TOUR RACING '98	MORTAL S
STEEL REING	CROC LEGEND O
MLB '98	DISC W
DARKLIGHT CONFLICT	BRAVO A

TENEMOS MAS DE 500 T



SEGA GENESIS II OFERTA COMPLETA CON JUEGOS



Te ofrecemos comprar por te
por el mismo precio de mos
Y como siempre co

VENTAS POR MAYOR Y MEN

LLAMANOS AL:

AV. RIVADAVIA 2988 (1203) - B

ABIERTO DE LUNES A

AHORA TAMBIEN "LA PLATA" - CALLE 4

ABIERTO DE LUNES A SABA

EN INTERNET: HTT

E-MAIL: POWERGAM



OverBlood

OVERBLOOD
Electronic Arts / Riverhill Soft

1 jugador

Gráfico	10
Sonido	9
Desafío	8
Diversión	9
Jugabilidad	10
Originalidad	9

PARA SALVAR

El Voice Recorder (Grabador) es el ítem más útil del juego: es el que te permite salvar y cargar tu juego. Te permite además salvar cada vez que se te antoje. Esto viene muy bien para algunos de los acertijos del game.

Cualquier gamemaníaco que haya jugado Resident Evil se va a sentir pronto a gusto con Overblood. Tiene muchas de las mismas cualidades que hicieron popular a Resident Evil, pero con un toque de ficción científica muy atractivo. Aparte de eso, tiene todo desde la libertad tridimensional de los movimientos, a resolver acertijos y juntar ítems.

Aparte de esas similaridades, hay algunas diferencias interesantes. La más importante es que podés salvar el juego cuando se te dé la gana. ¿Vas a intentar algo un poco loco? Salvá ¿Llegaste a un rompecabeza muy difícil? Salvá. Esto hace un poco más fácil al game, y te permite más libertad para explorar todo este mundo bastante amenazante.

Aunque el juego no es muy largo, la historia es compleja y entretenida, y los gráficos son excelentes. Todos los gamemaníacos se van a divertir con este game: es lo bastante fácil para que los más novatos consigan avanzar, pero hay suficientes cosas ocultas para mantener enganchados a los veteranos.

PERSONAJES

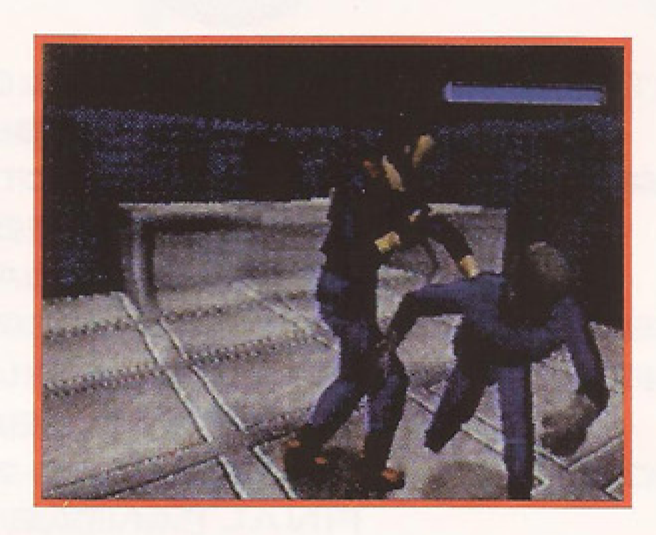
Podés elegir entre:

RAZ KARCY: el héroe del juego y el personaje principal. Su historia es un misterio, hasta que llegués al final del game, y averigüés quién es realmente.

PIPO Model #SR-19: es el primer compañero del héroe, y una gran ayuda para manejar las diversas máquinas con las que te vas a topar.

MILLY AZRAY: es tu segundo compañero. Parece ser una de las científicas de este complejo. Ella está algo confundida y su historia no parece tener sentido hasta que llegás al final y te enterás de su pasado.

TÉCNICAS DE COMBATE

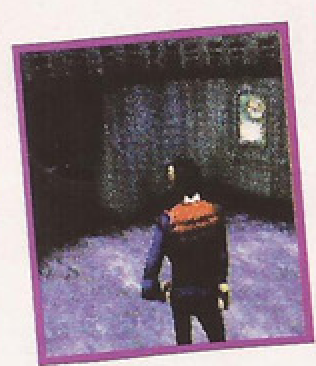


Hay dos formas distintas de luchar, con armas y con tus puños. Tu arma no es mucho más efectiva que tus puños, en realidad. El arma puede hacer daño más rápido, pero las municiones se te acaban rápido y son difíciles de conseguir.

MOVIMIENTOS ESPECIALES

Para avanzar por algunos de los niveles, necesitás saltar al interior de los caños de ventilación o arrastrarte por conductos. Ciertas situaciones pueden requerir que hagas acciones especiales. Acordate que tenés opciones variadas.

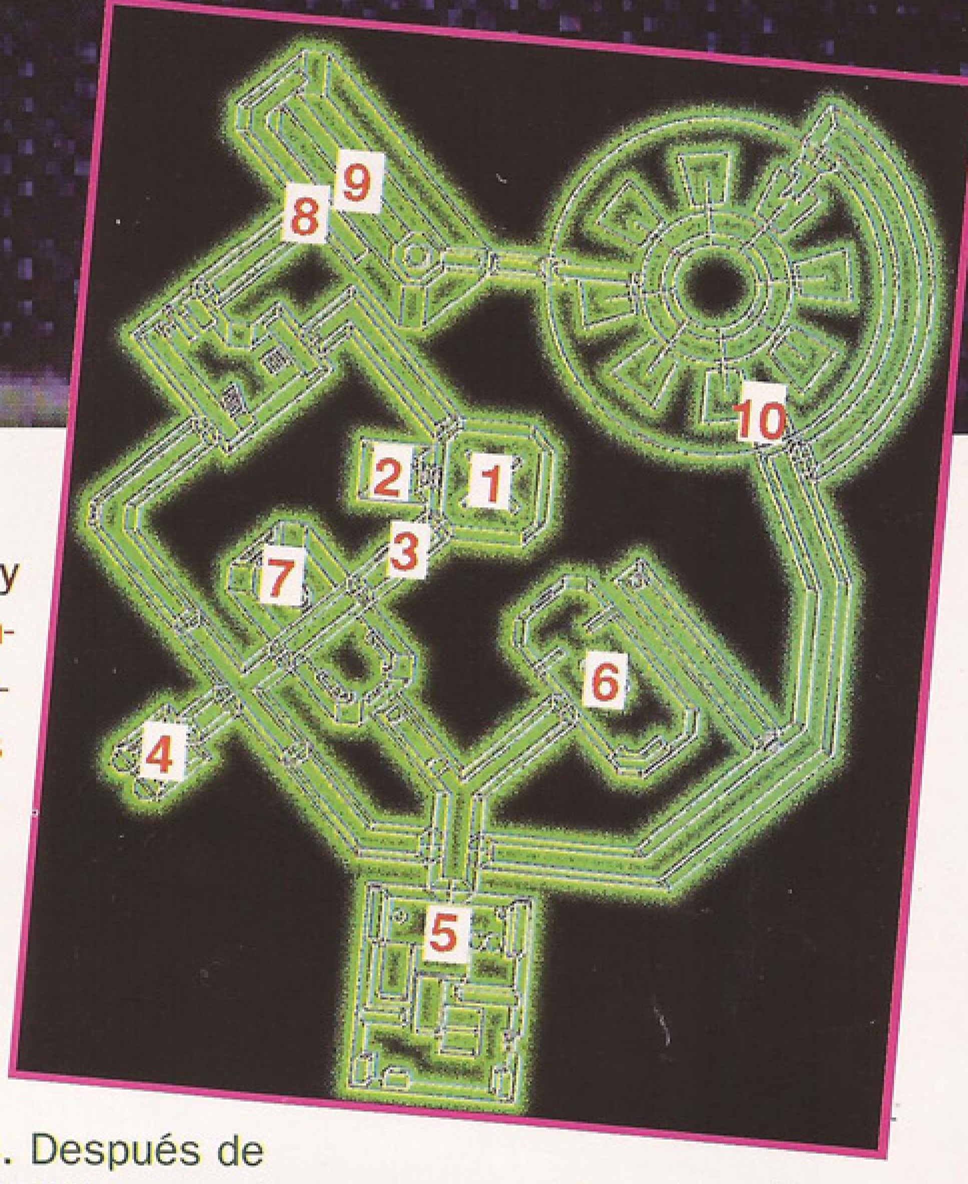
ANGULOS DE CÁMARA



Podés usar 3 ángulos diferentes de cámara. El Chase View (visión de persecución) es usualmente el más útil, pero puede resultar molesto si dejás de moverte por un rato. El First-Person View (visión en primera persona) es del tipo Doom y te permite ver con más claridad, pero no ves mucho de las cosas que hay a tus lados. El Room View (visión del cuarto) es bastante complicado y aparte el menos atractivo.

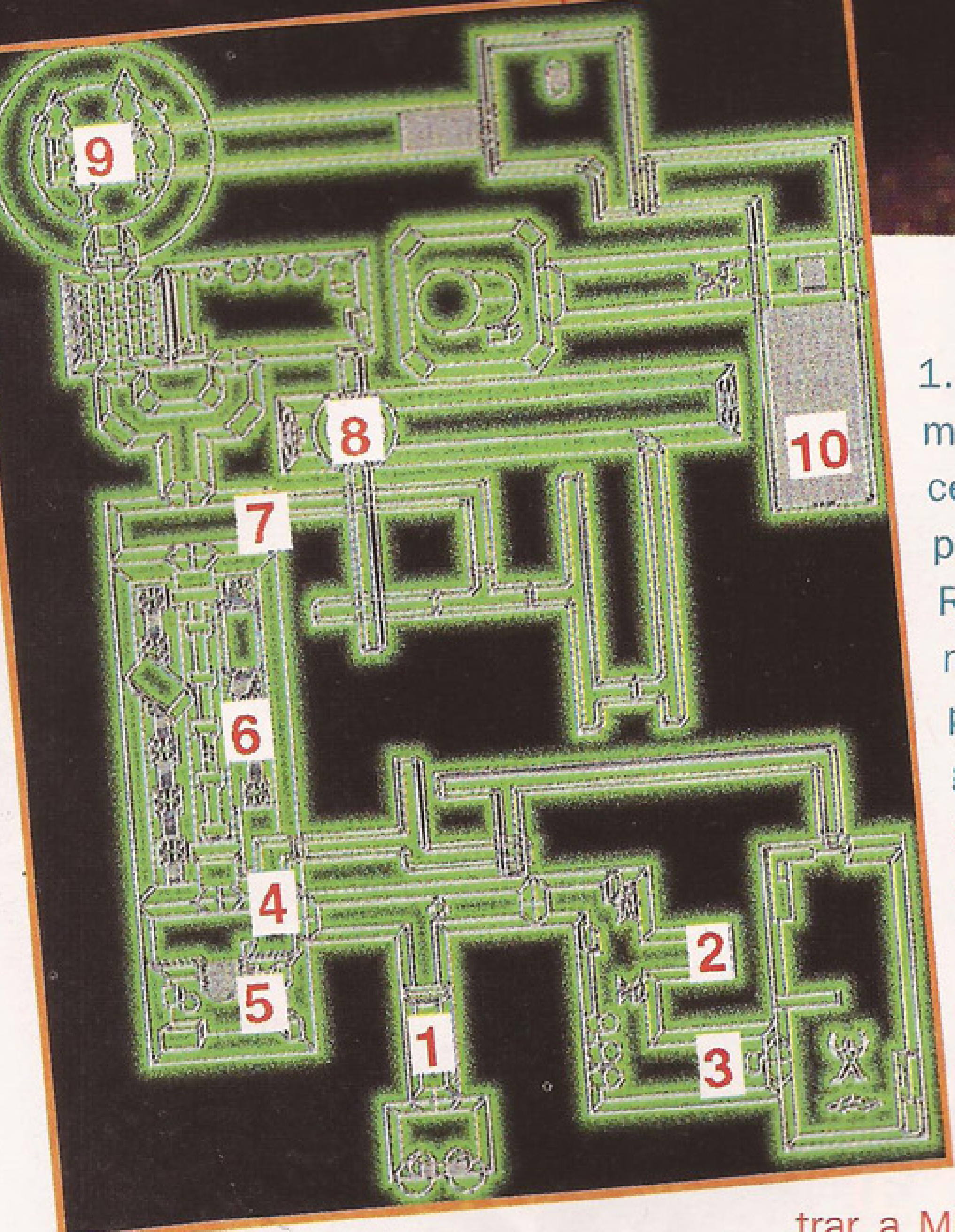
TRABAJO DE EQUIPO

Algunos de los rompecabezas en el game requieren que vos usés a los dos personajes al mismo tiempo. Para esto tenés que hacer algunos movimientos difíciles y tener mucha paciencia. Sin embargo si sos hábil podés pasar estos acertijos sin dificultad.



BASEMENT LEVEL 4

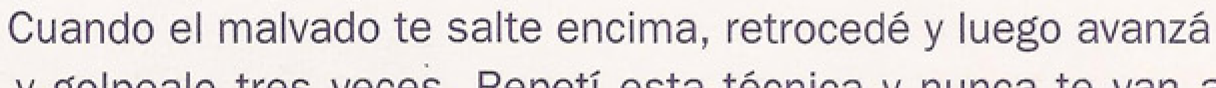
1. En este nivel tenés que empezar por arrodillarte y encontrar la energía auxiliar para este cuarto. 2. Empujá la puerta lateral para entrar al siguiente cuarto. En esta pieza vas a encontrar algunos de los ítems más útiles en el comienzo. Aquí están la chaqueta, el grabador y Pipo el robot. Usá el microchip encima de Pipo para activarlo. De vuelta al Cryo Room, usá a Pipo en el panel de control para obtener más información y abrir la puerta. 3. Cuando llegás a este lugar bloqueado, usá a Pipo para buscar una tarjeta de seguridad entre los restos. 4. Después de activar el elevador, hacé que Pipo revise el cuerpo del tipo muerto para conseguir un ítem importante: el Memo. 5. Empujá todos los bloques lo más lejos que puedas. Luego usá a Pipo para cortar la corriente. La tarjeta de seguridad plateada abrirá el armario. 6. Empujá la estatua para que puedas recuperar el dispositivo antigravedad de la mesa. Después vas a tener que usar el dispositivo para lanzarte a cruzar el agujero en el piso fuera de este cuarto. 7. Si activás la computadora principal, vas a presenciar una película que te va a dar una pequeña historia sobre lo que está ocurriendo. 8. Para abrir la puerta grande al final de este salón, tenés que colocar el dispositivo antigravedad en ella. Luego agachate y pasá arrastrándote por debajo. Una vez que cae de vuelta la puerta, tenés que usar a Pipo para activar el panel de la puerta. Usá el código que aprendiste de la computadora principal (Abajo, Arriba, Abajo). Esto suelta la puerta y libera a Raz. 9. Cuando empezás a cruzar esta viga, hay un terremoto. Corré rápido el resto del camino ...si no fuiste. 10. Tenés que ser cuidadoso cuando saltás a través de los conductos de energía hasta el panel de control auxiliar. 11. Después que terminás en el generador principal, tenés que reparar la unidad de relay. Usá el cortador de láser en la reja y enviá a Pipo a que examine la unidad de relay al final del pozo. 12. Para abrir las puertas en este nivel, tenés que disparar el interruptor en la puerta, luego el aire, y finalmente la iluminación. Esto abrirá las puertas para el resto de este piso.



BASEMENT LEVEL 3



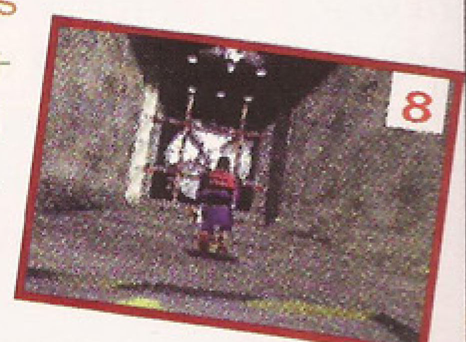
1. Para atravesar esta primera puerta, tenés que hacer que Pipo active la puerta. Luego hacé que Raz la atraviese caminando. Hacé que Pipo pase corriendo para seguir adelante. 2. La válvula de agua es una fuente de problemas. Ni la toqués o vas a tener problemas más adelante en el game, y vas a tener que volver atrás. 3. En este momento vas a ser atacado por un monstruo, que mata a Pipo, y te obliga a seguir solo por un tiempo. 4. Para encontrar a Milly, vas a tener que entrar al conducto de ventilación. Saltá junto a él y seguí el camino que te brinda. 5. Después de salir de la ventilación vas a ser atacado por un monstruo.

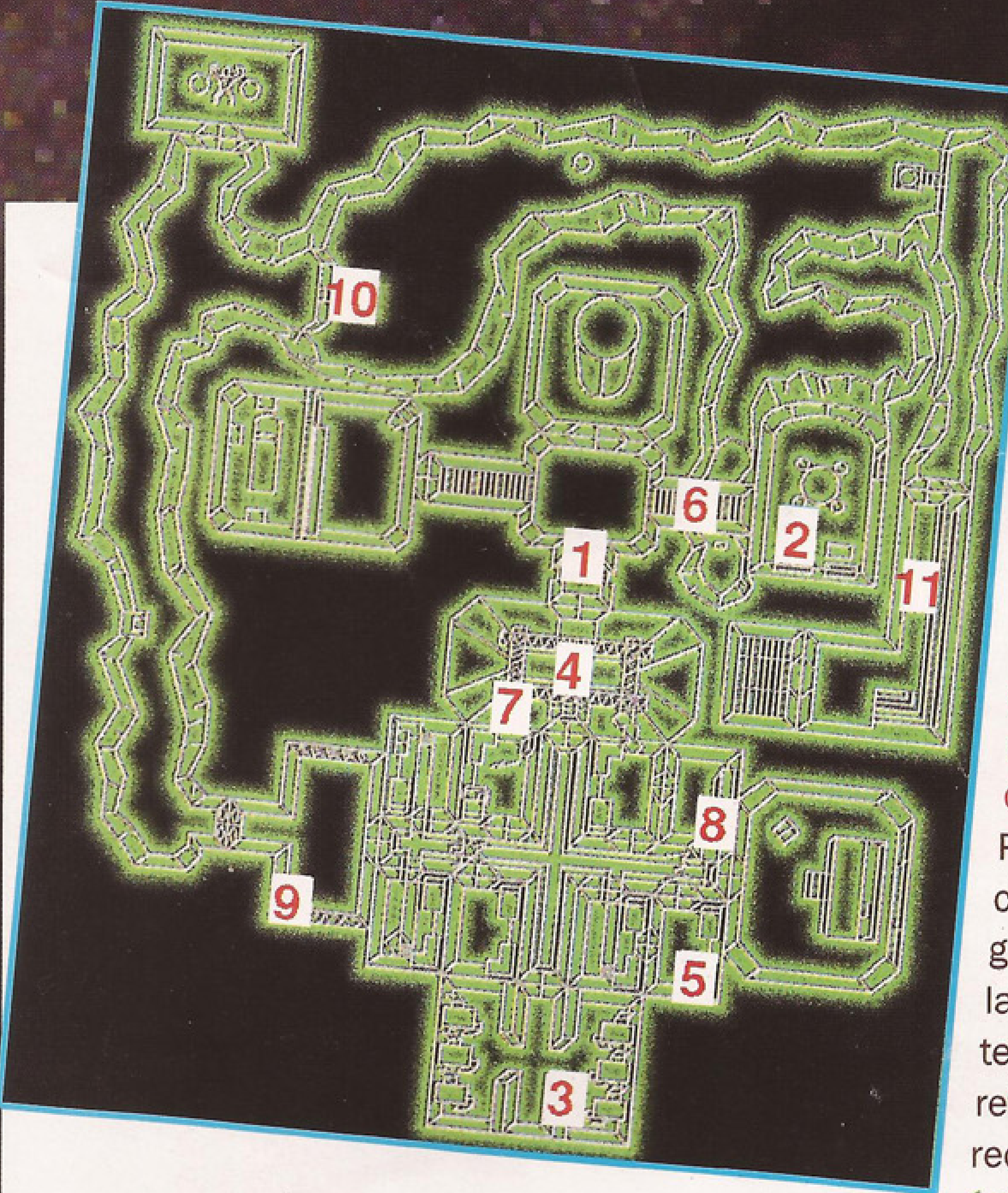


Cuando el malvado te salte encima, retrocedé y luego avanzá y golpealo tres veces. Repetí esta técnica y nunca te van a golpear los enemigos ...a menos que te dejés atrapar en un rincón. 6. Usá la llave que encontraste en el cuarto de Milly para abrir la caja de seguridad y recibir la caja de muestras. Buscá debajo de todas las lonas hasta que encontrés el recipiente con aceite. Subí el ascensor y aceitá el eje principal. Esto te va a permitir subir con la caja de muestra. Esta será tu bomba para usar en el túnel. 7. Cuando venga el transporte vos tirate al suelo. Después, tomá el arma y la tarjeta roja con la llave de él. 8. Una vez que entrés en la ventilación, de nuevo, hacé que Milly consiga acceso a la computadora. Luego hacé que ella abra el conducto izquierdo y el conducto derecho.



9. Cuando entrés al túnel de viento, vas a tener que caminar agachado hasta el botón de emergencia para apagar los ventiladores. Esto te va a permitir continuar. 10. En el jardín, tenés que drenar el agua. Después que presionás el botón, bajá por el agujero. 11. Una vez que la ola comience a venir hacia vos, saltá. Esto te salvará de ese problema, pero te espera una lucha más antes del final.





BASEMENT LEVEL 2

1. El código para este campo de fuerza estaba en el Memo del Basement Level 4. (El código correcto es 91861). 2. Podés encontrar un clip gratis en el observatorio. Está bajo la mesa del lado derecho. 3. Para encontrar un rociador de emergencia gratuito para usar en las próximas luchas, fijate en la máquina de vender refrescos roja en el lado derecho de la cafetería. 4. La única manera de pasar este salto es tener un poco de envión. Salvá antes de intentarlo. Podés encontrar todo lo que necesitás para construir un puente para que Milly pase caminando. Encontrá la reja en el cuarto del extremo. La varilla está en el primer cuarto. 5. Tenés que encontrar este CD y un quemador entre los cuartos en los que podés entrar desde los túneles. 6. Usá el quemador para meterte bajo el piso donde oís agua. Fijate en las rocas cercanas si hay un clip. 7. Después de pasar la película asegurate de buscar la llave Allen en el laboratorio. Usá la llave en la ventilación en los túneles. 8. Empujá este gabinete para llenar el agujero que bloquea tu camino para llegar hasta una terminal de computadora. 9. No te olvidés de fijarte en el traje siguiendo hacia la extrema derecha. Ahí vas a encontrar un clip. 10. Chequeá este purificador de aire y sacá la batería gastada antes de dirigirte hacia la puerta más lejana. Después de derrotar al monstruo en este cuarto, verificá el purificador de aire de la derecha para encontrar una batería nueva cargada. 11. Un enemigo más para luchar antes de llegar al último nivel. Derrotalo y encontrá el ascensor.







NEED FOR

NEED FOR SPEED II
EA / Electronic Arts
Carreras
1 jugador

Gráfico	9
Sonido	9
Desafío	10
Diversión	10
Jugabilidad	9
Originalidad	9

OCHO BOLIDOS NUEVOS

Fuera de este mundo: no se nos ocurre una manera mejor de describir las máquinas que podés manejar en esta segunda parte tan esperada. En la primera parte, la lista estaba compuesta por los modelos más costosos y exclusivos de las líneas de producción. Esta vez son monstruos de súper lujo que nunca vas a poder manejar... excepto en este game.

El juego original de Need for Speed incluía autos que no eran completamente increíbles: la mayoría de ellos estaban al alcance de alguien con los bolsillos razonablemente llenos de plata. Las máquinas en Need for Speed 2 son totalmente monstruos extraterrestres. Algunos de ellos son apenas proyectos en la mente de los dibujantes.

Pero por otro lado, la sensación de velocidad que vas a disfrutar cuando volás a 200 mph es mucho más realista. Una de cal y otra de arena: los gráficos parecen un poco más granosos y apresurados que los anteriores. Y aunque esto no es realmente un defecto, se puede añadir que controlar los autos sin un control analógico es absolutamente imposible: andá a conseguirte un control para manejar o no vas a poder jugar el game como se debe. Y en todo caso, las patinadas controladas tan importantes para no perder velocidad en las curvas son siempre difíciles.

Las etapas son muchísimo mejores que en el juego anterior. Y las pistas son copadísimamente locas. ¡Algunas de las curvas y giros requieren que hagás saltar tu auto!

En resumen, los que disfrutaron del primer Need for Speed van a encontrar que esta segunda parte vale la pena. Aunque tal vez sientan aquí y allá un poco de desilusión...

ESAS MALDITAS CURVAS

Cuando vas llegando a una curva (como te indican las señales camineras), tenés que hacer alguna de estas dos maniobras, según el tipo de transmisión de tu auto:



Tocá los frenos y cerrate sobre la parte interior de la curva.



No girés demasiado el volante. Vas a terminar fuera del camino y detrás de los otros.

Automática: soltá un poco el acelerador y bajá una marcha. Si estás en el extremo más alto de esa marcha, vas a patinar un poco, así que preparate.

Manual: tan pronto como veás los carteles, soltá el acelerador y dejate llevar por la inercia. Usá el acelerador según veas que es necesario.

ATAJOS SECRETOS



Algunas de las pistas tienen zonas que son atajos o rutas alternativas. Usalos cada vez que puedas, pero preparate para mayores dificultades.

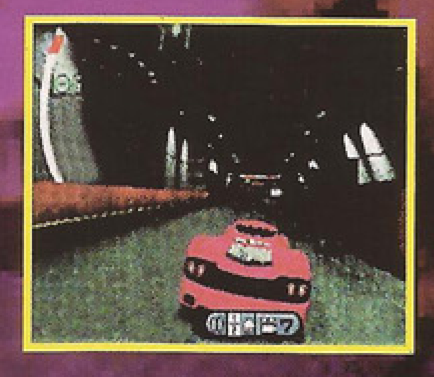
SPEED II

LAS NUEVAS PISTAS

Aquí van cinco de las nuevas pistas: vas a notar que tienen algunos detallecitos novedosos, como bordes del camino más suaves y rutas secretas para cortar camino.

NORWAY

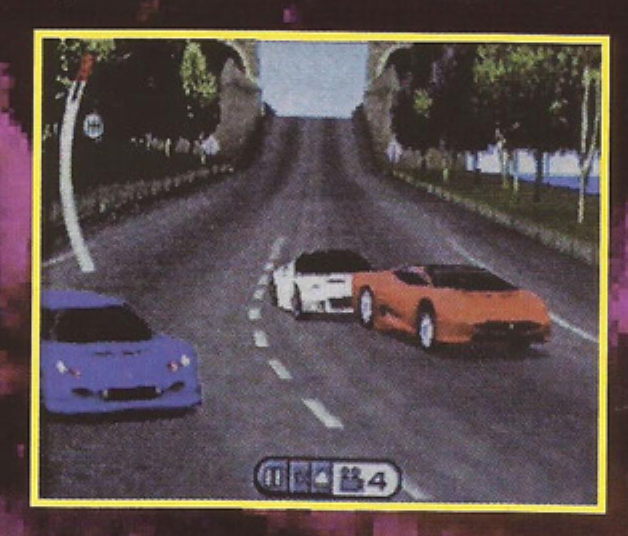
Esta pista en Noruega no tiene ningún gran desafío. Es útil para que te vayás acostumbrando a los diversos autos. Aunque hay zonas transitables de asfalto dentro de las curvas antes de llegar a los railings, evitalas. No vas a perder el control ni hacer un trompo, y en cambio vas a perder bastante velocidad... y eso es MALO, por supuesto.



Consejo: aunque puede parecer tentador tomar mucha velocidad desde la largada, esperá hasta después de la primera gran curva.

AUSTRALIA

Desde ciudades hasta grandes cañones en el desierto, esta pista tiene de todo. Otro recorrido apto para principiantes, usá las pocas curvas fuertes que tiene para practicar el manejo de tu auto favorito.



Consejo: es una pista sin muchas dificultades, con una única zona de problemas, esa curva a la derecha. ¡Acordate que es un buen lugar para sacar a un competidor de la pista!

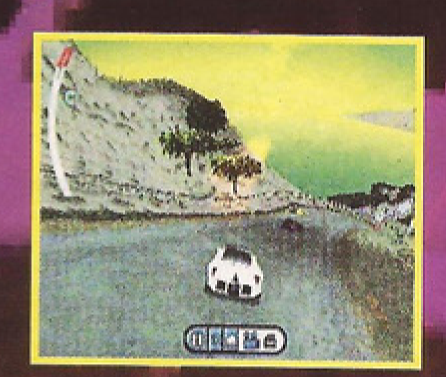
NORTHERN EUROPE

Cuidado con los edificios que sobresalen en el camino mientras atravesás las partes civilizadas de esta pista. ¡Aprovechá los autos competidores para ayudarte en las curvas!

Consejo: mantenete en tercera o cuarta marcha durante esa zona del camino que parece una serpiente borracha.

GREECE

Aunque en esta pista en Grecia muchas de las curvas más cerradas tienen una zona amplia de banquina antes de una barrera, evitá usarla. Esto es especialmente difícil cuando intentás cerrarte lo más posible por el interior de una curva. En muchos casos hay una zona ancha de pedregullo junto al camino que está esperando para quitarte velocidad si la pisás. En cambio, aprovechá para ganar velocidad en la zona larga y sin curvas cerradas.



Consejo: como si las curvas y vueltas de esta pista no fueran suficientemente difíciles, el camino mismo toma un ángulo hacia el final de la vuelta. Esto tiene el desagradable efecto de tironear de tu auto hacia un lado o el otro. Para sobrevivir a este efecto sin perder velocidad debés bajar una marcha.

NEPAL

¿Ves esa zona con rizos cruzada por una sección recta en la parte inferior del mapa? DISMINUI la velocidad antes de tomar el puente que hay ahí, o te vas a salir de la pista.



Consejo: aunque el puente puede parecer un excelente lugar para ganar velocidad, acordate que justo cuando termina hay una curva muy cerrada.





TIGERSHARK
GT Interactive / N-Space
Aventura
1 jugador

★ Una de las cosas más importantes que tenés que recordar es destruir las unidades de radar primero. Si están activas cuando lanzás un torpedo, el emplazamiento de Plasma lo va a destruir antes que llegue a su blanco.

★ Cuando tienen un equipo de sonar, las unidades Plasma pueden hacer fuego a mucha mayor velocidad, y por lo tanto te hacen mucho más daño en menos tiempo.

★ Cuando ataqués unidades de superficie usá la bomba múltiple Mk.19, es la mejor. Pero no se te ocurra dispararla contra un blanco que esté cerca tuyo: vos también resultarías dañado.

★ La Mk.19 puede eliminar la mayoría de las estructuras en solamente dos impactos.

TIGERSHARK

En esta edición te contamos cómo terminar este sensacional game. En esta guía vas a encontrar cómo atravesar los 5 Levels finales. Ninguno de estos niveles es tan difícil como el Level 2, pero todos tienen sus propios problemitas.

NIVEL 5

La misión 5 es bastante sencilla. Cuando te dirigís hacia Waypoint 1, vas a encontrarte con cuatro antisubmarinos. Despachalos y dirigite a través del campo minado. Destruí esta toma y dirigite a la superficie. Una vez ahí, usá los misiles Mk.19 para destruir esa toma. Volvé atrás e incapacitá la tercera toma. Vas a encontrarte con un portasubmarinos y sus escoltas. Atacá primero al transporte, luego terminá con los restantes caza submarinos.



★ Acabá con los cuatro submarinos antes de atacar la toma.

★ Tan pronto como puedas, destruí la toma en WP1.



★ Hundí al portasubmarinos y después a su escolta.

★ Destruí el Cañón de Plasma antes de atacar la toma.

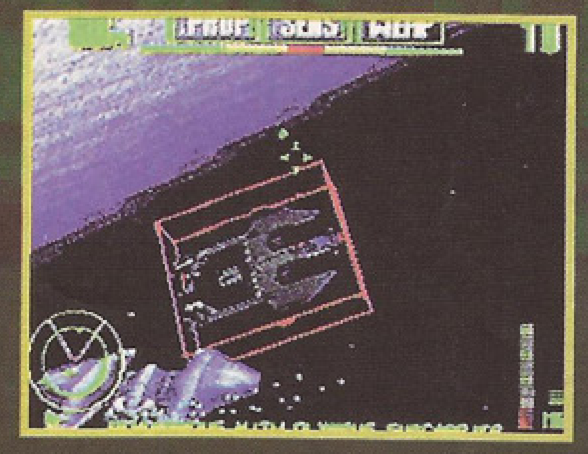
★ Usá los misiles Mk. 19 y acabá con esta toma.

NIVEL 6

El Nivel 6 es muy parecido al Nivel 2, excepto que estás atrapado debajo del hielo del casquete polar. Las tomas están fuertemente defendidas por tanto por emplazamientos bajo la superficie de plasma y torpedos. Sin embargo, no tenés que destruir ninguna de estas tomas. Simplemente inutilizalas con un disparo de un torpedo EMP.



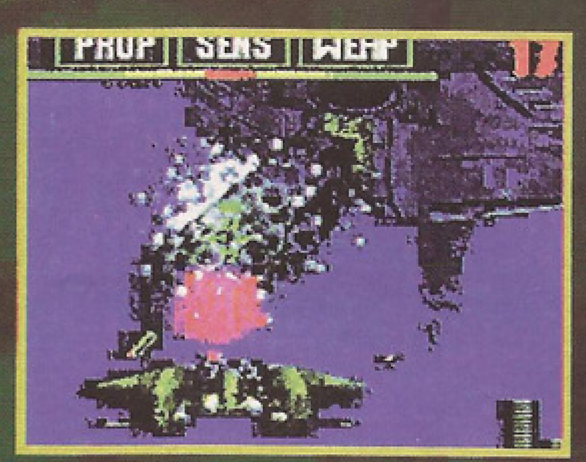
★ Siempre destruí al barco nodriza antes de atacar sus escoltas antisubmarinos.



★ Saludá al nuevo submarino prototipo de los rusos. Es más rápido pero vos sos más ágil en las vueltas.

NIVEL 7

Acabá con los muelles submarinos para completar esta misión (lo que es re-difícil). Lo primero que tenés que hacer es darle al dispositivo de sonar sobre la estación. Después que lo reventés, girá y usá los dos torpedos Mk. 68 para derribar cada torreta. Eliminá la parte inferior y al menos dos torretas laterales.



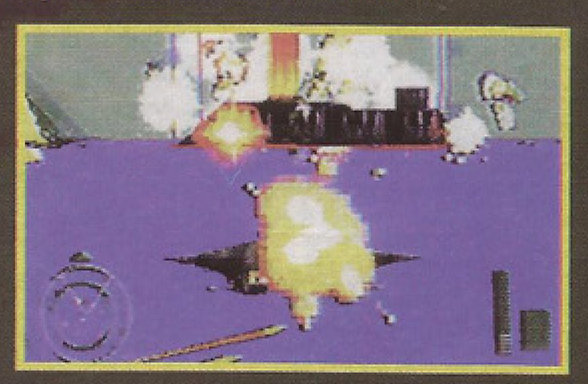
Esto te dará una mejor oportunidad de seguir vivo durante el resto de la misión. Lanzá un par de Mk 68 contra el muelle y éste empezará a hundirse.

NIVEL 8

No podés perderte en el Nivel 8. En la mayor parte, solamente podés avanzar en un sentido. Necesitás destruir los edificios de control antes que podás proceder a través de las puertas de láser. Pero el edificio no puede soportar más de dos impactos de un misil Mk. 19. Una vez ahí, destruí las tomas tan rápidamente como te sea posible y luego avanzá hasta la siguiente barrera láser y toma. Después de W.P. 4 has llegado a tu meta y estás en camino a la fortaleza de los rusos en esta región del mundo.



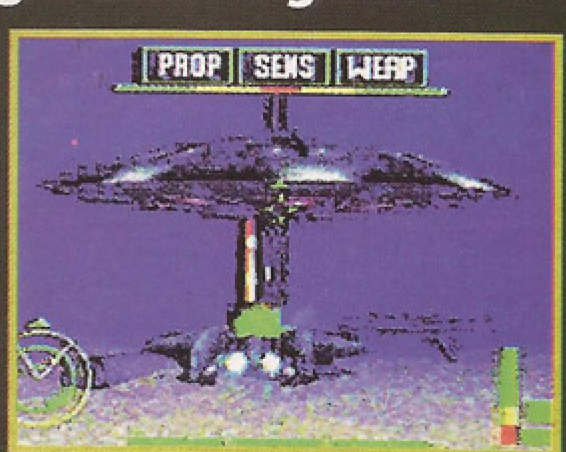
★ Acabá estas estaciones antes de que el portón láser adyacente se baje. Dos Mk.19 bastarán.



★ Cuidado con los emplazamientos enemigos de plasma y torpedos cuando ataqués una toma rusa o japonesa.

NIVEL 9

Este nivel es bastante sencillo. Destruí las dos tomas en W.P. 1 y 2 que están dando energía al escudo defensivo para la base. La Toma 1 está encima de la superficie, así que usá tres Mk.19s y esto acabará con esa toma. Las defensas de la superficie no son tan pesadas, pero mucho cuidado bajo el agua. Tienen cañones de plasma mejorados que son más mortíferos. La base misma disparará una bola de plasma que, si bien lenta, puede hacer una tremenda cantidad de daños. La base soporta muchos impactos de torpedos así que mantenete en movimiento. Una vez que acabés con la base, ganaste el game.



★ Cuando ataqués la base, mantenete en movimiento para no ser alcanzado por la bola de plasma que la base te dispara.



BATTLE ARENA TOSHINDEN 3

Play mates

Lucha

1 o 2 jugadores

Gráfico	7
Sonido	7
Desafío	8
Diversión	7
Jugabilidad	7
Originalidad	5

★ Usá los golpes especiales de ataque en el suelo después de atontar a tu oponente con un impacto.

★ Aprovechá los rincones de los lugares de lucha para ganar ventaja. La mayoría de los luchadores rebota contra las paredes cuando los golpeás, y aterrizan justo delante tuyo: no te pierdas la oportunidad para añadirle más impactos a tu combo.

★ Los uppercuts de algunos luchadores, como Ellis, pueden impactar contra los oponentes derribados. Usá este golpe fácil para ganar rápido.

★ Presioná simultáneamente R1 y R2 para activar el súper golpe, cuando la barra de vida destelle en rojo.

★ Todos los luchadores tienen un desafío, pero en algunos, como el de David, le disparan a su oponente.

BATTLE ARENA TOSHINDEN 3

¡Qué se le va a hacer, fiera, aunque esta versión es mejor que Toshinden 2 para el PlayStation, todavía le falta mucho para estar en la misma categoría que Tekken, Virtua Fighter 2, o incluso Tobal No. 1!

EL JUEGO

Los movimientos son sencillos, y los golpes especiales que se hacen con un solo botón le quitan a nuestro gusto parte de la diversión a un juego de lucha. Además, los luchadores, aunque tienen aspectos originales, pelean todos en forma demasiado igual. Digamos de paso que cuenta con una abundante cantidad de luchadores (32 personajes), algunos ocultos. No todo está mal, pero se podría decir que es un game divertido para novatos: tu hermanito (o tu papá) seguramente se pueden divertir con los golpes fáciles de hacer. Pero no le llega a los talones a los games de lucha en serio como Soul Blade o Street Fighter.



LOS GRÁFICOS

Aunque Toshinden 3 es bastante mejor que el último Toshinden, nadie puede negar que los fondos son baratitos y repetidos. Los golpes especiales son coloridos, pero están lejos de impresionar al jugador actual. Y también podés alterar la velocidad de los cuadros para tener una lucha más rápida (de 30 a 60 cuadros por segundo) ...pero con esto los fondos se vuelven todavía más simples, y algunos se convierten en apenas un montón de bloques.

LOS SONIDOS

Algunas de las músicas tienen un ritmo impactante, pero la mayoría es un plomazo, al igual que los otros efectos de sonido: simples y mediocres.

LOS CONTROLES

El juego en general es bastante desparejo, y las demoras en el movimiento de los sprites empeora las cosas. Los golpes especiales son de nuevo encargados a un solo botón (lo que es una ventaja para novatos, pero una vergüenza para los gamemaníacos serios).

operation thunder hurricane

OPERATION THUNDER HURRICANE
Konami
Tiros
1 jugador

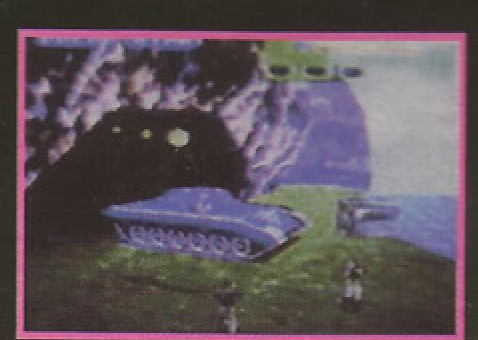
Gráfico	8
Sonido	8
Desafío	9
Diversión	10
Jugabilidad	9
Originalidad	9

TECNOLOGIA MEJORADA

Con el nuevo sistema de reconocimiento de blancos CCD en Thunder Hurricane, el juego mejora mucho respecto a otros arcades de tiro. Y la parte audio no ha sido descuidada tampoco. Con un sub-woofer más en apoyo de los parlantes principales, Thunder Hurricane impacta con su sonido tanto como con sus armas.

Los creadores de Lethal Enforcers y Crypt Killer han creado uno de los más recientes arcades de tiros y más tiros: Operation Thunder Hurricane de Konami.

En un mercado lleno de pistoleros, policías, y artilleros, Thunder Hurricane consigue destacarse sobre el resto por su elevado factor de diversión. Si te copa el realismo, vamos a añadir que las ametralladoras cuentan con un nuevo mecanismo de retroceso que ayuda a simular el disparo auténtico de estas armas, más pesadas que las de cualquier otro game. Esto, combinado con un nuevo sistema digital de blancos ayuda a que los impactos se produzcan cuando tu puntería es buena, y eliminan los impactos truchos.



Por supuesto que se trata de otro game en que la diversión es tirar muchos tiros para todos lados, y reventar lo que sea, parezca o pueda pasar por un enemigo. Pero entre el montón, es uno de los más divertidos. OTH te coloca en el papel de un artillero de helicóptero de fuerzas especiales de elite, que intenta frustrar los planes diabólicos de un loco. Tu misión, obvio, será destruir con tu ametralladora toda la resistencia enemiga (dividida en cinco etapas), y desarmar las cabezas nucleares antes de ser lanzadas.

Misión 2: DESTRUIR LOS FALSOS TEMPLOS

Tu segunda misión te envía contra lo que a primera vista parece un pueblito de civiles, pero que mirándolo bien, resulta ser un reducto camuflado del enemigo (por suerte en los juegos, los héroes son infalibles). Vas a tener que reventar oleada tras oleada de soldados de infantería armados hasta los dientes, y llegar hasta los cinco "templos" ...al final de lo cual se esconde un terrible secreto.

Misión 3: CORTAR LOS ABASTECIMIENTOS

Después de reventar los cinco templos falsos de la deidad de tu enemigo, vas a tener que llegar hasta una planta industrial dominada por las fuerzas enemigas. Tu objetivo principal aquí es detener un tren de transporte enemigo para que no pueda entregar vehículos militares y provisiones a su principal posición avanzada. ¡Cuidado con los misiles!



Misión 4: LAS FUERZAS GUERRILLERAS

En la Misión 4, vos te topás prácticamente cara a cara con los guerrilleros de elite del enemigo, en medio de una jungla. Los tanques y los soldados de infantería enemiga ya no serán tu principal preocupación, ya que tendrás que defenderte contra todo tipo de ataque, desde cañoneras ancladas en el río, hasta oficiales con hondas (o algo así). Y custodiando este enorme despliegue de fuerzas hay tres gigantescos cañones en la ladera de una montaña.

Misión 5: LA BATALLA FINAL

La misión 5 te llevará volando hasta la última línea de defensa enemiga y al principal objetivo del game: el submarino con cabezas nucleares. Ahora que tenés al enemigo justo donde querías, ellos te atacarán con todo lo que tengan, así que preparate para cualquier cosa. Después avanzá contra el submarino y desarmá los misiles.



EMPEROR OF THE FADING SUNS
Holistic Design / Segasoft
Estrategia
1 o + jugadores

Gráfico	10
Sonido	8
Desafío	9
Diversión	8
Jugabilidad	8
Originalidad	9

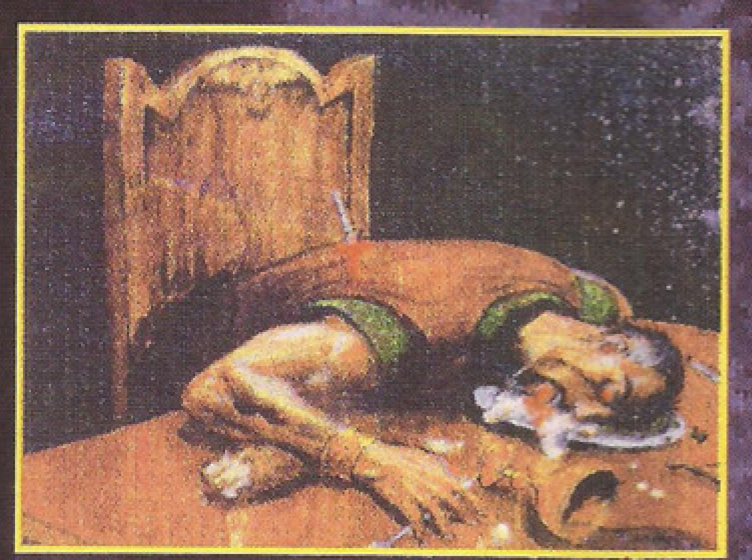
EQUIPAMIENTO REQUERIDO
Windows 95
Drive CD-ROM doble velocidad
486/66; RAM 16 Mb
Tarjeta de Video: compatible DirectX
Espacio en Rígido: 40 Mb
Mouse

RECOMENDADO:
Drive CD-ROM cuádruple velocidad
Pentium
Tarjeta de sonido soportada

Otro game para conquistar la Galaxia, pero distinto... ¡Vos decidí si bueno o malo!

EMPEROR OF

Si te gustan los games espaciales-bélicos-medievales-estratégicos (y esta categoría de gamemaníacos es bastante abundante) tenés que probar (no necesariamente comprar) Emperor of the Fading Suns.



ALLA EN EL FUTURO

En el año 4956, cuando ya han pasado cuatro siglos desde el asesinato del Gran Emperador Vladimir, quien unió todos los mundos humanos en un grandioso imperio, la Regencia todavía está vacante porque nadie ha mostrado la habilidad y fuerza necesarias para declararse Emperador. La humanidad ha caído en una nueva Edad Oscura: no solamente los conocimientos detallados sobre los Known Worlds (mundos conocidos) se están perdiendo...¡además las estrellas se están muriendo!

En esta atmósfera "darkie", Emperor of the Fading Suns te invita a ocupar la Regencia y el trono. Vos pertenecés a una de las cinco Noble Houses (casas nobles), cada una de los cuales controla a cinco Sceptors (que representan cinco votos en la elección de Regent); la iglesia (Church) y los gremios (Guilds) también controlan cinco votos y cada grupo tiene sus propios planes.

Para tener éxito, vos tenés que explorar y desarrollar mundos olvidados, hacer acuerdos diplomáticos, y aplastar a las Houses rivales o sobornarlas para que se unan a tu causa.

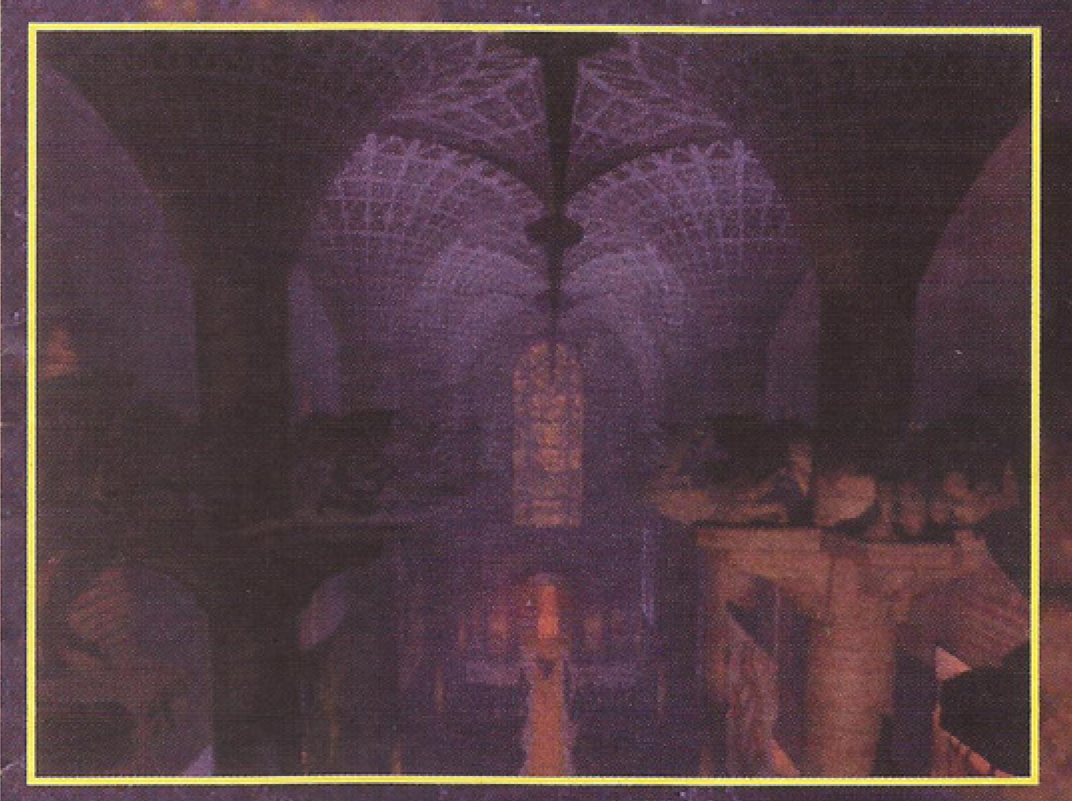
Basado en una serie muy popular de juegos RPG y novelas, Emperor combina todos

★ Como de costumbre, la investigación te permite avanzar en tecnología y armas, pero Emperor añade una vuelta de tuerca interesante: algunos de los temas más útiles de investigación están prohibidos por la Iglesia. Podés seguir adelante e investigarlos de todos modos, pero hay una buena probabilidad de que te acusen de hereje y te persiga la Inquisición.

THE FADING SUNS

los ingredientes clásicos de un buen juego de "Conquistá la Galaxia": exploración, investigación, manejo de una flota, invasiones, y montones de politiquería maquiavélica. Pero logra además una atmósfera con una onda muy especial: la sensación de que se trata de algo histórico real está bien lograda (gracias en parte a una secuencia inicial re-buena), los detalles son elaborados y cuidadosamente coherentes, y la profundidad del juego es increíble. Además, a diferencia de otros clásicos del género, este game ofrece combates planetarios muy satisfactorios, completos con una asombrosa variedad de naves. Las tratativas diplomáticas cuentan con un diálogo extraordinariamente variado y realista, no como en muchos games. Pero este aspecto del game es muchísimo mejor en el mode de juego con varios jugadores por E-mail (¡todo el game es mejor entre varios!).

★ Cuando la diplomacia no alcanza los resultados que esperabas, siempre podés echar mano a medios de persuasión mucho más agresivos (y más definitivos) para dominar a tus adversarios, como por ejemplo ASESINARLOS. Todo es válido para unir las Houses y ser coronado Emperador en la gran catedral.

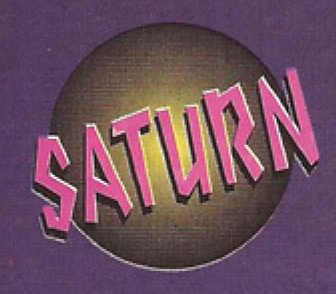


Todo esto es la parte buena del juego. Pero también tenemos bastantes quejas. Como hay que hacer muchas cosas, la interfaz resulta lenteja, a menos que consigás la opción de contratar una "Universal Warehouse"; si no te vas a pasar demasiado tiempo manejando cargas y manipulando pilas de unidades. El manual no es gran cosa: solamente te da una explicación general de la mecánica del juego, pero a cada rato te encontrás pensando "¿Y ahora qué tengo que hacer?". Podés pasarte horas antes de que se te ocurra una estrategia más o menos exitosa, y gran parte del tiempo lo que tenés que hacer es solamente un trabajo bastante rutinario. En otros casos las situaciones son tan complicadas que el pobre gamemaníaco empieza a pensar si el programa está mal o él es un gil de cuarta.

Para no dar más vueltas, digamos que Emperor es indudablemente un juegazo. Es muy probable que se convierta en un juego de culto para un grupo más o menos grande de gamemaníacos ...pero apostamos nuestra mejor Pentium a que la mitad de los que jueguen este game se van a quedar más amargados que tintorero en un campamento nudista. Nuestro consejo de amigos es que si podés, visités el sitio en Internet (comp.sys.ibm.games.strategic) o lo jugués en casa de un amigo antes de comprarlo. Puede ser el juegazo de tu vida, o podés encontrarlo un plomazo total.







HEXEN
GT Interactive
Acción
1 a 4 jugadores

Gráfico	8
Sonido	8
Desafío	10
Diversión	10
Jugabilidad	10
Originalidad	8

Hexen

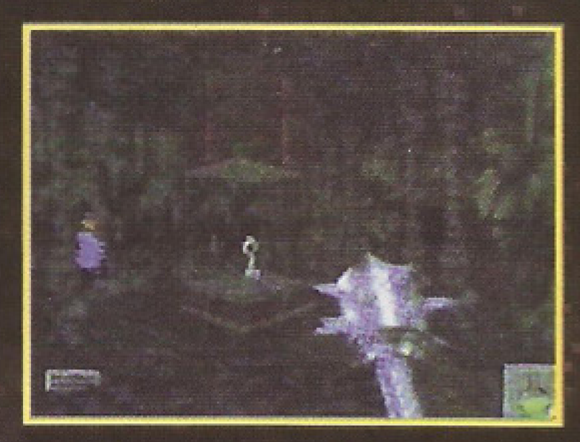
Preparate víveres (papitas, panchos, etc.) y agua (gaseosa, birra, etc.) y ponete tus mejores pilas, porque Hexen es un juego complicado y re-largo. Por muchas ayuditas que te acerquemos, no hay vuelta que darle: los escenarios son muy oscuros, y los gráficos, medio vagos. Por eso, prestá mucha atención, principalmente en las cavernas. Usá el mapa para saber siempre dónde estás y a dónde vas. Y hacelo antes que sea ya tarde, porque si no vas a tener que andar mucho hasta encontrar el camino. Lo más importante es tener mucha calma y paciencia para descifrar todos los secretos de Hexen. Está atento a las llaves e interruptores que aparecen por el camino, porque encontrarlos puede ser una de las mayores dificultades del juego. ¡Mapa y armas a mano!

ESTRATEGIAS:

The Winnowing Hall

★ En el zaguán principal de la fase, buscá un pasaje a la derecha en los vitrales.

★ Accioná el interruptor para bajar la llave y después tomala. Usala en el lugar indicado en la foto.

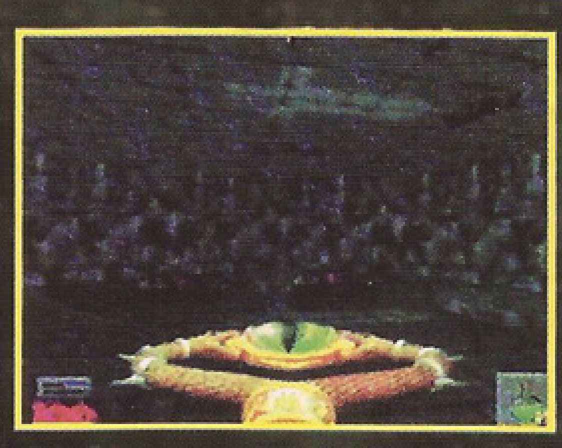


★ En esta caverna conseguís la Silver Key. Usala en esta puerta. Subí en la torre y acertale a la campana, volvé al zaguán principal y se va a liberar un portal.

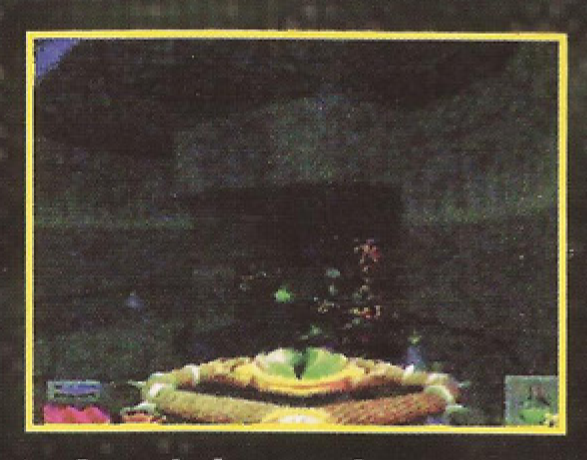
Seven Portals



★ Accioná ese interruptor, tomá el arma que aparece y entrá en la puerta del medio, que va a estar abierta.



★ Tomá el amuleto y accioná este interruptor. Después, entrá en la fase que está indicando el arma en el techo ...Prestá atención.



★ Acertales a los enemigos desde este punto para que no puedan darte. Resolvé un secreto de la fase a tu lado y seguí hacia el corredor.

★ Al entrar en el corredor, girá hacia la derecha y saltá en el pasaje. Ahí, accioná el interruptor para abrir la puerta del fondo. Al final del corredor tomá la Flame Mask.



★ Para subir a lo más alto de la fase Steel, activá este interruptor y girá para accionar la puerta ubicada en la esquina.

★ Accioná los dos interruptores que están arriba para abrir algunos pasajes.



★ Aquí agarrás la Fire Key. Con ella vas a poder abrir las puertas que faltan en esta fase del fuego.

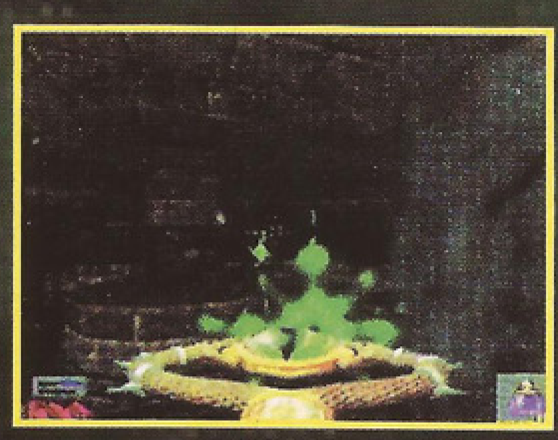


★ En la fase del fuego vos accionás la escalera principal de la fase.

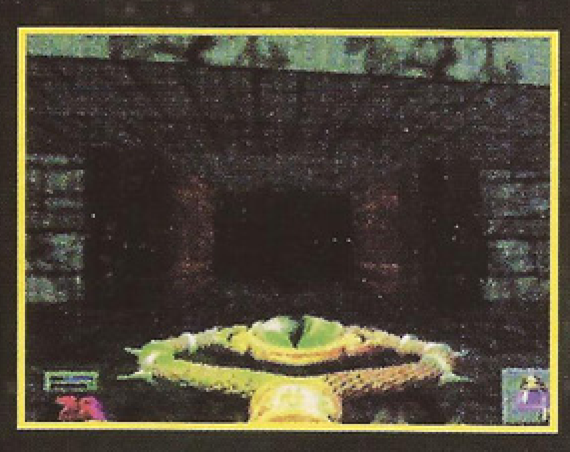
★ Para tomar la llave Steel, accioná el interruptor a la derecha para bajar la escalera. Después solamente tenés que agarrar la llave.

★ En la fase Steel, al llegar arriba de todo, tomá los ascensores. Ahí vas a encontrar varios secretos.

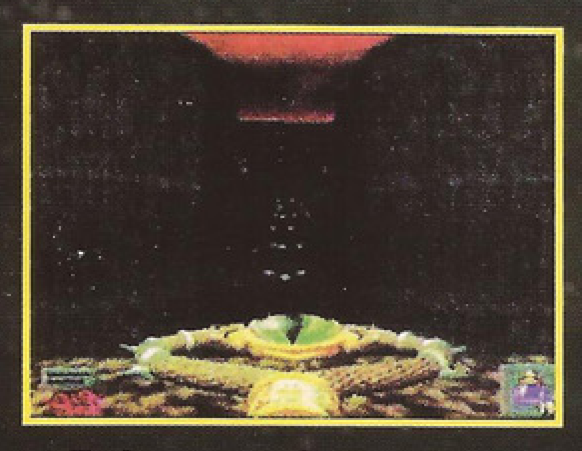
★ En la escalera principal de la fase accioná todos los interruptores y secretos. Andá en busca de las puertas que se abren.



★ Antes de saltar a este pilar, buscá el mejor lugar desde donde hacer el salto. En el medio del pilar, hay un interruptor, accionalo.



★ Después de resolver los secretos, esta puerta se va a abrir, seguí adelante.



★ Este puente no es de mentira, saltá en él para acabar la fase.



★ Si pasás delante de esta máscara, accionás las trampas. Volvé para el corredor principal.

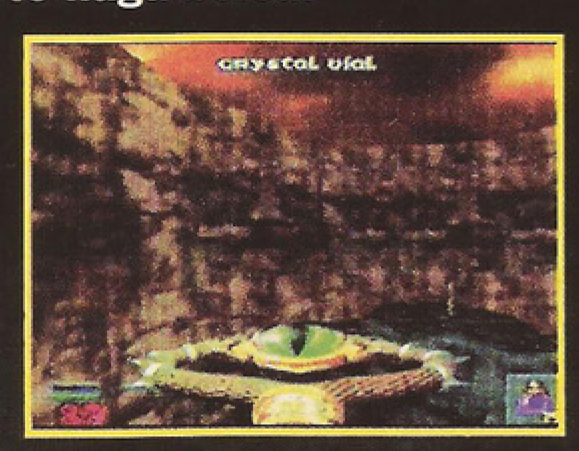
★ Se va a abrir el pasaje del corredor principal. Saltá desde este puente para entrar.



★ Entrá en este agujero, en él vas a encontrar una nueva arma, la Firestorm. Accioná el interruptor en el agujero, también. Va a abrir un pasaje subterráneo en el corredor.



★ Accioná esta puerta, es giratoria. ¡Cuidado que no te haga bolsa!



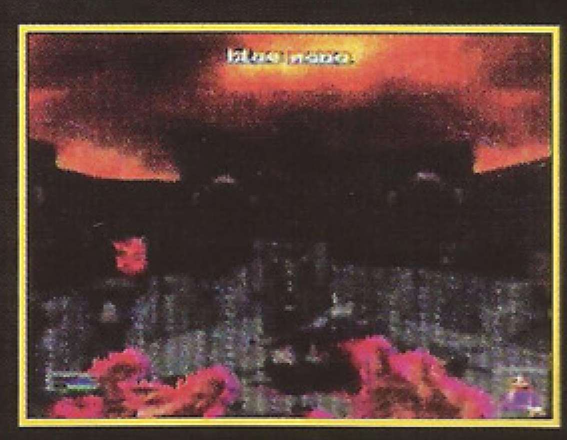
★ Seguí por estos pilares y tomá la llave Horn. A la vuelta de los pilares, en caso que te caigás en la lava, buscá un interruptor para subir una plataforma.

★ En la caverna, para mejorar la situación del terreno, buscá un interruptor a la izquierda y accionalo.

★ Usá la Horn Key aquí para resolver un secreto más.



★ Saltá de pilar en pilar hasta llegar a este punto y encontrar un interruptor. Ahí, basta accionarlo.



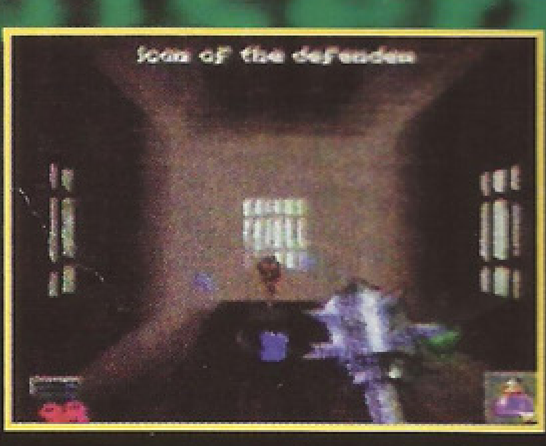
★ Después de accionar el interruptor, vení a este pilar central, donde surgió un interruptor más: accionalo.



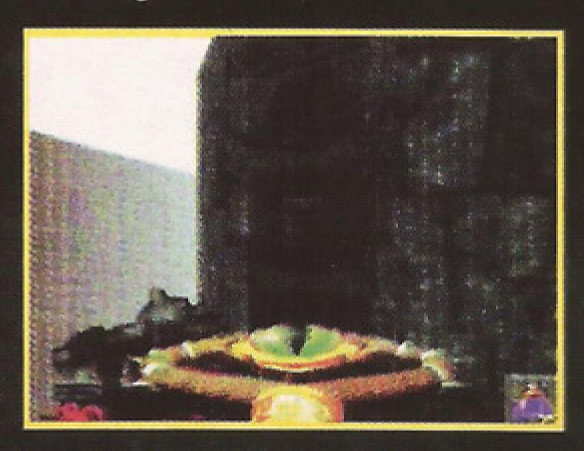
★ Usá la Firestorm contra estos árboles para quemarlos, y con eso se va a abrir un pasaje.

★ Tirale a la estatua, que va a subir, y así se va a abrir una puerta.

★ Dentro del pozo hay un interruptor, saltá dentro del mismo y accionalo. Para volver, accioná el otro interruptor.



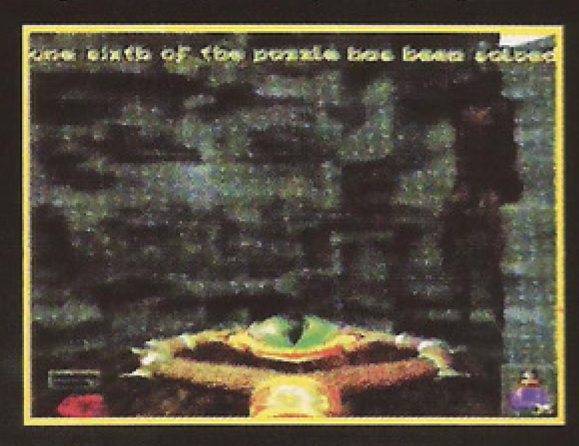
★ Antes de enfrentar la hilera de edificios, vení a este lugar para tomar la Castle Key.



★ Usá la Castle Key en esta puerta.

★ Entrá por la puerta, tirale a la estatua, que va a explotar. Así va a surgir un interruptor. Accionalo.

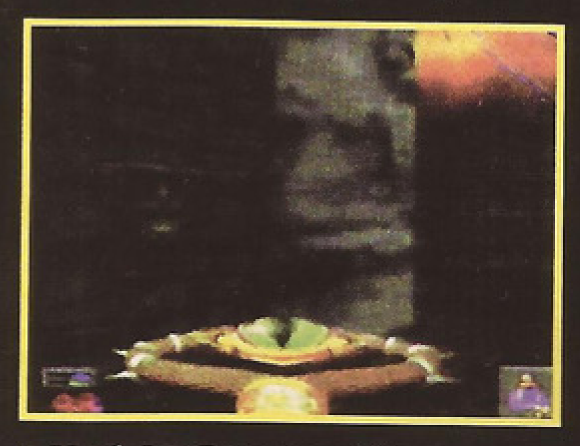
★ En la última estufa de leña a la derecha un interruptor escondido, accionalo. Del lado izquierdo hay una pared, empujala.



★ Aquí accioná un secreto más para saltar hacia el otro lado y llegar a las Wastelands.



★ Este es el lugar donde tomás la Swamp Key.



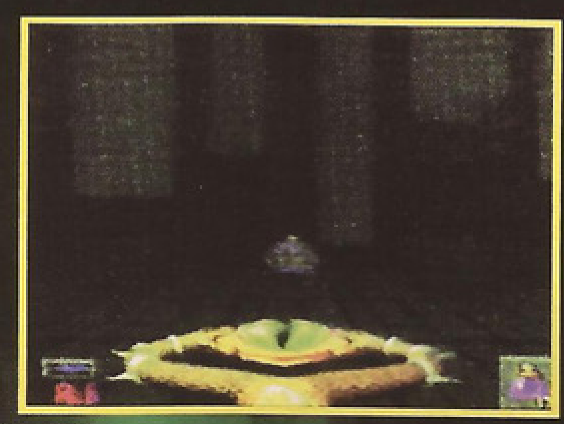
★ Usá la Swamp Key en esta puerta. Al pasarla, vas a encontrar un lugar con un interruptor.



★ Detrás de este portal hay un interruptor, accionalo.

Hypostyle

★ Matá a todos los enemigos de la pantalla y seguí la flecha.



★ Cuando entrés en la sala, buscá el interruptor y accionalo. Tomá una parte de tu arma en esta sala.



★ Fijate bien en el símbolo, porque vas a tener que usarlo cuando llegués a este lugar.

★ Con el águila, esquivá sus tiros, porque van a explotar. Con el resto, basta disparar sin asco.

Heresiarch's Seminary



★ Destruí los seis vitrales que existen en esta fase. Dentro de cada uno de ellos hay un interruptor que vos tenés que accionar.

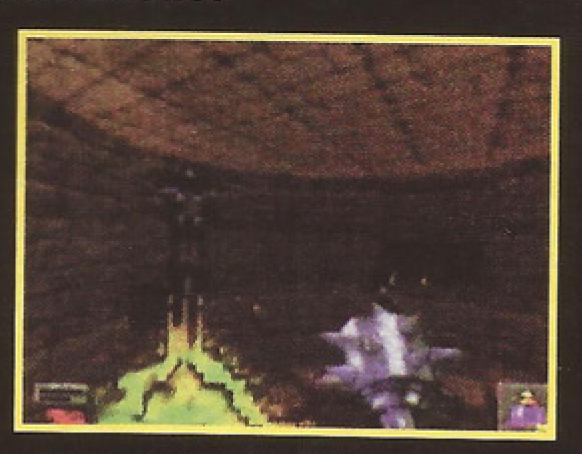


★ Después de cumplir la tarea de arriba, seguí por este corredor para dar secuencia a la fase.

★ Un interruptor más para accionar. Hacelo, buscá la escalera y bajá para encontrar el Emerald Planet.



★ Apretá este interruptor para hacer que aparezca un pasaje secreto en el suelo. Seguí ese camino sin miedo.

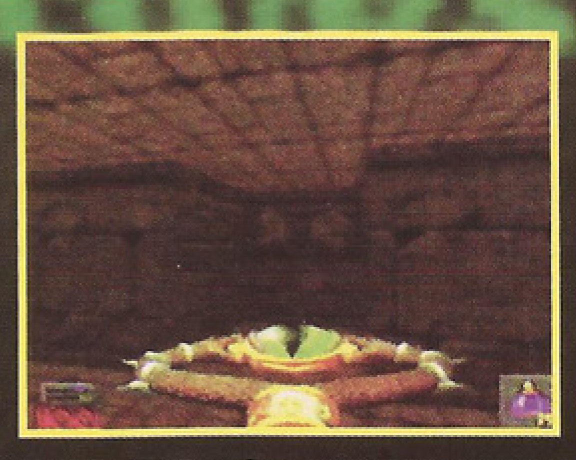


★ Cuidado al accionar este interruptor, porque van a surgir enemigos a montones a tus espaldas.



★ Accioná este interruptor para abrir la puerta del comedor. Tomá todos los ítems y acabá rápidamente con los enemigos.

★ Un buen momento para salvar el juego es antes de tomar el Sapphire Planet. Porque después, si te caés en un agujero, fuiste...



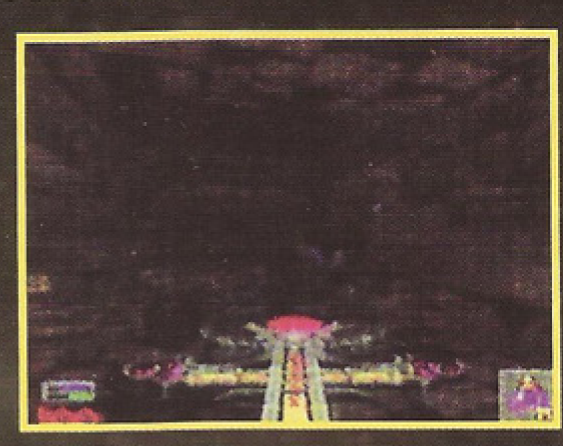
★ Al empujar esta pared, vas a descubrir un pasaje secreto. Entrá ahí y dale para adelante.



★ En esta sala vos conseguís fácilmente la Ruby Planet.



★ Destruí estos árboles con la Firestorm para encontrar un interruptor escondido.



★ En esta sala vos conseguís una nueva arma, la Ultimate Weapon.



★ En este lugar, matá todos los enemigos y bajá por los corredores hasta encontrar la hilera de edificios.

★ Bajá y tomá la Emerald Planet que está ahí esperándote.

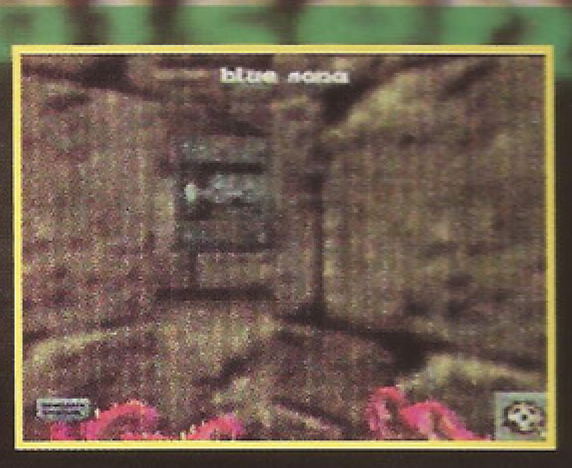
★ Saltá en la plataforma donde está el enemigo, matalo y tomá la Sapphire Planet.



★ Aquí es el lugar donde vos tenés que colocar los Planets. No hay un orden fijo.



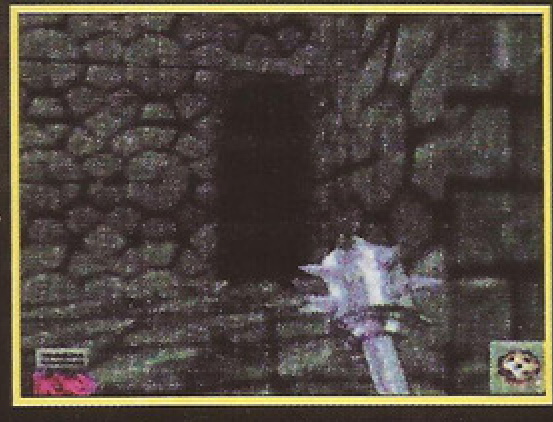
★ Vení a este lugar y entrá en Griffin Chapel.



★ Esta pared es falsa, empujala para encontrar un secreto que tenés que resolver. ¿Pensás que es fácil? Entonces, resolvé el problema.



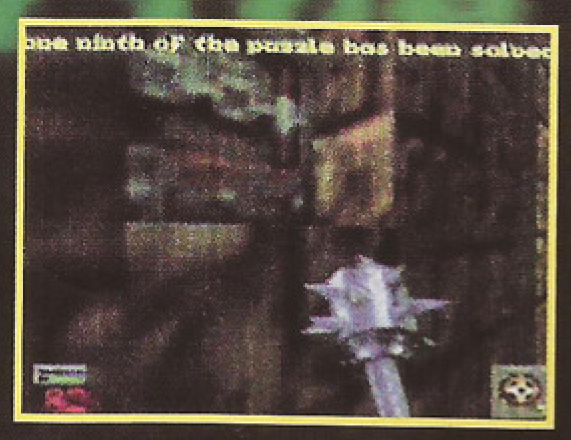
★ Entrá en Wolf Chapel y vení a este lugar.



★ Entrá en esta puerta para resolver un secreto más (hacé esto accionando siempre un interruptor).



★ Cuando llegués a Dragon Chapel, accioná esta pared para que libere un pasaje.



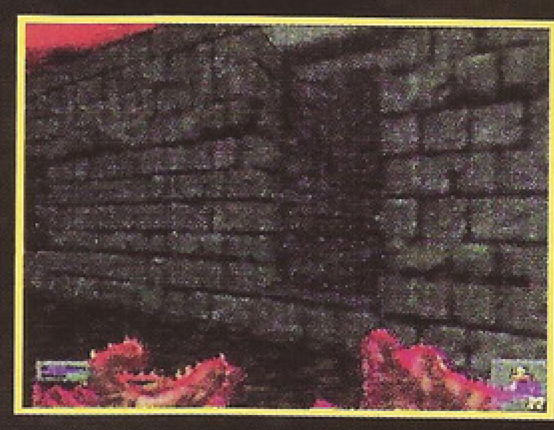
★ Caé acá y encontrarás un secreto más.



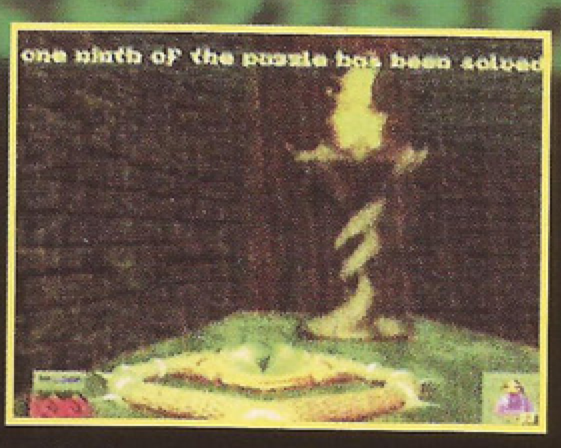
★ En Griffin, cuando llegués a esta sala vas a resolver un secreto.



★ En el lado derecho de este puente vas a encontrar un interruptor. Del lado izquierdo hay un secreto para resolver.



★ Volvé a Wolf Chapel y entrá en esta puerta.



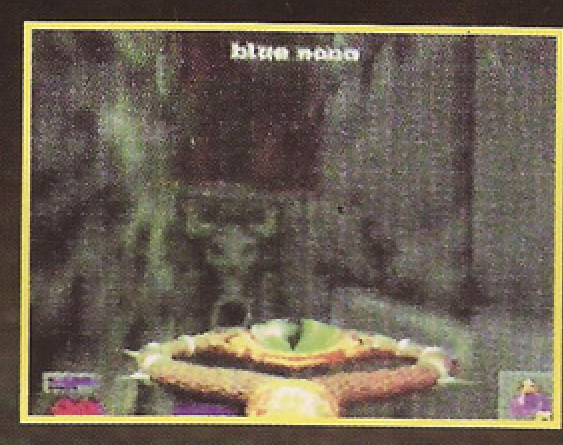
★ Solamente con subir a este pilar vos resolvés un secreto.



★ En caso que hayás resuelto los 9 secretos, vení a esta pantalla.

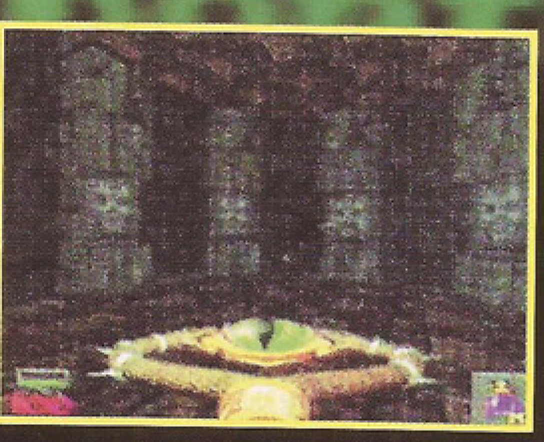
★ No le tirés al mago cuando esté violeta, y tirale en diagonal manteniendo una buena distancia.

Castle of Grief



★ Activá 2 interruptores iguales a este para accionar el ascensor y llegar al castillo.

★ La primera parte del reloj la vas a encontrar dentro de los villorrios del castillo.



★ En medio de estos pilares vas a encontrar la segunda parte del reloj.

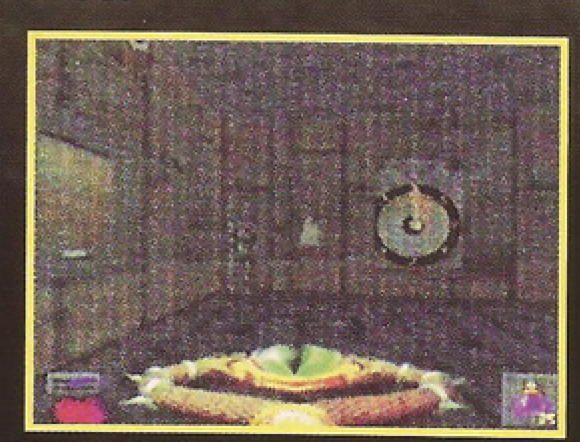


★ En este puente está la tercera parte del reloj.



★ Listo, acá vos completás el reloj con la cuarta y última parte.

★ En el castillo, vas a tener que accionar 4 interruptores: están en los pilares.



★ Esta es la sala donde vas a tener que colocar las partes de los relojes. Después de hacer esto, accioná el reloj central.

★ Adelante de este portal, vos agarrás un libro.



★ Poné el libro en este estante. Hay una máscara en lo alto del mismo. Después de colocarlo, tomá el casco de la estatua, también en la misma sala.

★ Accioná el interruptor del lado opuesto a la estatua y hacé que aparezca un puente. Usá el puente para devolver la cabeza a la estatua.

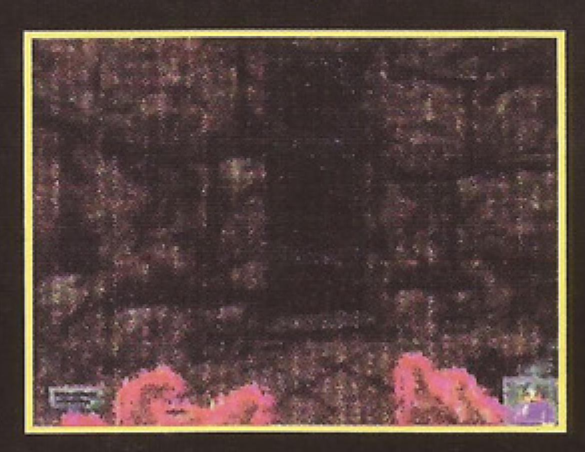


★ Al activar este interruptor, cuidado con no caerte en el agujero. Accioná, girá y saltá el agujero.



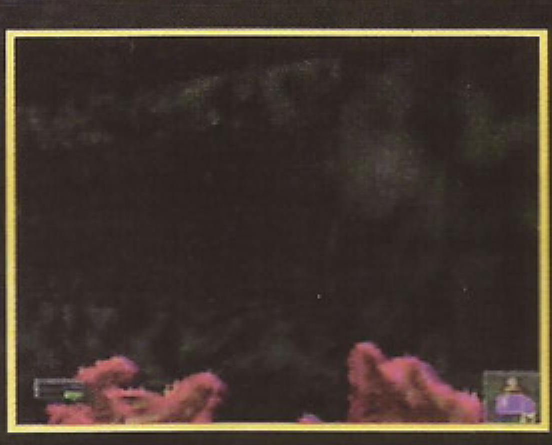
★ En Dungeons accioná este interruptor hasta que el mismo no pueda ser activado más. Ahí se van a abrir las puertas del círculo.

Necropolis



★ En Necropolis, el tema son las tumbas, claro. Esta es la entrada de la primera.

★ Fijate en el mapa la sala donde vos estás y buscá entre las figuras la que más se le parece. Accionala.



★ Una tumba más para tu colección: aquí es la entrada de la segunda.



★ Sin mucho misterio: para acabar con este enemigo, tirale con todo por la espalda. En cuanto lo matés, aparecerá la tumba.



★ La entrada de la tercera tumba está muy bien escondida.

★ Aprendete de memoria el código de la primera foto de la secuencia para usarla en el punto de la foto de arriba, dando secuencia en la fase.



★ Después de agarrar las tres tumbas, vení a este lugar y colocalas aquí. Entrá en la puerta.



★ Tratá de matar primero los enemigos de las salas vecinas para agarrar los ítems. Usá la Ultimate Weapon y despachate a los tiros sin asco.

★ ¡Después de millares de horas de pura acción, nuestro guerrero salió victorioso, y se ganó hasta una estatua!

¡¡NO TE LLEVES MATERIAS!!

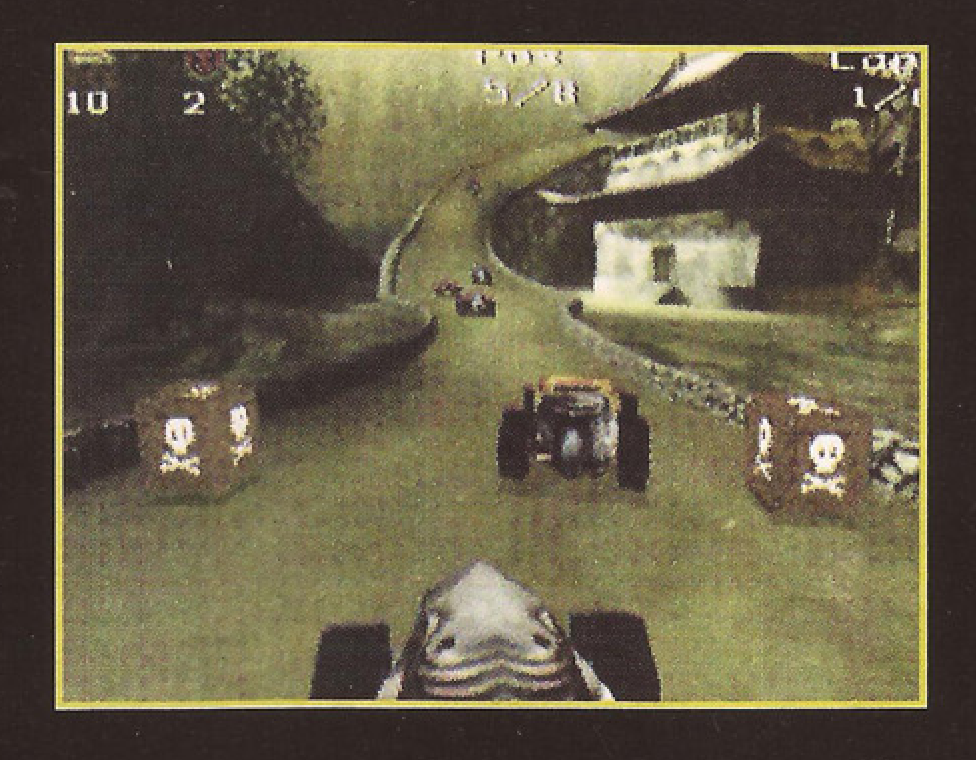
Y PASA LAS VACACIONES TRANQUILO LEYENDO ACTION GAMES, QUE EN ESTE VERANO ¡¡SE VIENE CON TODO!!



EN DICIEMBRE:

TODAS LAS NOVEDADES SOBRE MK4, LOS MEJORES GAMES DEL MOMENTO Y ADEMAS UN ALBUM DE REGALO PARA QUE PEGUES TUS STIKERS.

EN ENERO:



LAS MEJORES NOTAS CON LOS MEJORES JUEGOS, MUCHOS TRUCOS Y UN CD ROM DE REGALO CON DEMOS TOTALMENTE JUGABLES DE MEGARACE II, LA SOLUCION INTERACTIVA DE MYST SOLUTION, UN PLANO COMPLETO DEL UNIVERSO DE STAR TREK Y MUCHISIMO MAS...

EN FEBRERO:

ESPECIAL DE TRUCOS: LA GUIA ESENCIAL PARA GANADORES.
LOS MEJORES TRUCOS INEDITOS ESTAN EN ACTION GAMES

¡¡NO TE LOS PIERDAS!!

Cartas

Hola, Action Games!
Soy Marcos Coria de Jujuy. Tengo un truco para (Mega) Fatal Fury 2 y UMK3 y quisiera saber si podrían averiguar cómo se saca el personaje secreto de Fatal Fury 2 y si va a salir el King of Fighter 94 para Sega.
Fatal Fury 2 *(Mega)*: en el lago Takara hacé → ↘ ↓ ↙ ← ← ↙ ↓ ↘ → y el botón Y (piña fuerte) y vas a oír la voz de Terry, andá a la opción y poné test y aparecerán unos números, poné el que te indica, después elegí un personaje, apretá Start y manténé el botón B, soltá Start y podrás elegir el color del traje con el direccional.
UMK3 *(Mega)*: jugá con Kabal y en el segundo round hacé el movimiento del animality, mantené el botón X (piña alta) y hacé → → ↓ → y soltá y vas a ver que Kabal pierde la cabeza y si ponés tiempo para fatality va a salir Kano de la cabeza de Kabal.
Bueno, me despido; espero que publiquen mi carta y espero ganar algún premio, suerte y la revista está buena. ¡Chau!.

Marcos Daniel Coria
Jujuy

Saludos, amigos de Action Games:
Soy Francisco Sangregorio, tengo 8 años y es la primera carta que escribo.
Tengo un Sega Genesis con los siguientes juegos: Earthworm Jim, Quackshot, Power Rangers (the movie), Fifa 95, 52 en 1, NBA live 96, MK3 y UMK3.
Ahora les mando brutalitys para el **UMK3 *(Sega)***.
Rain: XXBCZBCZBXA
Reptile: XBZZB XACCBAX
Jax: XXXBAXXXBAX
Nightwolf: XXZCCBBAAXZ
Jade: XCXAZZCBBXZ
Noob Saibot: XCABCZXABCZ
Sonya: XCBXCBXCBZC
Kano: XABAXBZCBZC
Mileena: xaaxbzczbxa
Sub-Zero: XCZAXZZXAX
Sub-Zero (classic): XAXBCCZAXZ
Kung Lao: XACZBXACZBX
Sektor: XXBZZCCAAX
Stryker: XAZCXACZXA
Kitana: XXBZBCBXBXB
Ermac; XXABZCBXACZ
Scorpion: XXBZZCZXXAX
Cyrax: XZXZXZXZCA
Kabal: XBCCCZAAAXA
Sindel: XBCBCZBZCBA
Smoke: XCCZBBAAXXBB
Human Smoke: XXBCZXZXZAC
Shang Tsung: XBBBCXAABBB
Desafío: como hago para pasar Egipto cuando se cae el techo en **Quackshot** de ***Sega Genesis***.
Le mando suerte a Action Games para que siempre sean los N° 1 en revistas de videogames.
Los felicito por la edición especial "Los mejores juegos de lucha". Me encantó tanto que no puedo dejar de leerla. Sobre todo me gustaron los stickers, sus buenísimos gráficos y el previw de Tekken 3: ESPECTACULAR.
¡Ah! me olvidaba.
Aguante Vélez, Chicago Bulls, Talleres y Action.

Francisco A. Sangregorio
Bs. As.

Queridos amigos de Action:
Soy Gino de Padi, tengo 12 años y tengo un Sega Genesis, les escribo para darles algunos trucos de Sega:
Separation Anxiety; en la panalla de password poné:
para jugar modo difícil: MRRYPN
para jugar en el nivel A: DCCPMH
Nivel 3: MDRKJP
Nivel 4: STSPPC
Nivel 5: QPMJCV
Para elegir nivel: SCBCRS
Ahora algunos secret room;
En el primer nivel con Spiderman donde apenas empezás el juego hay un callejón sin salida, ponete delante de él y apretá el botón de piña.
Con Venom también el primer nivel, en el segundo callejón sin salida tirá la telaraña para arriba (Y + U) justo delante de una pared chiquita (en la parte derecha) y vas a entrar.
En estos dos secret room que doy, cuando hayas matado a todos los tipos que te aparecen quedate un rato largo en el secret room hasta que te aparezcan 4 vidas más.
Ahora otro secret room de Spiderman: en el nivel del shopping, donde hay un muñeco de madera parado, esperá matar a todos tus enemigos y luego ponete de espaldas al muñeco y que tu pie que va atrás esté justo arriba del pie de la pierna estirada del muñeco y en ese momento apretá el botón de piña.
MK3U - Killer Kodes
Quitar las barras de energía: 987-123
Desactivá la defensa: 020-020
Desactivá las agarradas: 100-100
Pelea contra Noob Saibot: 764-342
Pelea contra Shao Kahn: 033-564
Pelea contra Smoke: 205-205
Pelea contra Motaro: 969-141
Combate oscuro: 688-422
Oscuro y cambian los jugadores: 985-125
J1 mitad de energía: 033-000
J2 mitad de energía: 000-033
J1 1/4 de energía: 707-000
J2 1/4 de energía: 000-707
Juego de naves: 642-468
Correr sin límites: 466-466
Más tiempo para hacer fatality: 955-955
Ganchos más rápidos: 688-688
Desactivar combos: 999-995
Se lleva la vida de a poco: 011-971
No abusar: 911-911
"Hold flippers durang casino run": 987-666
There is no Knowledge that is no power": 123-926
Tiempo infinito: 667-000
Cambian los jugadores: 460-460
Estos trucos se hacen jugando de a dos en la pantalla de VS y para cada número corresponde un botón.
Comix Zone: andá a Jukebox y apretá el C en las siguientes músicas: tener vida infinita: 3, 12, 17, 2, 2, 10, 2, 7, 7, 11.
Para elegir nivel: 14, 15, 18, 5, 13, 13, 18, 15, 6.
Bueno, ya me despido y quería mandarle saludos a Nicolás. Por favor, publiquen mi carta, es la priemra vez que escribo.
¡Chau Banda!

Gino Alejo de Paoli
Bs. As.

Querida Banda:
Soy Juan Pablo Tirado F., pero ahora llámenme Alone, esto se debe a un amigo que me vio jugar al Alone in TD3 una hora seguida, de ahí quedó el sobrenombre.
Quería felicitarlos porque el director regaló premios a las cartas elegidas.
Voy a contestar los desafíos de Leandro S. Ferraro. Sobre el Road Rash 2, te digo que es totalmente trucho y lo devuelvas donde lo compraste o hagas lo que quieras.
1 - **Sonic Knuckles**
Para hacer este truco, tenés que tener el Sonic 1, de lo contrario no te saldría. Acá va. Primero ponés el cartucho de Sonic 1 en el Sonic Knuckles y después conectás la consola.
En la pantalla aparecen todos y en el mismo una frase que dice "No Way". Apretá los botones AB y C juntos en esta pantalla, aparecerán las palabras Start y Code. Seleccioná code y poniendo algunos de estos passwords, jugarás fases de bonus.
Fase
17 = 401423083455
21 = 409207711679
26 = 316396152764
93 = 531077408701
55 = 338743404476
69 = 511213184956
2 - Averigüé y me dijeron que no había trucos, por ahora.
Pero acá te dejo un password muy raro. Introducí el password XXXXXX y presioná en End y fijate lo que pasa. Fin.
Les mando un especial de trucos de ***Playstation***.
Bust a move 2
El código que te permite jugar nuevos niveles dentro del juego es: R1, arriba, L2, abajo en la pantalla con Game Start Time Attack y options. Entrá entonces al modo puzzle.
NBA: In the zone
Si querés revivir algunos de esos maravillosos partidos entre L.A. Lakers, Chicago Bulls y Boston Celtics, elegí uno de éstos y en la pantlla de selección presioná Δ X O al mismo tiempo.
Cyberia
Para tener créditos, en la sección Genius, introducí el siguiente password:
TNRUBSDCNOILLIBAREEBOROPPASKNIRD
Impact racing
Introducí en la pantalla de password estos códigos:
LOADSOFSTUFF: armamento infinito
RABBITBADGER: salta de nivel
I.A.M. IMMORTAL: invencibilidad

J. P. Tirado F.
Lanús - Bs. As.

Hola Action Games:
Soy Ricardo Benítez de Capital. Tengo 15 años, ésta

Gamemaníacas

es mi primera carta, por favor, publíquenla. Soy fanático de Action Games y les mando trucos.
Trucos de *Nintendo*
Mortal Kombat 3 Ultimate
En la pantalla de Option y Start
Kool stuff = → ↑ BBA ↓ ↑ B ↓ ↑ B
Kooler stuff = ↑ BA ← ↓ Y
Scotts stuff = BA ↓ ↓ ← A X BABY
Sound test = ← ↓ YY
Espero que les sirva.
¡Ah!, quiero vender mi Super Nintendo completo + 4 casetes: 1) MK3U, 2) Iron Comando, 3) Super Mario all Stars 4) Tortuga Ninja "turtes in time". Todo por $210, 1 mes de garantía. Tel. 372-7948. Preguntar por Richard.
Chau, gracias.
¡Aguante Action Games!

Ricardo Benítez
Capital

Hola, gamemaníacos:
Sí, soy yo de vuelta, Pablo Weisbek y ahora con más trucos de Sega y también algunos passwords.
Tiny Toon bubster's hider treasure: Grbb Txbb dlbb Txbk ldry
Este password que está a continuación lo descubrió mi hermana Marina, de 7 años, que un día quiso poner el password (el que puse al principio de la carta) y se equivocó. El password es:
Grbbd ebb Txbb Txbk ldry
Tazmania - antes de prender el Sega presionar simultáneamente en el P1 ABC y Start y en el P2 AB y C, luego encender el Sega, dejar presionados los comandos hasta oír un ruidito y soltarlos.
Empezar el juego normalmente y hacer pausa.
A: recarga la energía
B: invencibilidad
C: selección de nivel
Pocahontas:
Oso: PxFLP
Pájaro: 9XFP8
Desert Strike:
10 vidas: BQQQAEZ
Jurassic Park - password para todas las armas: WAGNER93
Cool Spot - para saltar el nivel hacé pausa y presioná: ABC, BAC, ABC BAC
Bueno, ahora algunos desafíos. Necesito trucos para **Sonic 3D Blast, MK2, Fifa 97** y **Urban Strike** (todos de *Sega Genesis*).
Bueno, la revista es rebuena, ojalá que les hayan servido los trucos que publiquen mi carta y que sigan así.
¡Aguante Boca, Action Games y Phil Collins! Chau.

Pablo Tomás Weisbek
Santa Fe

Hola, Action Games. Me llamo Juan Manuel Chayan y voy a hablar de los cartuchos que siguen: Fifa 95, MK1, MK2, MK3 y UMK3. todo para *Mega 16 bits*.
Fifa 95: en la pantalla donde cambiás los idiomas, tecleá esto.
CCCBAAAB: no se te va nunca la pelota.
BACBCC: curva espectacular.
AABBCCAA: equipo perfecto
CABCCBAC: pelota loca
BABBBBBBBB: súper poder
AAAAABBBBB: súper gol
AAAAABC: súper ataque
BBBBBCB: súper defensa
BACBCC: súper arquero
GA: piña alta
GB: piña baja
PA: patada alta
PB: patada baja
BL: bloqueo
MK1: fatality
Rayden: → ← ← ← y GA (cerca)
Kano: ← ← y GB (cerca)
Liu Kang: hacé un giro de 360° para adelante (3 ó 5 pasos)
Jhonny Cage: → → → → y CA (cerca)
Sub-Zero: → ↓ → y CA (cerca)
Scorpion: mantené BL y hacé ↑ ↑ ↑ (a 3 pasos)
Sonya: → → ← ← y BL (cualquier distancia)
Código de sangre: ABACABBB
Cheat enabled en Start/Option: ↓ ↑ ← ← GB → ↓
MK2: friendship: babality y pit
Liu Kang: → ← ← ← y PB (cualquier distancia)
Friendship ↓ ↓ → ← y PB (cualquier distancia)
Babality: ← → → y PB (cerca) Pit
Kung Lao: ← ← ← ↓ y PA (cualquier distancia)
Friendship ← ← → → y PA (cualquier distancia)
Babality: → → → y GA (cerca) Pit
Jhonny Cage: ↓ ↓ ↓ ↓ y PA (cualquier distancia)
Friendship ↓ ↓ ↓ y PA (cerca) Pit
Sub-Zero: es lo mismo que Reptile pero con PA. La pit es igual.
Shang Tsung: ← ← ↓ → y PA (cualquier distancia)
Friendship ← → ↓ y PA (cualquier distancia)
Babality: mantené BL y hacé ↓ ↓ ↑ ↓ (cerca) Pit
Kitana: mantené BL y hacé k k k ↑ y PB (cualquier distancia) Friendship: ↓ ↓ ↓ y PB (cualquier distancia) Babality → ↓ → y PA (cerca) Pit
Jax: mantené BL y hacé ↓ ↓ ↑ ↑ y PB (cualquier distancia) Friendship: mantené BL y hacé ↓ ↑ ↓ ↑ y PB (cualquier distancia) Babality: mantené BL y hacé ↑ ↑ ↓ y PB (cerca) Pit
Milena: ↓ ↓ ↓ ↑ y PA (cualquier distancia) friendship .
↓ ↓ ↓ y PA (cualquier distancia) babality
→ ↓ → y PB (cerca) Pit
Baraka: mantené BL y hacé ↑ → → y PA (cualquier distancia) friendship → → → y PA (cualquier distancia) Babality: → → ↓ y PA (cerca) pit
Scorpion: es todo igual que Sub-Zero
Rayden: ↓ ← → y PA (cualquier distancia) Friendship mantené BL y hacé ↓ ↓ ↑ y PA (cualquier distancia) BABALITY: mantené BL y hacé ↑ ↑ ↑ y GA (cerca) Pit
Test mode: en option donde dice Done apretá ← ↓ ← → ↓ → ← ← → →
MK3: Killer codes: C → A ← A → dos veces
Secrets: BA ↓ ← A ↓ C → ↑ ↓
Cheats: AC ↑ B ↑ BA ↓
Todo esto hacelo en Start/Option
ABBA ↓ ABBA ↓ ↑ ↑: esto hacelo en la presentación cuando da 3 campanadas.
UMK3: en Start/Option hacé secret y te apareceran todos los trucos.
Mercy: mantené correr y apretá ↓ ↓ ↓ ↓ y soltá correr.
Brutality: Scorpion: XXBZZCZXXAX
Jade: XCXAZZCBBXZ
Kitana: XXBZBCBZBXZB
Milena: XAAXBZCCZBXA

CARTAS GAMEMANIACAS

Si tenés trucos, estrategias de juegos, o simplemente si tenés ganas de contarnos algo; escribinos y publicaremos tu carta. Entre todos los que nos escriban, se elegirán algunos al azar, los que recibirán un premio sorpresa de Action Games.
Entonces, si ya te decidiste, escribinos a:

CARTAS GAMEMANIACAS - *ACTION GAMES*
Editorial Quark S.R.L.
Av. Rivadavia 2421, 3º piso, of. 5
(1034) Buenos Aires

Cartas

Sub-Zero traje ninja; XAXBCCZZAXA
Reptile: XBZZXXACCBZ
Ermac: XXABZCBXACX
Noob Saibot: XCABCZXABCZ
Rain: XXBCZBCZBXA
Human Smoke: XXBZZCZXXZAXZ
Para sacar a Human Smoke mantené apenas empieza el Round XYZB y ←

Bueno, esto ha sido todo, me despido diciéndoles que me publiquen la carta, los quiero mucho y es la primera vez que escribo.
Vamos San Lorenzo, MK y Action Game. Chau.

Juan Manuel Chayan
Bs. As.

Action Games:
Por si no me recuerdan soy su fiel servidor Moyano Maximiliano Manuel, que les habla de José C. Paz Bs. As. Los sigo siempre en pie y creo que si siguen así serán la N° 1 en el mundo. Bueno, primero les digo que siempre están con los últimos, Norberto Martínez que casi siempre me está prestando juegos y unos amigos en la escuela, que por si no les mensioné, es la EET N° 2 de José C. Paz, que siempre están al tanto del internacional Superstart Soccer de luxe para Mega y el Fifa 97. Siguiendo con mi carta les digo y cuento que por favor publiquen un game para Mega en F1 buenísimo. Ahora les mando unos trucos infaltables:
Fifa 97: ***Mega***, para que estos trucos salgan bien tenés que hacerlos en la serie o menú de opciones o configuración, uno por uno, pero no todos seguidores.
CBCCBAAAC = liga propia
BCCCABAAAC = torneo propio
AAAABABAC = play off propia
Sonic 1: ***Mega***, si querés armar una pantalla propia tenés que digitar en la pantalla de presentación: ↑ C ↓ C ← C ↑ . Luego presioná Start + A y al botón A dejalo presionado.
Sonic 2 - ***Mega***. Para saltar de fase, oprimí el botón B en las siguientes notas 19, 65, 9 y 12. Luego volvé a la pantalla principal, comenzá el juego y, digitando A + Start, saltá de fase.
Sonic 3 - Para poder elegir la fase en la pantalla inicial cuando aparezca Sonic digitá ↑ ↑ ↓ ↓ ↑ ↑ ↑ ↑ y luego sobre la opción competition, presioná ↓
X-Men 2 Clone Wars - ***Mega***
Cheat mode : presioná Start en cualquier parte del juego y digitá ← + C ↑ ↑ ← ↓ ↓ → + C, luego para saltar nuevamente de fase, detené el juego, oprimí → + C y para seleccionar personajes ← + C.
Invencible: oprimí Start y detené el juego, luego ↑ + B → ↓ ↑ → ↓ ↓ ↑ B
99 vidas: hacé pausa y oprimí ↓ + C ↑ ← ↑ → → C
The Adventures of Batman and Robin - ***Mega***, para saltar de fase detené el juego y apretá BA ↓ BA ↓ ← ↑ y C.
Me despido deseándoles que sigan siendo la N° 1 en el mundo y no quería olvidarme de nombrar a Belizan Walter y Von Hof Walter y Marcelo Godoy que han garantizado algunos trucos. Bueno, hasta la próxima carta y saludos a la Banda. Aguante Action Games.

Maximiliano Manuel Moyano
Bs. As.

Hola, me llamo Alejandro Gonzalo y escribo porque me gusta la revista y tengo miles de trucos. Tengo un Sega, un Family y una PC (vieja). Los trucos los saqué de una fotocopia de un negocio de juegos. Ahí van.
Doom ***(Playstation)*** - passwords 1: GLC!2FYTHK - 2: VZH96K4XP - 3: NM3BJG75Z1 - 4: 8R!3WDDGDB - 5: WWYZ855Z5Q
Actraiser 2 ***(S. Nintendo)*** Passwords 1: MTkM SrTr HNSH - 2: Xxxx Yyyy Zzzz - 3: MFMJ TVSY FVPX
3D Lemmings ***(Playstation)*** password: LAMPWICK
Johnny Bazookatone ***(Playstation)*** Passwords: WPLKER - ÓVERTIME - VILLA - ENDBOSS
Tetris Blast ***(G. Boy)***
Passwords: ZFFFJJJF - XSDDGDM - KCWGLLHD - VG•LJJDM4 - DMFYLLDD - YGCPDDHL - WCPDDGO - !L•YLKKL - VSRPDCCH
Mortal Kombat III ***(Sega)***
Para jugar con Smoke pulsá A B B A A B J A B B A, ABJ, arriba, arriba. Con esto le respondo a el chico que lo pidió.
Super Mario Land ***(Game Boy)***
Cuando deje de moverse el rótulo de Game Over pulsá Start.
Fifa 96 ***(Sega)***
A, A, B, B, A, C, C, B, C, C, A, A - B, B, B, C, B, C, A, C, B, B, B, C, B - A, A, A, C, C, B, C, A, A, b, C, C - A, A, A, A, A, B, B, B, B, B, A, C, C
Sonic y Knuckles ***(Sega)***
3659 8960 3263 - 3610 2354 7327
3737 7423 1487 - 3698 8191 7375
3482 7286 3167 - 3454 5429 0879
Gárgolas ***(Sega)***
Detené el juego y pulsá A, B, →, A, C, A, ABJ, A, B, →, A
Dinamite Headdy ***(Sega)***
C, A, izq, der. y B
Adidas Power Soccer ***(Playstation)***
En modo arcade juega un partido amistoso, detené el juego y en opciones iluminá Commentary, luego presioná cuadrado y círculo, después elegí.
Super Hang on ***(Sega)***
6FF37546F35564FFO5LPIMFJEDGH
Krusty's Super Funhouse ***(Sega)***
WHOAMAMA - FLANDERS - BROCKMAN - SIDESHOW
Alien 3 ***(S. Nintendo)***
Passwords: QUESTION, MASTERED, MOTORWAY, CABINETS, SQUIRREL
The Lost Vikings ***(S. Nintendo)***
GR8T NFL8 PHRO
TLPT 8BLL VLCN
GRND CVRN HOPP
Ahora una cosita en la guía de **Monkey Island 1** a los caníbales les doy los tres folletos y no me dan nada, ¿qué hago?
En el **Maniac Mansion** no puedo abrir la puerta del laboratorio, no me digan cómo es porque quiero llegar por mí mismo, pero denme una pista y por favor uno del fútbol argentino de Sega.
¡Aguante "Lacademia", Argentina, Capria y mi familia!

Alejandro Gonzalo
Bs. As.

Revista Action Games:
Mi nombre es Sergio y les cuento que me compré una Playstation hace muy poco, con los siguientes juegos: MK Trilogy, Fórmula 1, Tekken 2, Soviet, Striker, Doom, Andretti Racing, Rise 2 Resurection II.
Y, ahora, algunos trucos.
Mortal Kombat Trilogy
Animalities
Noob Saibot: ← → ← → HK - 2 pasos
Sonya; MAN, LP, ← → ↓ → y soltar - cerca
Rain: BL, BL, R, R, BL - cerca
Kitana: ↓ ↓ ↓ ↓ R - cerca
Scorpion: → ↑ ↑ HK - cerca
Sub-Zero: MAN, BL → → ↑ ↑ - cerca
Smoke Humano: → → → ← HK - 2 pasos
Reptile: ↓ ↓ ↓ ↑ HK - cerca
Mileena: ↓ ↓ ↓ ↑ HK cerca
Liu Kang: ↓ ↓ ↑ - 2 pasos
Jade: → ↓ → → LK - cerca
Sheeva: →, BL, BL, BL, BL - cerca
Nightwolf: → → ↓ ↓ - cerca
Sindel: → → ↑ + HP - cerca
Ermac: → → ← ← + LK - cerca
Sub-Zero Clasic: ← ← → ↓ LP - cerca
Kabal: MAN, HP → → ↓ → y soltar cerca
Brutalities (Mega, Super Nes, Sega Saturn, N64, PSX y para Ultimate MK3 de Arcades)
Sub-Zero: HP, LK, HK, LP, HP, HK, HK, HP,HP,HP, HP,LP,HP
Jax: HP, HP, HP, BL, LP, HP, HP, HP, BL, LP, HP
Kung Lao MK3: HP, LP, LK, HK, BL, HP, LP, LK, HK, BL, HP
Night Wolf: HP, HP, HK, LK, LK, BL, BL, LP, LP, HP, HK
Sindel: HP, BL, LK, BL, LK, HK, BL, HK, LK, BL, LP
Ermac: HP, HP, LP, BL, HK, LK, BL, HP, LP, LK, HK
Striker: HP, LP, HK, LK, HP, LP, LK, HK, HP, HP, LK, LK
Kitana; HP, HP, BL, HK, BL, LK, BL, LP, BL, HP, BL
Jade: HP, LK, HP, LP, HK, HK, LK, BL, BL, HP, HK

Gamemaníacas

Kabal: HP, BL, LK, LK, LK, HK, LP, LP, LP, HP, LP
Sonya; HP, LK, BL, HP, LK, BL, HP, LP, BL, HK, LK
Noob Saibot: HP, LK, LP, BL, LK, HK, HP, LP, BL, LK, HK
Rain: HP, HP, BL, LK, HK, BL, LK, HK, BL, HP, LP
Reptile: HP, BL, HK, HK, BL, HP, LP, LK, LK, BL, LP
Smoke: HP, LK, LK, HK, BL, BL, LP, LP, HP, HP, BL, BL
Kano MK3: HP, LP, BL, LP, HP, BL, HK, LK, BL, HK, LK
Shang Tsung: HP, BL, BL, BL, LK, HP, LP, LP, BL, BL, BL
Sektor: HP, HP, BL, BL, HK, HK, LK, LK, LP, LP, LP, HP, HP
Liu Kang: HP, LP, HP, BL, LK, HK, HK, LK, HK, LP, HP
Cyrax: HP, HK, HP, HK, HK, HP, HK, HP, HK, LK, LP
Sub-Zero Clasic: HP, LP, HP, BL, LK, LK, HK, HK, LP, HP, HP
Scorpion: HP, HP, BL, HK, HK, LK, HK, HP, HP, LP, HP
Smoke Humano: HP, HP, BL, LK, HK, HP, HK, LP, LK
Mileena: HP, LP, LP, HP, BL, HK, LK, LK, HK, BL, HP, LP
Sheeva; HP, LP, BL, LK, HK, BL, HK, LK, BL, LP, HP
Johnny Cage: HP, LK, HK, LP, HP, HK, HK, HP, HP, LP,LP, HP
Rayden: HP, HP, LK, LK, LP, LK, HK, LP, LP,LP, BL, BL
Baraka: HP, HP, HP, LP, LP, BL, BL, HK, HK, LK, LK, BL
Kung Lao **MK2**: HP, LP, HK, HK, LP, LP, LP, LK, LK, BL, HP
Jax **MK2**: HP, HP, BL, HK, LP, LP, LP, HP, BL, HK, HK, HP
Y me faltan las de Rayden **MK1** y Kano **MK1**.
Configuración de botones:

HP: piña alta	HK: patada alta
LP: piña baja	LK: patada baja
BL: cubrirse	R: correr

Transformaciones de Shang Tsung
Cyrax: BL, BL, BL
Sonya: ↓ + LP, R, BL
Raw: R, BL, LK
Kitana: → ↓ → + R
Kano: ← → BL
Scorpion: ↓ ↓ → LP
Sub-Zero: ↓ → HP
Reptile: R, BL, BL, HK
Jax: → → ↓ + LP
Mileena: R, R, BL, HK
Sektor: ↓ → ← + R
Jade: → → ↓ ↓ + BL
Smoke: → → LP

Bueno hasta aquí por ahora en la próxima carta les mando mucho más de **MK Trilogy**, de ***Playstation*** Sony.
Ahora el desafío a cualquier gamemaníaco.
1) ¿Cómo hago para sacar el signo de pregunta en options?
2) Quiero alguna fatalities de Rayden **MK1** y Kano **MK1**.
Bueno, la revista está rejoya y, por favor, publiquen esta carta, los desafíos son para **MK Trilogy** de ***PSX*** y quiero decirles que en ***PSX*** están todos los luchadores de MK1, MK2, MK3, hasta Goro y Kintaro, también quiero que le den un poco más de bola a los juegos de lucha, en especial a **MK Trilogy**, con el que todo el día juego intentando sacar algo, soy refana de MK Trilogy.

Sergio Adrián Discioscia
Bs. As.

¡Hola! Me llamo Pablo y ésta es mi primera carta. Les cuento que tengo un ***Sega*** y algunos juegos. Ahora les paso algunos trucos.
Fifa 96: poniendo estos nombres en jugadores propios, tendrán 95 de nivel (estos jugadores están en comercio de jugadores, pero con un nivel más bajo).

Posición	Número	Nombre
F	11	B. Plank
M	8	S. Taras
D	3	D. Hards
D	6	S. Blanckwood
F	9	T. Sylka
D	16	B. McMillan

Andá a configuración, entrá y apretá:
Dream team: AABBACCBCCAA
Súper defensa: BBBCBCACBBBCB
Súper ataque: AAACCBCAABCC
Súper portero: AAAAABBBBBACC
MK3 Ultimate - ***Sega***
Brutalities:
Noob Saibot: XCABCZXABCZ
Rain: XXBCZBCZBXA
Jade: XCXAZZCBBXZ
Shang Tsung: XBBBCXAABBB
Scorpion: XXBZZCZXXAX
Human Smoke: XCCZBBAAXXB
Reptile: XBZZBXACCBZX
Ermac: XXABZCXACZ
Sub-Zero (Classic): XAXBCCZZAXA
Hasta la próxima.

J. Pablo García
Glew - Bs. As.

Hola, amigos de Action Games, les escribo para darles trucos de ***Sega Genesis***.
Fifa 97: elegí fútbol sala y playoff, luego un equipo y, cuando aparece el menú iniciar partido y opción, elegí opción entrá a opción, hacé 3 veces CABABCCAA, empezá el partido poné pausa, volvé a opción, bajá hasta lo último y vas a ver que dice portero dentro, pasate al otro equipo, volvé a opción, elegí portero, volvé al primer equipo que elegiste, sacá pausa y vas a ver que el otro equipo no tiene más portero.
Prince of Persia: fase 13 con 24 minutos: WJKHTN.
International S.S.S. Deluxe: v.s. all'star: RrbjdXM
Rock n'roll Racing - final con todos los coches: coche N° 1 MyHcGTZX1WJ! - coche N° 2: LRWc!RZVXWJ! - coche N° 3: M7McGMZWSWJ! - coche N° 4: 8RQFM6QY92J! - coche N° 5; RKDFJ0315TJ!
Pitufos 1 - fase 2: pitufina, fortachón, goloso, papá pitufo
Fase 3: bromista, filósofo, papá pitufo, pitufina
Fase 4: filósofo, bromista, fortachón, goloso.
Spot Goes to Hollywood: final 31 vidas: AYIR773T.
La revista está muy buena. chau.

Emiliano Ariel Galeffi
Bs. As.

Amigos de Action Games:
¡Hola! Me llamo Emiliano, soy de Mar del Plata y me encanta la revista.
Es la priemra vez que mando una carta y me gustaría que la publiquen.
Les mando mis trucos y las respuesta a dos desafíos:
Para Juan Manuel Núñez - **Duke Nukem 3D**
DNITEMS
DNSTUFF
DNCASHMAN
Para Pablo Adrián Muñoz - **MK2 (Mortal Kombat 2)**
Poné Options y en donde dice DONE, apretá ← ↓ ← → ↓ → ← ← → → y aparecerá una opción nueva que se llama Test mode.
(Los trucos son para ***Sega***)
Earthworm Jim1: A, B + ← (simultáneamente)
ABABCA: un continue
ABBBCACC: 1.000 balas para el arma
BBCCAAAA: una vida extra
Thunder Force 3: en la pantalla de presentación mantené apretados los botones A B y C y luego Start.
Bubba 'N' Stix - passwords: S22CVFJMFR
PY17ZDK5L8
WY3CGPM35Q
FSJJV9127T
P2Z2WWL4CJ
FQDSJ5MLHD
9911111111
PD: Si pueden, publiquen algún truco del juego **Sonic 3D** o de **Sonic y Knuckles**.

Emiliano L. D'Andrea
Mar del Plata - Bs. As.

Amigos de Action Games:
Nos llamamos Damián y Germán Cánero. Hace poco que compramos la revista y nos pareció excelente a comparación de las demás.
Tenemos unos Atari 2600 (de la prehistoria) y una Sega Genesis con varios juegos.
Bue... ahora vamos a constestar desafíos.
I) **Fifa 96** ***(Mega)***
Súper defensa: BBBCBCACBBBCB

Cartas

Súper ataque: AAACCBCACBBBCB
Súper arquero: AAAAABBBBBACC
Dream Team: AABBACCBBCCAA
II) **Super Campeones *(Mega)***
Eagles: B555 555AA DQAAA AAAAA AAAAA AAAA5 5QTS
Royals: A5555 555AY DDAAA AAAZQ AAAAA AADWA
Final: BH555 555AY DGAAA AAACQ AAAAA AA64A
III) **Captain Quazard *(3DO)***
Desaparecer paredes y obstáculos: RLBBBRLA (pausado)
Llenar todo: LRLRLB (pasado)
IV) **Inmercenari *(3DO)***
Este juego sólo tiene estrategias.
V) **Juego de Bazooka *(Mega)***
El único que yo conozco es **Terminator 2 The Arcade Game**. Preguntá en la casa donde comprás los cartuchos.
VI) **Ultimate Mortal Kombat 3** ***(Mega)***
En Start-Optins hacé AC ↑ B ↑ BA ↓
Jugá de a uno contra la máquina con Noob Saibot. Ganale a Shao Kahn y cuando esté explotando apretá Start en el pad 2.
El pad 1 elige a Noob Saibot. El pad 2 a cualquiera. El pad 2 se deja ganar.
El ascensor subirá arriba de Shao Kahn y lucharán contra Kano o luchará en el aire y sin música (no siempre funciona).
VII) Truco para juego de ***Nitendo 64***
Kiler Instinct Gold; en la pantalla de selección de luchador apretár ZARZABZBAZAL
VIII) **Botón Mode *(Songa)***
Sirve para seleccionar opciones o poner pausa, se usa en poquísimos juegos.
IX) Fatality de **Human Smoke *(Mega)***
Human Smoke no tiene segunda fatality en el **UMK3** de ***Mega***.
X) Friendship y animality de Rain, Noob Saibot Ermac y Human Smoke ***(Mega)***
Estos personajes no tienen friendship y los animalitis no existen en el **UMK3** de ***Mega***.
XI) Juego de Mario en Sega (Javier Torres)
Esos juegos no salen en 16 bits por la complejidad que tienen.
Nintendo, compañía que crea los juegos de Mario es rival a muerte de Sega. Por eso es que no van a encontrar juegos de Mario en Sega.
XII) Mercy y Brutality **UMK *(Mega)***
Gabriel Guerrero, en el **UMK3** de ***Mega*** sacaron las mercis y animalitis para poner las brutalities.
XIII Brutalitis ***(Mega)***
H. Smoke: XXBCZXXCZ
Striker: XAZCXACZXCZ
N. Saibot: XCABCZXXABCZ
Kitana: XXBZBCBABXB
Sektor: XXBBZZCCAAAXX
Kano; XABAXBZCBZC
Cyrax: XZXZXZXZXZCA
Jade: XCXAZZCBBXZ
Kung Lao: XACZBXACZBX
Scorpion: XXBZZCZXXAX
XIV) **The Need for Speed *(Playtation y 3DO)***
PSX: en Tournament Mode entrá en password e ingresá TSYBNS. Elegí pista con L1 + R1 y auto con L1 + RI.
3DO: jugá una carrera por lo menos 10 segundos y poné pausa. Andá a Instant Replay y rebobiná hasta el comienzo. Apretá en el pad 2: R ↓ + B. Sacá la carrera y empezá una nueva carrera con un Scooter.
XV) Fatality de vértigo ***(Mega)***
VF + LF ← ← ← (+) UF + LF + VR + LQ → →
UF + LF ← ← ← (+) UF + LF + UR + LQ ↓ ↑
XVI) **Micro Machine 1 *(Mega)***
Más velocidad: ↑ ↓ A B ← → C (pausado)
Vida infinita: B ↓ C ↓ ↑ ↓ ← ↓ (pausado)
Adversario peligroso ← → ← → ↑ ↓ Start (pausado)
XVII) **Sonic 3 *(Mega)***
En la pantalla de Sega, hacer ↑ ↑ ↓ ↓ ↑ ↑ ↑ ↑
. En sound test cambiá la música a 1F y apretá C, luego elegí stage 2 y comenzarás en un nivel secreto.
XVIII) **Buble and Squeak *(Mega)***
Password
1) RQCRQBPT
2) NHHDHHBH
3) QOFLLMMP
4) NNBNNDYY
5) MNLLMNNLL
6) WTSFFHGW
7) PPGOMPFP
8) SDFSDFPH
9) RGMSPSDY
XIX) **Batman and Robin *(Mega)***
Selección de nivel: BA ↓ BA ↓ ← ↑ C (pausado)
XX) Golpes especiales **Mortal Kombat Trilogy** ***(N64 y PSX)***
GA = piña alta C = correr PA = patada alta
GB = piña baja D = defensa PB = patada baja
Rain
Power ball: ↓ ↘ → GA
Lighting NG Bolt ← ← GA
Combo/ GA GA ← GB ← + GA/PA, PA, PB PA ← + PA
Fatality: → → ↓ + GA / ↓ ↓ ← → PA
Pit: → ↓ → GB
Babality: → ← ← GA
Friendship: ↓ → → → GB
Animality: BBCCD
Noob Saibot
Tomas / ↓ ↑ / → → GA / ↓ → GB
Combo / GA GA ← + GB PA / → + PB PG PB PB
Fatality / ← ← → → PA / ↓ ↓ ↑ C
Pit: → ↓ → B / babality: → → → GB / friendship → → ← GA
Brutality / GA, PB GB, D PB, PA GA GA GB D PB PA / animality ← → ← → PA
Johnny Cage
Tomas / ← ↓ → GA / → ↓ ← GB ← → PB ← ↓ GA
Baraka
Tomas / ← + GA / ↓ ← GA / ← ← ← GB
Rayden
Tomas / ↓ → GB ↓ ↑ / → → ← o al revés / GA x 5 seg.
XXI **Sonic Spinball *(Mega)***
En las opciones, apretar A ↓ B ↓ C ↓ A B ↑ AC ↑ BC ↑. Salir de las opciones y apretar A + Start para nivel 2 B + Start para nivel 3 C + Start para nivel 4.
XXII) **Prince of Persia *(Mega)***
Nivel 12 RZZFTV
XXIII Friendships **MK2 *(Mega)***
Shang Tsung ← ← ↓ → PA \ Cage ↓ ↓ ↓ ↓ PA \ Scorpion ← ← ↓ PA
Jax D + ↓ ↑ ↓ ↑ soltar D \ Reptile: ← ← ↓ PB \ Kitana D + ↓ ↓ ↓ ↑ PB
Mileena: D + ↓ ↓ ↓ ↑ PA
XXIV) Fergality ***(Mega)***
La única fergality que se puede hacer es la de Raiden.
XXV) Starlet Kuneo Reptisoya y Camaleón **UMK3** ***(Mega)***
De esos personajes el único que existe es Chamaleon, pero en el **MK Trilogy**.
Chamaleon
NCO Manriquez, sólo se puede controlar en **MK Trilogy**.
Disculpen por la carta tan extensa.

Damián Cáneva
Rosario - Santa Fe

Hola, mi nombre es Alfredo D. Ferretti y ésta es la segunda carta que mando (la primera no la publicaron) y les mando unos trucos y también los pido.
Todos de **Sega Genesis**
F-117 Night STORM: última campaña = Corea 1996 - BS2SR7
Flashback - passwords
Level 1: CLIO
2: ARCTC
3: BLUB
4: STUN
5: MIMOLO
6: HECTOR
7: KALIMA
ver la final: SYGNUS
Road Rash 3 - Wild Thing (password) en el level 1: 15S9 Pv03
Streets of Rage: continues extras ← ← BBB CCC y Start
Ahora respondo desafíos
Para Mauro J. Díaz (Nº 21)
Micro Machines 1: poné pausa y hacé B ↓ C ↓ ↑ ↓ ← ↓ (vidas infinitas)

Gamemaníacas

↑ ↓ AB ← → C (auto más veloz)

A ↑ B ↓ C ← start → (más tracción)

C ↑ ← → ABAC (auto más fuerte)

Para Nicolás D. Manrique (Nº 62)
Mortal Kombat 2 (friendship): Shang Tsung: ← ← ↓ ← Z

Johnny Cage: ↓ ↓ ↓ ↓ Z

Scorpion: ← ← ↓ A

Jax: mantené block y hacé ↓ ↓ ↑ ↑ C

Reptile: ← ← ↓ C

Kitana: ↓ ↓ ↓ ↑ C

Mileena: ↓ ↓ ↓ ↑ Z

Para Rodrigo González (Nº 62)
X-Men 2: todos en pausa
↓ + C después ↑ ← ↑ → → C (99 vidas)

↑ + B después ↑ → ↓ ↑ → ↓ ↓ ↑ B

Saltar de fase: → + C y después Start

Cambiar de personaje: ← + C y después Start

Zero Tolerance: no conozco ningún truco pero te puedo dar el password final: Ln)bh/JhU (o fijate en la AG Nº 52).
Para Daniel Convertini (Nº 61)
Sonic III: en la presentación hacé ↑ ↑ ↓ ↓ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑ (muy rápido), mientras Sonic salta el logo de Sega y escucharás unos anillos, aprecerá Sound test donde podrás usar los trucos del Sonic II.
Y para Juan Manuel Núñez (Nº 62)
Duke Nukem 3D: en cualquier momento tecleá:
DNKROZ: modo dios
DNSTUFF: todas las armas
PNITEMS: todos los ítems
DN CASHMAN: con space (espacio) tirás diamantes
Además les quería contar a todos los gamemaníacos, en especial a Juan Pablo Tirado Fernández (pero tienen que tener cable) en el canal 31 (Cablin, la c) de lunes a viernes a las 9 hs., 15 hs. y 21 hs. es un programa llamado Cibernet con un aire de Topkids.
Bueno, esto es todo, me despido con la conocida frase "publiquen mi carta" y ¡hasta la próxima!

Alfredo Daniel Ferretti
Bs. As.

Hola, me llamo Lautaro Moreira y les doy un truco para el **Megaman 8** de ***Playstation***. Configuración de armas.

Robot	**Arma**
CLOWMAN	común
GRENADE MAN	Thunder claw
FROST MAN	flash bomb
TENGU MAN	ice wave
AGUA MAN	común
SWORD MAN	water baloon
STARCH MAN	flame sword
ASTRO MAN	homin snipen
HUEVO	mega dall
NAVE	astrocusa
BASS	flash bomb
OJO	thunder clow
DRO WILY	astro crush y luego sigue con flash bomb
DRO WILY (2ª parte)	flash bomb

Lautaro Moreira
Rosario - Santa Fe

Hola, Action:
Soy Julián y esta es mi primera carta. Escribo para mandar y pedir trucos, la revista está muy buena y el FX Fighter está buenísima y el Zorro también.
Ahí van los trucos.
Bubba y Stix *(Mega)* - passwords
Fase 2: ?TV9M49RI6
Fase 3: MF2!?T!P17
Fase 4: !X!TWMY?B5
Fase 5: R46B!2BPD?
Virtua Racing *(Mega)*
Empezá cualquier carrera y apretá AB y C en el pad 1. Si lo has hecho bien verás la pantalla de resultados. Entrá en el modo 2 players vs y competirás contra los tiempos marcados, intentá superarlos.
Boogerman *(Mega)*
Detené el juego y apretá ↑ ↓ ← → CBA. Empezará de nuevo el nivel con todo completo.
Mortal Kombat 2 *(Mega)*
En la pantalla de selección de personajes, apretá ↑ + Start y el personaje será elegido al azar.
Ahora quiero pedir trucos para Micromachines 96, Fifa Soccer 97, fútbol argentino 96, Sonic 3D blast, Gárgolas, Fatalities de UMK3, NHL96, Power rangers the movie y Demolition man.
Todos estos trucos que pido son para Sega Genesis.
Por favor, publiquen la carta y sigan así.

Julián Octavio Yori
Capital

Queridos amigos de Action Games
Me llamo Claudio Gabriel Di-milla y tengo 13 años. Les escribo para que me aclaren unas dudas que me rompen la cabeza y me impiden continuar con mis juegos.
Soy poseedor de una Sony Playstation y de los siguientes juegos: Pandemonium, Tekken 2, Die Hard Trilogy, Crash Bandicoot, Powerslave, Iron and Blood, Tomb Raider y Resident Evil.
1- Desafío: Resident Evil lo compré hace poco. Consigo el primer ojo del tigre azul. 3 partes del rompecabezas de las estrellas, sol, viento y luna y me falta una sola parte. Me trabo en el cuarto de los cuervos. No sé cómo apretar los switch (o palancas) de los cuadros. Algún gamemaníaco, ¿podría aclarar mi duda? Por favor, estoy desesperado. Ah, y consigo las 2 mansion key.
Quisiera que Rubén Alberto Verde me respondiera mi carta. Ya que él, en la Action número 56 contaba que lo había terminado. Con un poco de ayuda y... sí, la verdad que Resident Evil es un juego difícil. Tanto como fabuloso. Yo pasé Tomb Raider, el de Lara, que es re-difícil y pensé que no había ningún juego del Playstation más difícil que ése, pero Resident Evil lo sobrepasa, casi en todo aspecto.
Trucos: **Fade to Black** - passwod = LOOΔX
Skeleton Warriors: poné pausa en el game y 100 ← O ↑ ↓
Pandemonium - password - jefe final: EPIDEKCE
Tomb Raider - si cualquier gamemaníaco tiene problemas con este juego que me llame: (tel.: 0202-22792)
Tekken 2: presioná Select y después elegí personaje en la pantalla de selección de personaje.
No cambien, son la mejor revista que existe. Perdonen los "horrores" de ortografía.
Publiquen mi carta, por favor; sino, no puedo continuar con el Resident.

Claudio Di-milla
Bs. As.

Hola, soy Cristian Reartes, uno de los tantos seguidores de la mejor revista.
Les mando algunos trucos, espero que les sirvan a los gamamíacos.
Mega
Sonic 3D Blast: dejá que aparezca la pantalla de Pres Start y pulsá B, A, DCHA, A, C, arriba, abajo y A. Enseguida sabrás que lo has hecho bien.
Toy Story: para empezar de dónde quieras, pulsá A, B, DCHA, A, C, A, abajo, A, B, DCHA, A, en la pantalla del póster de Toy Story.
Saturn
Sega Rally: modo espejo, pulsá Y+C en la pantalla de la selección del juego. Será como si tuvieras los circuitos multiplicados por dos.
Daytona USA CCE: salida cohete, en la línea de partida, pulsá primero el C y luego el B. Cuando tengas que ponerte en marcha, pulsá el C y saldrás disparado.
Me gustaría que publiquen trucos para **Spider-Man vs Kingpin** y **Micromachines 96**.

Cristian Reartes
C. Rivadavia - Chubut

Soy Diego E. Fernández, de Capital, y escribo para contestar algunos desafíos.
Martín Bautista Mojica - **Samurai Shodow/Spirit** - Los pow secretos aparecen cuando la barra de abajo está llena (***arcade***), fijate cómo se hacen.
Cómo jugar con Amakusa (***Snes***)
En los modos countdow mode dos jugadores.
En la pantalla del logo Takara, presioná A Y X B.
Luego en la pantalla de selección de personajes, seleccioná cualquier luchador y mantené presionado L y R juntos para seleccionar a Amakusa. En el modo dos jugadores continuá presionando los botones hasta que tu compañero haya elegido su luchador.
Primal Rage - y la fatal de Blizzard: mantené XYB → ↓ ← → →
Emanuel Cano - **Batman y Robin *(Mega)*** - apretá Start para hacer pausa y ejecutá BA ↓ BA ↓ ← ↑ C. Les envío estos desafíos y dos cupones del concurso. Espero que entren los dos en juego.

Cartas

El CD-ROM estuvo espectacular, desearía, les pido, que saquen más CD-ROM.

Diego Fernández
Capital

Action Games:
Mi nombre es Gabriel, tengo 24 años, fanático por los juegos desde los 10 años, por lo que he visto los cambios que tuvieron los videos, desde el mismo pac-man o exerion hasta los juegos de hoy en día.
Acá mando un par de trucos, todos para ***3DO* Primal Rage**: en la pantalla de presentación hacé 3 veces izq. y 3 veces der. si lo hiciste bien aparecerán unos rayos, habrás activado el Cheats, en él podrás poner fatality fácil, ganar con un solo golpe, etc.
Fifa International Soccer: en cualquier momento del juego, poné pausa y digitá:
LACRBALL
BABARBABBAR
BCBALLABALL
BARCLBABBA
RALBACLABA
CARCABRABBL
RABBACLLBACL
LABARRACCA
Quisiera saber si la Virtual Fighter 2 UMK3 Alien Trilogy están para 3DO. También quiero trucos para World Interceptor. Street Fighter II Turbo, Gex, Corpse Killer y VR Stalker todos para 3DO.
Me gustaría que la revista dé más títulos y trucos para 3DO ya que tengo una y me cuesta mucho conseguirlos, porque aquí no se trabaja mucho con las consolas como la Playstation, Saturn o Ultra (estamos en la Edad de Piedra) o la misma 3DO.
Por último, una duda; en el Primal Rage cuando realizás un combo que le quita más de 35% de energía caen rayos en la escena, ¿se puede hacer algún truco en ese momento?
Bueno, me despido esperando que me contesten los desafíos.

Gabriel
Viedma - Río Negro

Hola, querido Action:
Les escribo para mandarles algunos trucos para el tan triste y olvidado Equipo de 8 bites.
Trillas Safari Unde: en la etapa 2-1 andá con todo hacia la derecha y saltá, seguí de largo y caerás sobre agua con unos rectángulos, esto te hará pasar a la etapa 3-1 con nueve vidas y 5 contenedores.
Mega Man II: para poder llegar a la fortaleza poné: A1, B2, C1, DL, D3, E3, B4, CS, ES.
Yo terminé muchísimos juegos como, por ejemplo: Contra, Trillas Safari, Mega man I y II y otros, pero en Mega Man I tardo 55 minutos, ¿cuánto tardan ustedes?
Me podrían decir cuántas páginas ocupan los siguientes juegos para NU 64: Turoll, Dream, KI Gold, etc.
Se despide su fiel lector, "bay".

Sebastián Giacobone
Plottier - Neuquén

Hola, amigos de Action:
Me llamo Roberto Carlos Olaechea, tengo 12 años y voy al Colegio Modelo San José y tengo un ***Sega Genesis*** y muchos trucos, bueno, pasemos a los trucos.
MK3 Ultimate
En la pantalla de options hacé: C adelante, A atrás, A arriba C adelante A atrás A arriba: Killer codes
Secret: BA abajo otras A abajo C adelante arriba abajo
Cheats: AC arriba B arriba BA abajo
Estos trucos salen en el Ultimate MK3 y el MK3
MK3 para jugar con Smoke: ABBA abajo
ABBA abajo arriba arriba y si tiene tomas especiales y también fatalities. La primera fatality se hace presionando arriba, arriba, adelante, abajo. Bien lejos de tu oponente.
BOB passwords para el nivel ultra world
Area 1: 743690
Area 2: 103928
Area 3: 144895
Area 4: 775092
Area 5: 481376
Vector Man: en la pantalla de opciones, apretá ABBA, abajo, ABBA una nueva pantalla aparecerá con el nombre de Rifus Q.orbot's Private Options Screen.
Cuando esto suceda, podrás elegir las vidas, poder, arma y selección de nivel.
Dune password para las diferentes misiones:
House atreides
Misión 1: DIPLOMATIC
Misión 2: SPISEDANCE
Misión 3: ETERNALSUN
Misión 4: DEFTHUNDER
Misión 5: FAIRMENTAT
Misión 6: ASHLIKENNY
Misión 7: SONICBLAST
Misión 8: DUNERUNNER
Contra Hard Corps
Pantalla secreta a medio camino del nivel 3, podrás acceder a una área secreta. Para encontrarlo, cuando llegues a la primera puerta no le dispares, sino trepa hasta la cima y allí encontrarás un hombre con sombrero que te preguntará si querés más dinero. Si tu respuesta es no, bajá y seguí el juego normalmente. En caso de que sea afirmativa, accederás a la pantalla secreta donde tendrás muchas sorpresas.
Lotus 2
Game oculto: para jugar en Cool Pad (parecido al Galaxian) andá a la pantalla del nombre y cambiá el nombre del jugador 1 a "Pad please". Luego de esto apretá el B y preparate para disfrutar de este sencillo pero divertido juego.
Road Rosh 2:
para jugar con la súper moto, el password: EBC-91VOD
Aladin: para saltar de pantalla poné pausa y apretá ABBAABBA
Jammit
passwords para expertos (Slade):
Game 1: MRKYMCY
Game 2: HNSFJLD
Game 3: DWGTSTN
Game 4: DMDWYDZ
Game 5: TRYBRNM
Game 6; BRNMCMN
Game 7: USPHKSC
Game 8: PHLSRGR
Buneo, me despido dejándoles estos trucos.
Espero que publiquen mi carta. Aguante Boca, Chevrolet, La Renga y Action.

Roberto Carlos Olaechea
Bs. As.

Hola, amigos de Action:
Soy yo, Alone (Juan Pablo Tirado F.), tengo 18 años y voy a contestar algunos desafíos.
Para Martín y Daniel Mojica y Facundo Sánchez.
Sobre **Samurai Sirits**, son los mismos poderes que el arcade y son iguales para todos los formatos.
Sobre Super **SFII the new challenger**, acá viene:
Entrá en la opción group y pulsá en el segundo control ABABABBA. Si el truco funciona, oirás el grito de Vega. Ahora podrás elegir el mismo personaje hasta 8 veces.
Sobre el **Primal Rage**, yo te doy las tres fatality
La Vache: ← ← ↓ →
Shrink and Eat: ← ← ↓ ↑
Petrify: ↑ ↑ → →
Para Dario Montes y Sebastián Milesi
Alex Kid - Para tener continues, en la primera fase, empezá agarrando todo el dinero que puedas, en las bolsas o en los bloquecitos de estrella.
Cuando juntás 400 monedas ganás un continue. Después, basta apretar ↑ y el botón 2, ocho veces en la pantalla de game over.
Para Pablo Adrián Muñoz
Mortal Kombat II
Te doy el famoso y gastado test mode. En la pantalla start/options hacé la secuencia: ← ↓ ← → ↓ → ← ← → →
Para Mauro J. Díaz - Ponete contento porque acá tengo un truco - Para ir más rápido, cuando juegues, apretá pause y hacé ↓ AB ← → C y Start.
Para Daniel Convertini
FX Fighter
Te doy algunos poderes
Jake Stranoxx
Polvo al rostro: → → + piña
Uppercat giratorio: ← → + piña
Doble piña y patada: → ← + piña
Barrida: → ↓ + patada
Patada especial: ← ↓ + patada
Cyben 30
Piña cohete: ← → + piña
Patada corrida: → → + patada
Brazo rotor: → → + piña
Paliza: ↑ + piña
Patada abajo: → ← + patada
Sheba

Gamemaníacas

Patada arañando: ← → + piña

Carga con el pie: → ← + patada (agachado)

Patada giratoria: ← → + patada

Golpe cuádruple: → ← + piña

Sonic 3

Para elegir nivel, hacé ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↑ ↑.

Cuando estés en el título, presioná ↓ y andá al sound test, hacé ↓ y verás la selección niveles.

Para Emanuel Cano

Fifa 94

Para ganar todos los partidos, elegí el equipo, comenzá el partido normalmente y en cualquier momento poné pause, andá a controles y con el control 2 seleccioná el equipo contra el que estás jugando, hacele la cantidad de goles que quieras y cuando esté por terminar el 2º tiempo poné pause, andá a controles y poné el control 2 en el medio y listo.

Bobble and Squeak

Te doy password

RQCRQBPT

NHHDHHBH

RGMSPSDY

WTSFFHGW

Batman and Robin Adventures

Cuando estés jugando, apretá Start para hacer una pause y enseguida hacé BA ↓ BA ↓ ← ↑ C, al hacer esto saltarás de fase.

MKTrilogy - *N64*

Rain

Fatality 1: → → ↓ + golpe alto

Fatality 2: ↓ ↓ ← → + patada alta

Stage fatality: → ↓ → + golpe bajo

Animality: block block run run block

Friendship: ↓ → → → + golpe bajo

Babality: → ← ← + golpe alto

Brutality: GA, GA, block, PB, PA, block, PB, PA, block, GA, GB

Noob Saibot

Fatality 1: ← ← → → + patada alta

Fatality 2: ↓ ↓ ↑ + run

Stage fatality: → ↓ → + block

Animality: ← → ← → + patada alta

friendship: → → ← + golpe alto

Babality: → → → + golpe bajo

Brutality: GA, PB, GB, block, PB, PA, GA, GB, block, PB, PA.

Rayden

Fatality 1: mantené AG por 5 seg. y soltá

Fatality 2: mantené patada baja por 3 seg. Soltá y apretá PB + bolock varias veces

Stage fatality: ↓ ↓ ↓ + golpe alto

Animality: ↓ → ↓ + patada alta

Friendship: ↓ ← → + patada alta

Babality: ↓ ↓ ↑ + patada alta

Brutality: GA, GA, PB, PB, PA, GB GB, GB, block, block

Baraka

Fatality 1: ← ← ← + golpe alto

Fatality 2: ← → ↓ → + golpe bajo

Stage fatality: patada baja, run x 4

Animality: mantené golpe alto, → ← ↓ → y soltá golpe alto

Friendship: ↓ → → + patada alta

Babality: → → → + patada alta

Brutality: GA, GA, GA, GB, GB, block, PA, PA, PB, PB, block

Cage

Fatality 1: ↓ ↓ → → + golpe bajo

Fatality 2; ↓ ↓ → → + patada baja

Stage fatality: ↓ ← → → + patada alta

Animality: ↓ → → + patada alta

Friendship: ↓ ↓ ↓ ↓ + patada baja

Babality: → ← ← + golpe alto

Brutality: GA, PB, PA, GB, GA, PA, PA, GA, GA, GB, GA

Quiero contarte que para jugar con Khameleon, tenés que dominar los poderes de Jade, Mileena y Kitara, ya que este personaje cambia de sexo automáticamente.

Pero los poderes de las ninjas son los mismos.

Espero que a todos les sirvan estos trucos.

Quiero agradecer a unos amigos que me llamaron y me pidieron trucos, no se preocupen los estoy buscando y muy pronto los voy a llamar porque hay algunos que no me acuerdo. ¡Ah!, hay un chico que me llamó, me pidió trucos y yo le dije que me dejara su número de teléfono para que yo busque el truco y luego lo llamara, pero él en ese momento me corto, sin decirme ni chau. El chico, creo que se llama Santiago. Si estás leyendo esta carta, te quiero decir que no seas así, confiá en mí. Somos amigos, ¿sí o no?

Acá les mando un par de desafíos.

En el juego **WW'n your House** de ***PC***, me podrían dar golpes finales (fatalitys), porque yo a esto lo vi en arcade pero creo que mi juego es la 2ª parte (también algunos controles, magias y agarradas).

En el juego **MK3 Ultimate** para ***arcade***, ¿cuál es la táctica para matar a todos con cualquier personaje?, como en el MK2.

Bueno, si quieren pedir algún truco (no tengo muchos), ser amigos o simplemente hablar de videogames, llamen al 208-1143 y dejen su teléfono, si no estoy.

Sin más que decirles, me despido, mando saludos a todos los gamemaníacos y seguidores de la revista y en especial a la querida y famosa Action Games. ¡Chau!

En mi próxima carta les mando trucos de Saturn. Aguante el colegio EMEM Nº 6 de Lanús y en especial a 2ª - 7ª.

Juan Pablo Tirado Fernández
Bs. As.

Querida Action Games:

Me llamo Alejandro y tengo 12 años. Soy un reciente lector de su revista y la verdad es que me encantó desde el primer día que la compré porque tiene muchos trucos (que es lo que más me interesa) y además tiene algunas notas muy interesantes. Bueno, mejor dejo de hablar porque podría ocupar 5 hojas.

Aquí van algunos trucos que descubrí:

Batman Forever

Señalá Play the game y hacé ← ↑ ← ← AB (no hace falta hacerlo rápido) y aparecerán nuevas opciones.

MK3U

Primero elegí la opción 4 players 2 on 2 kombat y el segundo jugador debe elegir a Noob Saibot como primer personaje y cualquier otro personaje como segundo y el primer jugador debe elegir dos personajes cualquiera. Luego, en la pelea, el primer jugador debe dejar a Noob Saibot en danger y en ese momento Noob debe hacer → → X y el otro personaje tiene que matar a Noob (el poder que mata a Noob Saibot debe ser un poder que se arroje. Ej.: Nightwolf: ↓ ← A, Sektor → → A, Sindel → → A, etc.) y si todo salió bien la imagen se detendrá. Cuando el movimiento regrese aparentemente habría un solo personaje pero si te fijás en el piso verás una sombra. ¡Ese es el segundo personaje!, el único detalle es que está y estará invisible hasta que el primer personaje lo golpee.

Nota 1: Los poderes que el segundo personaje realice mientras esté invisible serán negros (esto implica desde los diminutos misiles de Sektor hasta la inmensa red de Cyrax).

Nota 2: Si mientras el segundo es invisible, aparece Noob Saibot de la nada, el primer jugador debe golpear rápidamente al jugador 2 para hacerlo aparecer y pasará algo raro.

World of illusion

Starring - Mickey and Donald

Estos passwords son para jugar de a uno y con Mickey

Pantalla	Password
2	3024
3	2541
4	0453
5	4325

Nota: El número indica la cantidad de veces que debés cambiar las figuras.

Me despido enviándoles tres desafíos:

-Cómo jugar con Motaro o Shao Kahn contra el CPU.

- Algún truco del **Alone in the Dark 1** (o por lo menos como pasar las gárgolas que cuidan las escaleras), para ***PC***.

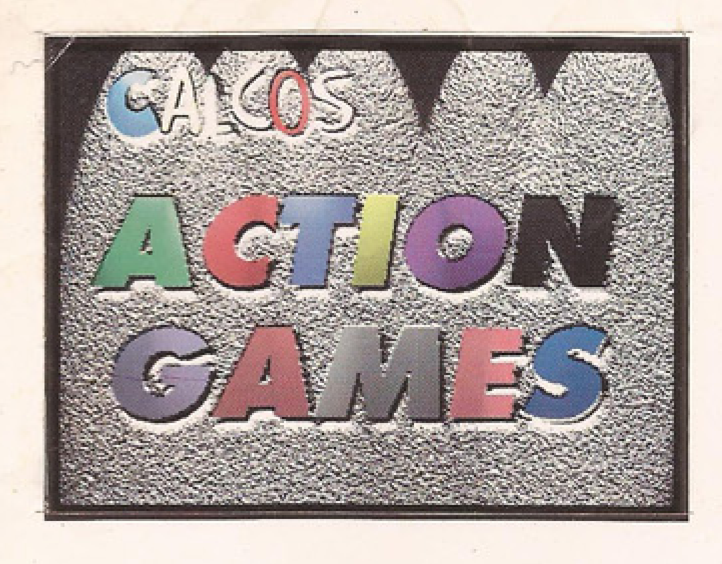
Ah, me olvidaba, todo (menos lo del **Alone in the Dark 1**) es para ***Sega***.

Por favor, publiquen mi carta que es la primera que escribo.

Perdonen los errores y tachados.

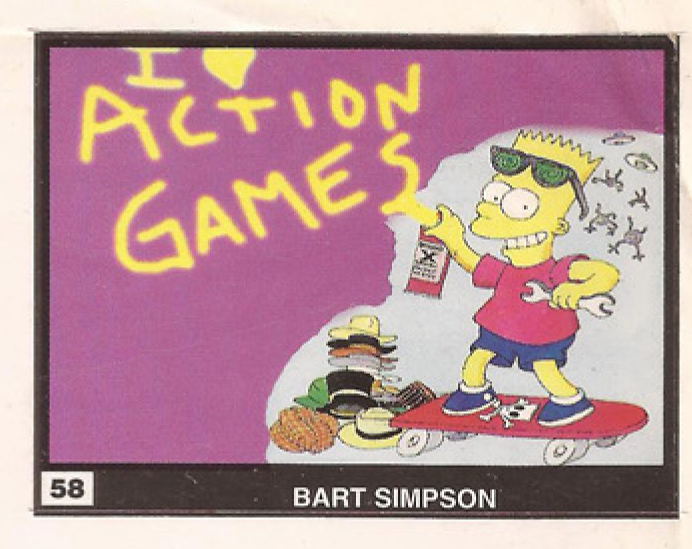
Alejandro Carlos Reys
Rosario - Santa Fe

Chau, La Banda

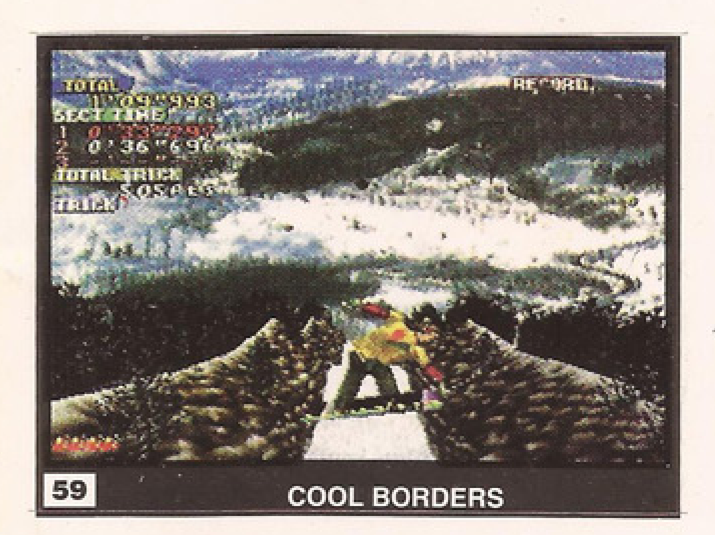




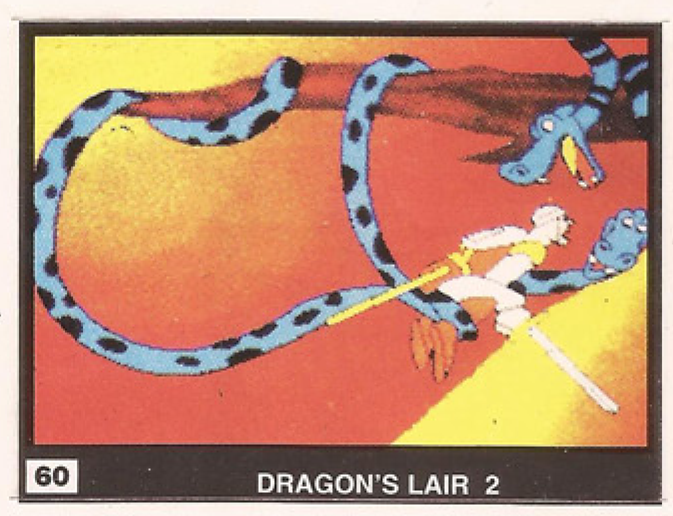
57 AYRTON SENNA'S S. MONACO GP 2



58 BART SIMPSON



59 COOL BORDERS



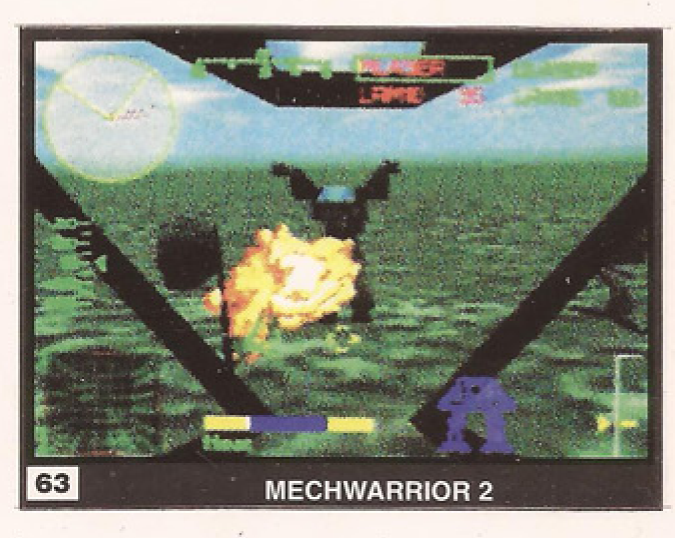
60 DRAGON'S LAIR 2



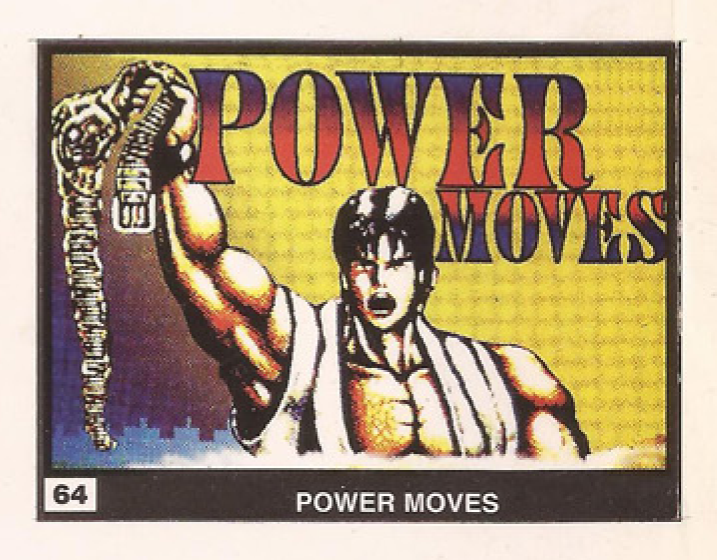
61 GOLDEN EYE 007



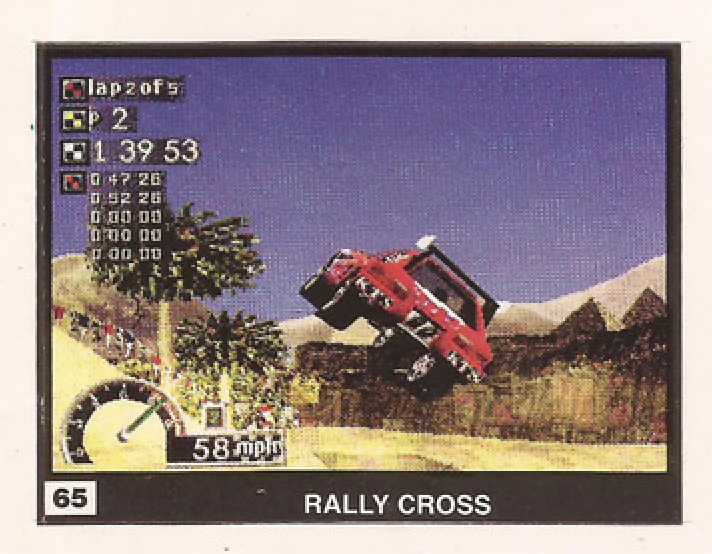
62 INDIANA JONES



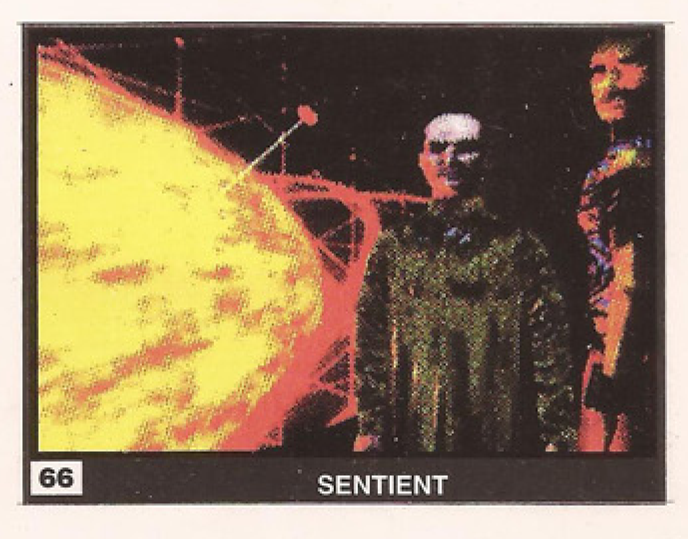
63 MECHWARRIOR 2



64 POWER MOVES



65 RALLY CROSS



66 SENTIENT



67 SUPER BATTLETANK



68 TAZMANIA



69 THE CROW



70 WING COMANDER

